



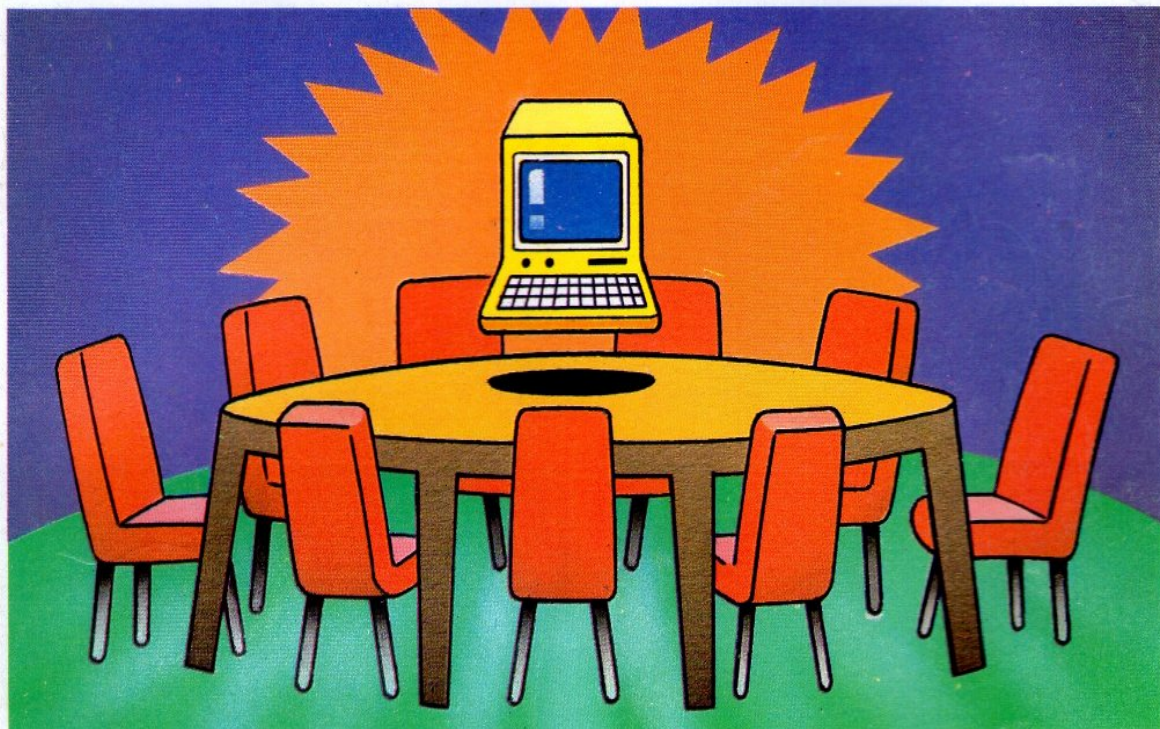
SIMTEL20: A MAIOR
BIBLIOTECA SOBRE PC
DO MUNDO

ANO XI - ABRIL 92 - Nº 115 - Cr\$ 7.900,00

Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

ESPECIAL



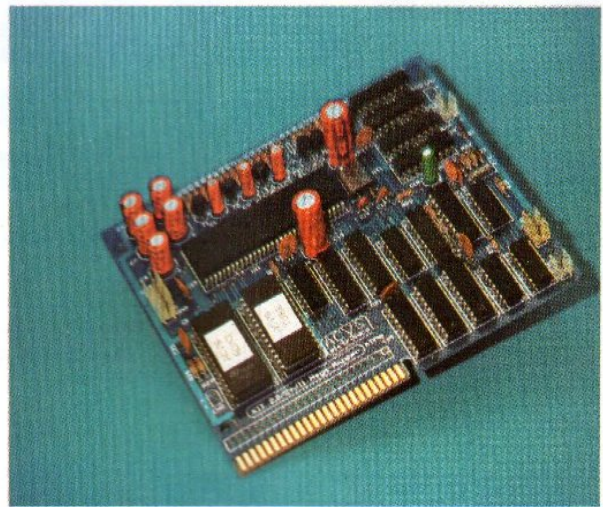
**MICRO SISTEMAS DEBATE
COM USUÁRIOS OS RUMOS
DO MERCADO COM A QUEDA
DA RESERVA**

**APRENDA INGLÊS NO MICRÔ • SUPER CÓPIA DE ARQUIVOS
CADASTRO DE AMIGOS • NOVAS FUNÇÕES PARA O GRAPHOS**

Transforme seu MSX em uma estação gráfica...



Tela digitalizada (foto em monitor RGB).



Placa eletrônica KIT 2+.

KIT 2+

- 19.268 cores • 256 KBytes RAM do usuário • 128 KBytes VRAM (vídeo) • 96 KBytes ROM-BASIC • TURBO-BASIC residente • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • Relógio/Calendário (mantido por bateria) • Movimentação fina das telas gráficas na horizontal e vertical • Resolução de 512 x 424 16 cores de 512

... e também em um Video-Game de alta resolução



Jogo SPACE-MANBOW (MEGAROM).



Placa e Cartucho II MEGARAM.

II-MEGARAM

- Expansão com 256 KBytes destinada a rodar os jogos MEGAROM gravados em disquetes. • Funciona em qualquer micro da Linha MSX. • Os jogos MEGAROM possuem alta definição gráfica e sonora.

Todos os produtos têm garantia de 1 ano.

KIT 2.0 e KIT 2+ são marcas registradas da ACVS Eletrônica Ltda.

ACVS Eletrônica Ltda.

Av. Paulista, 2001 - Conj. 912 - CEP 01311 - São Paulo - SP - Tel.: (011) 289-7694

EDITOR GERAL:
Renato Degiovani

EDITORES:
Olenka Machado
Claudio Costa

REDAÇÃO
Myriam Lussac
Vanessa Correa

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Marcelo Zochio

COLABORADORES:
Ariel Callegario Gomes, Roberto Andrade Fernandes, Carlos Rodrigues Sarti, Mary Lou Rebelo, Aginaldo de Oliveira Santos, Miguel Ângelo Clemente, Vicente José Moredo, Marinilza Bruno de Carvalho, Alexandre Lobo, Max Stephano, Henrique Avila Vianna, Vander R. Nunes Dias, Wilson Vilmar Kirchner, Eduardo Saito e Clóvis Magoga Rodrigues.

ADMINISTRAÇÃO:
Vanier de Oliveira e Silva e Tânia Mayra Freitas

PUBLICIDADE
São Paulo:
Lucia Silene
R Marechal Fuiza de Castro, 473
Tel: (011) 819-2193

Daniel Guastafarro Neto
Luciano Guastafarro
Rua Fradique Coutinho, 634 s/33
Tel: (011) 813-7830 e 813 0968

Rio de Janeiro:
Alípio Lopes Pereira Filho
Wagner de Oliveira

CIRCULAÇÃO:
Dilma Menezes da Silva

COMPOSIÇÃO:
Alfalógica

FOTOLITOS:
Conde Leão

IMPRESSÃO:
GRÁFICA BARBERO

DISTRIBUIÇÃO:
Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:
No país Cr\$ 94.800,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

Endereço:
Rua Washington Luiz, 9 gr 403
Rio de Janeiro - RJ Cep: 20230
Tel: (021)232-0653 e 221-5865

JORNALISTA:
Dolar Tanus RS-430

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da ATI Análise Teleprocessamento e Informática Editora S.A.

Diretor Geral: Ademar Belon Zochio
Diretor Técnico: Renato Degiovani
Diretora Comercial: Elizabeth L Santos

Ao leitor

Já não era sem tempo. O mercado brasileiro de computadores começa a despertar o interesse e a cobiça de empresas que, até então, eram ilustres desconhecidas por estas paragens.

Na seção bytes, desta edição, você tem uma amostra do material que chegou recentemente em nossa redação, de um fabricante de Taiwan, que se diz muito interessado em nosso mercado, apesar de ainda não ter nenhum representante local.

É, caro leitor, sinal dos novos tempos que vem por aí, afinal, enquanto os ditos fabricantes nacionais relutam em fornecer informações sobre suas "últimas novidades", o pessoal lá de fora demonstra não estar dormindo no ponto.

A reserva de mercado vai mesmo acabar e não há como retroceder, ou impedir a explosão de produtos que virá logo a seguir. Lamentável apenas o fato de que nosso dinheiro não estará valendo o suficiente para dar aquela incrementada em nossas "estações" de trabalho.

Sintonizando com as mudanças no mercado, a revista Micro Sistema está promovendo uma série de encontros e debates, enfocando os assuntos mais importantes para o segmento dos usuários.

Nesta edição você irá conhecer um pouco do que foi discutido em nossa primeira reunião, realizada aqui mesmo na redação, no mês de fevereiro. Fique atento, pois outras reuniões como essa já estão acontecendo.

Aguarde!

Renato Degiovani

NESTE NÚMERO

ESPECIAL:

WSMR-SIMTEL20-ARMY.MIL
Luiz Eduardo Coelho 22

CAPA:

**FIM DA RESERVA:
O FUTURO DE UMA ILUSÃO**
Redação 18

SÉRIE:

GRAPHOS III - parte 5
Renato Degiovani 26

ARTIGO:

QUEM TEM MEDO DE INGLÊS
Núbio Nunes Revoredo 24

JOGO:

JOGO DO PAREDÃO
Carlos Rodrigues Sarti 51

PROGRAMAS:

CONTAS À PAGAR
Ricardo Souza Januzzi 34

SUPER CÓPIA DE ARQUIVOS
Cesar Valmor Schneider 40

APLICATIVO:

CADASTRO DE AMIGOS
Dagoberto Lara Dias 54

SEÇÕES:

BYTES 4
ON LINE 10
FREE SHOP 12
MÍDIA MAGNÉTICA 14
LIVROS 16
UNIVERSIDADES 60
DICAS 62
CARTAS 64
PESQUISA 66

Software para CAD compatível com estações Sun

A Sisgraph, representante Intergraph no Cone Sul, lança o programa Microstation SPARC 4.0 - software para CAD que permite a migração de arquivos, sem qualquer tipo de conversão ou filtro, entre plataformas IBM PC, Macintosh, VAX, Intergraph e agora também Sun Microsystems.

Idêntico ao Microstation PC 4.0, o novo software dispensa a tradução de arquivos gerados em DOS para ambientes UNIX.

COMPUGRAFIC'93 - o Brasil no circuito

A WCGA - World Computer Graphics Association - acaba de incluir o Brasil no circuito oficial de eventos na área de computação gráfica.

De 27 a 30 de abril de 93, na Bienal de São Paulo, as maiores empresas da área de computação gráfica e multimídia do mundo estarão, pela primeira vez no País, reunidas num congresso onde especialistas nas diversas áreas de aplicação vão discutir as últimas criações dessa cultura exata.

A organização e promoção do evento fica por conta da Fenasoftware Feiras Comerciais Ltda.

CS 4100/8000 - comunicação de voz, dados e fax

A Darumatec já comercializa o CS4100/8000, multiplexador digital de voz e dados.

Apresentado como um sistema digital que possibilita um uso melhor dos circuitos digitais e permite efetuar uma comunicação simultânea de voz, dados e fax no mesmo canal, o CS4100/8000 pode ser conectado a linhas telefônicas, micros, terminais síncronos, assíncronos e fax.

Permite multiplexar simultaneamente 1 a 4 canais de dados e 4 a 8 canais de voz sobre o link digital de 56 a 64 Kpbs.



CMC LASER DATA TERMINAL

CMC LTD - coletor de dados 16 bits

A CMC Indústria e Comércio Ltda. lança o CMC Laser Data Terminal - um coletor eletrônico de dados de 16 bits, da Symbol Technologies (primeiro a entrar no País).

Com aplicação em auditorias, controle de estoques e inventário de mercadorias, o CMC Laser Data Terminal tem um scanner a laser embutido para leitura de código de barras. Funciona com DOS, tem memória de até 2,6 Mb; comando alfa-numérico e baterias recarregáveis com capacidade de 10 mil varreduras.

Compacto - 18 cm de altura; 21,4 cm de comprimento e 8,4 cm de largura - pesa somente 500 gramas.

CHAMPION SOFTWARE LTDA.

RUA CLELIA, 1.837 - LAPA
05042 - S.PAULO - SP.
FONE: (011) 65-2030

PC
MSX

PC JOGOS

DRAGON'S LAIR 2
SHINOBI
BATMAN THE MOVIE
ALTERED BEAST
GOLDEN AXE
KICK BOXER
MARIO BROSS
THE SIMPSONS
TARTARUGAS NINJA 2
E MUITO MAIS !!!

PC APLICATIVOS (DOMINIO PUBLICO)

IMAGE PRINT
DIET DISK
PC PROJET
LOTTO FEVER
FOLHA DE PAGAMENTO
ADMINISTRAÇÃO DE ESCOLAS
CONTAS A PAGAR/RECEBER
PRINTSHOP GRAPHICS
E MUITO MAIS !!!

MSX JOGOS

SUPER MARIO
TARTARUGAS NINJA
CONTINENTAL CIRCUS
PUYO-PUYO
DRAGON QUIZ
PALAMEDES
SORCERIAN
SITO PONS
AFRICAN TRAIL
E MUITO MAIS !!!

CATALOGO GRATIS !

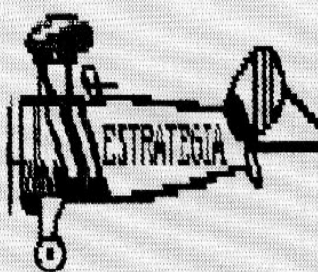
(ESPECIFIQUE SEU EQUIPAMENTO !)
A CADA 10 JOGOS, 2 SÃO GRATIS

HORARIO DE ATENDIMENTO:

SEGUNDA A SEXTA: DAS 9,30 AS 17,30
AOS SABADOS: DAS 9,30 AS 15,00

ATENDEMOS TAMBEM PELO REEMBOLSO
POSTAL (SEDEX A COBRAR)

RENETEMOS PARA TODO O BRASIL !



CHEQUE TIMBRADO

**A forma mais moderna e segura
de preencher e assinar cheques.**

Você já pensou em emitir os cheques de sua empresa por microcomputador?

O programa cheque timbrado, desenvolvido por estratêgia s.c., emite cheques no microcomputador com agilidade, sem erros de preenchimento e com muita segurança.

E mais.


COMP 008	BANCO 774	AGÊNCIA 0478	C1 0	CONTA Nº 0008482127	C2 8	CHEQUE Nº 880004	OS 4	Cr\$ 83.000,00
-------------	--------------	-----------------	---------	------------------------	---------	---------------------	---------	-------------------

Pague-se por este cheque a quantia de: Oitenta e tres mil cruzeiros

a Estrategia S.C. Ltda. ou à sua ordem

Rio de Janeiro 15 de Junho de 19 91

R. SETE DE OUTUBRO - RIO - RJ JOSE CORBENTISTA

 Cr\$ 83.000,00

= 94720872 5367900428 189482703753 =

O cheque timbrado faz a impressão da chancela com o símbolo da empresa e valor do cheque, evitando adulterações. (adeus chancela mecânica...)

E mais.

Você pode ter, opcionalmente, sua assinatura feita pelo microcomputador, não perdendo tempo assinando cheques...

Solicite, ainda hoje, uma demonstração e peça, também, maiores detalhes sobre os nossos produtos

PAPEL TIMBRADO e ETIQUETA TIMBRADA.

estratêgia s.c.

av pres vargas 962/414 - rio - 20071 - tel (021) 263-4386

Robô alemão examina tubulações

A Siemens Alemã desenvolveu um pequeno robô que tem a finalidade de inspecionar tubulações e detectar possíveis vazamentos ou rachaduras.

Composto de sensores super-sensíveis e câmeras de vídeo móveis, o mini-robô pode atingir uma profundidade de até 70 m.

O novo equipamento já é utilizado por usinas elétricas, refinarias, complexos petroquímicos e engenhos de açúcar alemães.

Turista brasileiro tem conexão com o mundo

Os hóspedes e funcionários do Club Med Brasil já têm ligação direta com a rede de reservas mundial.

Com 80 microcomputadores, distribuídos nos escritórios do Club no Rio de Janeiro e São Paulo e nos vilages de Rio das Pedras e Itaparica, o Club Med Brasil se comunica com o IBM 3090, instalado em Paris.

A conexão com o mundo promete agilizar a movimentação dos hóspedes do Club Med, além de permitir rápido acesso ao sistema que controla o setor de Recursos Humanos, que conta com dez mil GOs distribuídos pela Europa, Ásia, América do Norte e do Sul. Responsáveis pela animação dos vilages, os funcionários entram em rodízio a cada seis meses.

Micromoda 2.0, o administrador gerencial

A Softsuppy Assessoria em Computadores lança uma nova versão do software Micromoda - sistema de administração gerencial para o mercado de moda.

O Micromoda 2.0 agiliza o controle de informações, introduzindo a leitura ótica nas confecções. Os dados são transmitidos ao computador, que dá baixa no estoque e faz o fechamento de caixa, além de: emitir etiquetas com código de barras; fornecer relatórios como folhas de pagamentos e comissão de vendedores; gerenciar contas a pagar e receber e todo o estoque.

A empresa faz a integração entre a loja e os escritórios, especializando o sistema a cada um dos pontos de venda.

Bradesco implanta sistema CPA-DKX

O Bradesco instala em 44 agências, de diversas regiões do País, as centrais privadas do sistema telefônico híbrido CPA-DKX.

Fornecidas pela Darumatec, as centrais são controladas por microprocessadores e atendem aproximadamente 1600 ramais e 800 linhas. Dispõe de bilhetador de chamadas, bloqueador das ligações, cadeado eletrônico, acesso para fax, modem, telefone sem fio e secretária eletrônica, aumentando assim os recursos para agilizar os negócios e o atendimento aos clientes.

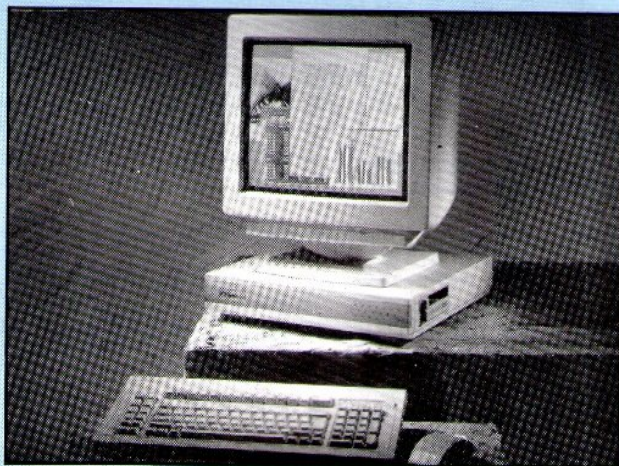
Usuários da Ashton-Tate já tem suporte

A AT Software já distribui no Brasil todos os programas Ashton-Tate. Recém-criada, a empresa promete suprir a deficiência de suporte que sofrem os usuários brasileiros.

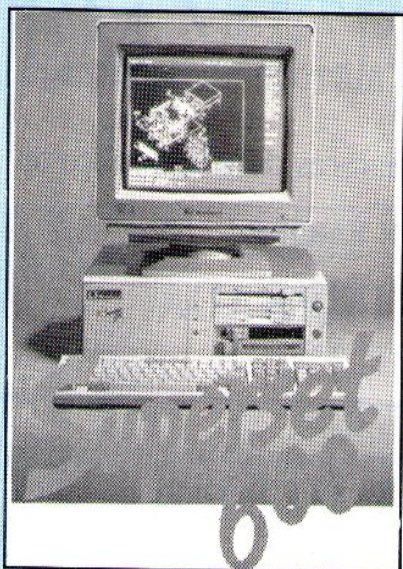
Desde a assistência técnica até a atualização das versões do dBase, Framework e FrontRunner, qualquer dúvida dos programas será agora atribuição da AT Software.

Aqui estão alguns produtos da empresa TWINHEAD, que ainda não possui representação no Brasil. Seus modelos vão dos pequenos laptops até as workstation mais complexas. Dê uma boa olhada, pois logo poderão estar à venda no mercado brasileiro. Para maiores informações sobre esses equipamentos, entre em contato com:

Twinhead International Corporation
2F, 2 Lane 235, Bao Chiao Road
Hsin Tien, Taiwan, R.O.C.
Tel: (886-2)917-9036
Fax: (886-2)917-2674/S
Telex: 31370 Twinhead

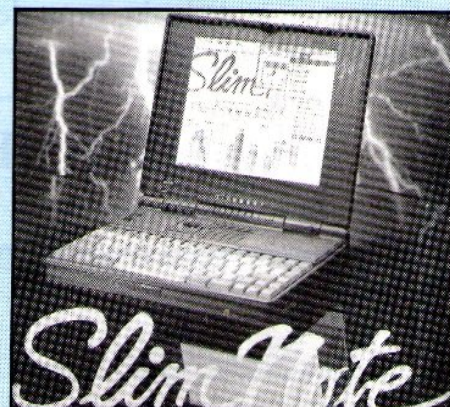


*TWINstation: 40 Mhz Sparc Integer Unit, 8 Mb, SunOS 4.1.1
40 Mhz Sparc Floating Point Unit, 64 cache memory.*



*Slim Note:
Intel 33Mhz 80486 DX, 4 Mb,
Cirrus Logic's VGA
Phoenix BIOS
MS DOS 5.0
3.5 1.44 Mb floppy*

*Superset-600:
Intel 80486 DX, 4 Mb,
Onboard Trident Super VGA,
Award BIOS, MS DOS 5.0,
Windows 3.0.*



SOLAR INFORMÁTICA - LINHA PC & COMMODORE AMIGA

PC GAMES - ÚLTIMAS NOVIDADES

<p>007 JAMES BOND THE STEALTH AFFAIR(6 DD) AMARILLO POKER(VIDEO VGA-1 HD) BACK TO THE FUTURE III(5 DD) BLOOD MONEY (2 DD) BLUE MAX(1 DD) BUCK ROGERS XXV(RPG)(8 DD) CHALLENGE OF THE ANCIET EMPIRES(2 DD) CHIPN'DALE(TICO E TECO)(1 DD) CHUCK YEARGS AIR COMBAT(4 DD) CIVILIZATION(VGA-2 HD) COLORADO(2 DD) CONAM, THE CIMMERIAN(EGA/VGA-2 HD) CYBERGENIC RANGER(VGA-15 DD) DRAGONS LAIR I(EGA/VGA-3 DD) DRAGONS LAIR II TIME WARP(12 DD) DRAGONS LAIR III ESCAPE FROM(12 DD) DREAM TEAM 3 ON 3 CHALLENGE(5 DD) ELVIRA I(RPG)(EGA/VGA-14 DD) ELVIRA II (RPG)(VGA-3 HD) EYE OF THE BEHOLDER II(RPG)(VGA-2 HD) FALCON SIMULATOR V3.0 (VGA-5 HD) FLIGHT OF THE INTRUDER(6 DD) GREMLINS II ARCADE GAME(VGA 1 HD) HARD BALL II(3 DD) HOME ALONE(ESQUECERAM DE MIM)(EGA/VGA-2 DD) HOYLES II(CARTAS)(2 DD) IT GAME FROM THE DESERT(8 DD) ITALIA 90(1 DD) JETFIGHTER II(3 DD) LE FETICHE MAYA(2 DD) LEISURE SUIT LARRY I (VERSÃO VGA-2 HD) LEISURE SUIT LARRY V(EGA/VGA-8 HD) LOGICAL(I DD) MARTIAN MEMORANDUM(VGA-7 HD)</p>	<p>MARTIN DREAM(VGA-3 HD 1.44) MEGAFORTRESS(VGA-2 DD) NOVA 9(STELAR 7 II)(EGA/VGA-3 HD 1.44) NINJA GAINDEN(1 DD) PROPHECY I-THE FALL OF TRIDADON(2 DD) POLE POSICION II(2 DD) OIX(1 DD) QUEST FOR GLORY II(HEROS QUEST II)(VGA-4 HD) RAILROAD TYCOON(3 DD) SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE(VGA-3 HD) SHERMAN-M4(2 DD) SHUFFLEPUCK(2 DD) STRIP POKER III(VGA-1 HD) TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES II(EGA/VGA-8 DD) THE AMAZING SPIDERMAN(2 DD) THE FLINSTONES(1 DD) THE GOLD OF AZTECS(11 DD) THE SECRET OF MONKEY ISLAND II(VGA 8 HD) THE SIMPSONS ARCADE GAME(EGA/VGA-4 DD) THE SIMPSONS BARTS HOUSE OF WEIRDNESS(VGA 2 HD 1.44) THE TERMINATOR II(EGA/VGA-1 HD) TIME QUEST(VGA/SUGA-4 HD) TURBO CHAMPION(I DD) TURBO OUTRUN(3 DD) TWINLIGHT 2000(VGA-3 HD) VETTE(VGA-1 HD) WIDE WORLD OF SPORTS BOXING(VGA-4 DD) WILLY BEAMISH(VGA-6 HD 1.44) WING COMMANDER DISK MISSIONS I(VGA-1 HD) WING COMMANDER DISK MISSIONS II(VGA-1 HD) WORLD CLASS LEADER BOARD(2 DD) WRATH OF THE DEMON(6 DD) ZELLIARDS(VGA-1 HD)</p>
---	--

PC APLICATIVOS - DOMINIO PÚBLICO

ABC FUNKEY-INGLES PARA CRIANÇA DE 6 A 9 ANOS.(1 DD)
 APRENDENDO WORKS-SAIBA COMO UTILIZAR O MS WORKS(2 DD)
 BEST WORD-EDITOR DE TEXTOS EM PORTUGUES E CORRETOR (2 DD)
 CHEMICAL MOLECULAR-PROGRAMA DE QUIMICA, TABELA PERIODICA, DISTRIBUIÇÃO, ETC.(1 DD)
 CHEQUE IT OUT-CONTROLA O MOVIMENTO BANCARIO DE CHEQUES I'APRIME, ETC.(2 DD)
 EZ COSMOS- SOFTWARE PARA ASTRONOMIA, INCLUI TELAS DIGITALIZADAS, DEMAIS.(6 DD)
 FAMILY HISTORY-ESTUDA A HISTORIA GENEOLÓGICA DE SUA FAMILIA A PARTIR DE DADOS.(2 DD)
 LEARNINGS MS WORD 5.0-TUTOR DE MS WORD 5.0(2 DD)
 MICHAELIS DICIONARIO-INCRIVEL DICIONARIO DE INGLES/PORTUGUÊS COM BANCO PARA CRIAÇÃO. (4 DD)

CÓPIAS COM DISCOS PC

JOGOS DD Cr\$ 3.800,00
 APLIC. DD Cr\$ 4.100,00
 JOGOS HD Cr\$ 7.200,00

VOÇÊ PODE TRAZER OU ENVIAR SEUS DISCOS

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 31.05.92

PROMOÇÕES E DESCONTOS (PC E AMIGA)



A CADA 10 CÓPIAS DE JOGOS OU APLICATIVOS GANHE GRÁTIS UMA CÓPIA DE JOGO DD SEM DISCO ENCOMENDE SEU SOFTWARE POR TELEFONE E GANHE 20% DE DESCONTO EM SOFTWARES. TRAZENDO UM AMIGO E OS DOIS COMPRANDO CA-

DA UM GANHA UMA CÓPIA GRÁTIS DE JOGO DD PEDIDOS ACIMA DE 100 CÓPIAS DE JOGOS GANHARÁ 30% DE DESCONTO PAGAMENTO ANTECIPADO EM COMPRAS PELO CORREIO GANHE 10% DE DESCONTO

DEMAIS !!! TRAGA O CATÁLOGO DE OUTRA EMPRESA, CASO SEJA MAIS BARATO, FAREMOS PELO MESMO PREÇO

MICROS E EQUIPAMENTOS

MICROS PC XT/286/386 SX E DX
 MONITORES DE VIDEO
 IMPRESSORAS
 PLACAS DE SOM: SOUND BLASTER E ADLIB

REVENDA AUTORIZADA
 PANTHER

CONHEÇA OS DISQUETES TUNGSRAM-MAX
 MODELOS 5 1/4 DD, 5 1/4 HD, 3 1/2 DD, 3 1/2 HD.

LINHA COMMODORE AMIGA

- * JOGOS E APLICATIVOS
- * MICROS E ACESSÓRIOS POR ENCOMENDA
- * ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DOS EUA E EUROPA
- * INCRÍVEIS TÍTULOS!!!

SE VOCÊ NÃO CONHECE ESTA MÁQUINA, VENHA CONHECER

SOLAR TELEPEDIDO

-FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE E RETIRE E PAGUE NA AGÊNCIA DE CORREIO MAIS PRÓXIMA DE SUA RESIDÊNCIA. NÃO É NECESSÁRIO ENVIAR PAGAMENTO ANTECIPADO. (SERVIÇO VÁLIDO SOMENTE PARA O ENVIAMENTO DE SOFTWARES)

HOT LINE 2.0

ADQUIRIA JÁ A VERSÃO 2.0 DE NOSSO CATÁLOGO ELETRÔNICO, DICAS INCRÍVEIS, INFORMAÇÕES ÚTEIS, MATÉRIAS INÉDITAS, E NOSSA RELAÇÃO DE SOFTWARES JOGOS E APLICATIVOS. MANDE UMA CARTA REGISTRADA COM UM CHEQUE NO VALOR DO CATALOGO OU PEÇA JUNTO COM SEU PEDIDO.

GRÁTIS !!! DESPROTETOR DE SENHAS EM 70 GAMES.

VERSÃO PARA WINCHESTER Cr\$ 3.500,00

VERSÃO PARA DISCO Cr\$ 4.500,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 31.05.92

SOLAR INFORMATICA
 CX. POSTAL 11743-LAPA
 CEP. 05090-SÃO PAULO-SP

RUA ALBION, 194 CJ. 72

FONE
 (011)833-9355

HORÁRIO DE ATENDIMENTO

SEGUNDA A SEXTA DAS
 8:00 ÀS 18:00 HS.

SÁBADOS
 DAS 8:00 ÀS 14:00 HS.

VENHA NOS CONHECER !!!

Argentina sedia Expousuaria'92

Um congresso à altura dos novos rumos da Argentina - assim promete a IX Exposición de Informática, Teleinformática y Telecomunicaciones, de 19 a 22 de maio próximo, no Buenos Aires Sheraton Hotel.

O congresso vai discutir as novas oportunidades tecnológicas na globalização dos negócios, com ênfase em três áreas entendidas como de particular importância e efeito na sociedade como um todo. São elas:

- A informação a serviço da sociedade e dos negócios;
- A tecnologia como fator de competência;
- Os recursos humanos como chave para o êxito no uso da tecnologia.

A Usuaría'92 incorpora também a Unimática, uma área especialmente direcionada à comunidade acadêmica.

No Brasil, a exposição tem como contato a Guazzelli Associados.

Produto nacional abre divisas

A Task já tem um distribuidor exclusivo do Forprint em Portugal.

A partir de 92 o sistema gerador de relatórios será comercializado não só em Portugal, como em todos os países africanos de língua portuguesa.

Ainda este ano, a Task pretende colocar nos Estados Unidos o Forprint versão Windows.

HandReader - OCR para scanner de mão

A Onion Sistemas lança o HandReader - OCR (software de reconhecimento ótico de caracteres) para micros PC, quando conectados a um scanner de mão.

O HandReader controla os caracteres digitalizados através do scanner e reconhece diversos materiais impressos e datilografados (toda a ortografia da língua portuguesa). Ao contrário do MultiReader, este OCR não funciona com scanners de mesa, nem reconhece novos caracteres.

O novo software é indicado, principalmente, para usuários iniciantes e profissionais liberais.

Novos suportes de mesa para scanner e mouse

A LASoft já comercializa os acessórios de mesa Scan Pad Logitech e Mouse Pad Dexxa.

O Scan Pad tem 21,5 X 28 cm, é confeccionado em emborrachado recoberto por plástico transparente antiderrapante e antiestático, com margens assinaladas. Facilita a movimentação do scanner na transferência de imagens, pois fixa a figura entre a base e a capa transparente, permitindo o alinhamento das imagens geradas. Serve também de suporte para mouses.

O Mouse Pad Dexxa, fabricado com o mesmo material, impede a absorção de resíduos da mesa pela esfera do mouse. Protege o periférico e dá maior precisão à movimentação.

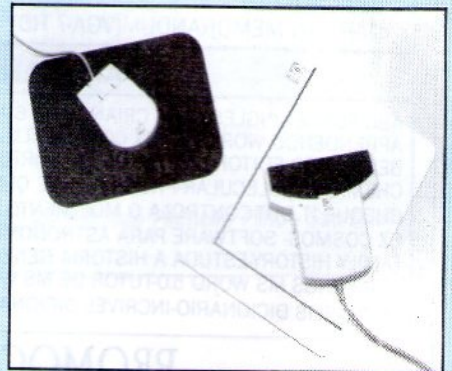
Touchscreen: um monitor sensível ao toque

A Alfa Digital traz para o Brasil a tela para monitor sensível ao toque manual - Touchscreen.

Apresentada como uma solução definitiva na interação entre o computador e o usuário, a tela faz toda a comunicação entre ambos através do simples toque direto no vídeo.

Touchscreen é formada por duas chapas cobertas por uma fina camada de plástico comprimido. Entre as chapas existe uma camada condutiva onde estão distribuídos inúmeros pontos separadores que, com a pressão do dedo, causam contatos elétricos internos para o ponto do toque. Assim, a controladora é suprida com a voltagem analógica necessária para o microcomputador efetuar a digitalização.

Vidro e plástico constroem as telas Touchscreen. Maior performance com dois elementos primários.



◀ SCAN PAD LOGITECH E MOUSE PAD DEXXA

PLAYER'S

NOVIDADES

Os melhores jogos para seu PC...

(011)831-7227

ALGUNS DE NOSSOS TÍTULOS

ABC'S BOXING (VGA) (6)	10TH FRAME BOLIXE (1)	IT CAME FROM DESERT (8)	ORBITER (2)
BLADES OF STEEL (2)	ALPHA WAVES (2)	IT IF MOVES SHOT IT (3)	STEEL THUNDER (2)
CASTLES (4)	APACHE STRIKE (2)	ITALY 90 (1)	STELLAR 7 (4)
CHALLENGE ANCIENT EMPIRE (2)	BARBARIAN (1)	JET FIGHTER II (3)	STREET FIGHTER (2)
ECO'S QUEST (VGA) (4)HD	BRUCE LEE LIVES (3)	JOAN OF ARC (3)	STRIKE FLEET (1)
ELVIRA II (VGA) (3)HD	BUFFALO BILLS (3)	KARATEKA (1)	STRIP POKER I (1)
EYE OF BEHOLDER II (VGA) (2)HD	CALL OF ARM'S (2)	KNIGHTS OF THE SKY (4)	SUPER BIKE (1)
GOLD OF AZTECS (EGA/VGA) (7)	COLORADO (2)	LAST NINJA II (2)	SUPER HANG ON (1)
GREMLINS II (VGA) (1)HD	CONQUEST OF CAMELOT (10)	LOGICAL (1)	RAMPAGE (2)
HEADLINE HARRY (VGA) (4)HD	CRAZY CARS II (1)	MAD MIX (1)	SENTINEL WORLDS (1)
MARTIAN DREAMS (EGA/VGA)(3)HD	DONALD DUCK'S (1)	NAHUNT IN SAN FRANCISCO (4)	SHUFFLEPUCK (2)
MEGAFORTRESS (7)	DONT GO ALONE (2)	MARBLE MADNESS (1)	SIMBAD AND FALCON (7)
MIKE DIKTA'S FOOTBALL (1)HD	FACE OFF (2)	MEAN STREET (7)	SKATE OR DIE (2)
NOVA 9 (EGA/VGA) (4)HD	FERNAN MARTIN BASKET (1)	MECH WARRIOR (4)	SKATE ROCK (2)
ROBIN HOOD (VGA) (7)HD	FINAL ASSAULT (1)	MICKEY MOUSE (2)	SKY OR DIE (2)
ROCK'N ROLL (EGA/VGA) (2)	GOODY (1)	MIG 29 FULCRUM (2)	SPIRIT OF EXCALIBUR (2) HD
SIMPSONS II (EGA/VGA) (6)	GRAVE YARDAGE (2)	MIGHT AND MAGIC I (2)	SPOT SEVEN UP (2)
STAR FLIGHT II (9)	GRYZOR (CONTRA) (1)	NEUROMANCER (2)	SPY X SPY (4)
STRIP POKER III (VGA) (4)	HARPOON (3)	NIGHT BREED (4)	STAR CONTROL (2)
WILLIE BEANISH ADV.(VGA) (7)HD	HEAT WAVE OFF SHORE (2)	OBLITERATOR (2)	STAR DEFENSER (1)
WRATH OF THE DEMON (6)	HEROES OF THE LANCE (3)	OCEAN RANGER (2)	STAR GOOSE (2)
			ZELIARD (3)

SOLICITE NOSSO CATALOGO COMPLETO! MAIORES INFORMAÇÕES:
(011)831-7227
OU ENVIE CARTA PARA CX. POSTAL 07514-CEP 06291-OSASCO-SP
E RECEBA GRATUITAMENTE NOSSO JORNAL COM DICAS E JOGOS !!!

PARA ADQUIRIR OS JOGOS QUE DESEJAR OU OUTROS QUE NÃO ESTÃO NESTA LISTA, FAÇA UM PEDIDO POR TELEFONE E PAGUE SOMENTE QUANDO RECEBER SUA ENCOMENDA.
INFORME-SE, PREÇOS PROMOCIONAIS, GARANTIMOS QUALIDADE.

CATÁLOGO DE JOGOS PARA PC

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO

COD. NOME	COD. NOME	COD. NOME	
J270 PANZER KICKBOXER (04)	J310 SIMPSONS (04)	J350 ZOMBI (01)	A100 WOLD 29 (01)
J271 SIMBAD (02)	J311 HOQUEI ON ICE (01)	J351 FS 4-OPTIONAL (02)	A101 UTIL (01)
J272 BUCK ROGER (08)	J312 TRACON 2 I (03)	J352 AXE OF RAGE (02)	A102 EME (01)
J273 SIMHEART (03)	J313 CHUCK YEAGERS 2.0 (02)	J353 FREDDY HARDEST III (01)	A103 FAMILY HISTORY (02)
J274 MARCO POLICE (02)	J314 OPERATION CLEAN (02)	J354 BEYOND (01)	A104 PRONTO (01)
J275 ASTERIX (02)	J315 TURTLE PRINT (01)	J355 GROVER ADVENTURE (01)	A105 MAX FORM (01)
J276 JOE MONTANA FOOT. (05)	J316 SECRET WEAPONS (08)	J356 BIG THREE (02)	A106 THE ASTROLOGER (01)
J277 (HD)CAME COL. WINDOWS (01)	J317 SPIDER MAN (02)	J357 CODENAME: ICE MAN (09)	A107 ASTROLOGY 84 (01)
J278 RASTLE SAGA (03)	J318 ALIVE SHARKS (01)	J358 ADULT GAMES (02)	A108 MAYAN CALENDAR (01)
J279 BATLE HAWKS 1942 (02)	J319 LOST ADMIRAL (02)	J359 COMBAT COURSE (01)	A109 LETRISC (01)
J280 COLONEL'S BEQUEST (10)	J320 THE NINJA (01)	J360 WIND SURF (01)	A110 FANTAVISION (02)
J281 INDIANA / CRUZADE (07)	J321 ANSIET ART OF WAR (01)	J361 TUNNELS ARMAGEDON (02)	A111 (HD)LABELS UNLIMITED VR.3.0 (01)
J282 MICROSCOPY MISSION (01)	J322 AFTER BURNER II (02)	J362 TITANIC (02)	A112 LOGO (01)
J283 ARTIC FOX (01)	J323 USS STRINGER (01)	J363 RENEGADE (02)	A113 ADDRESS (01)
J284 SKY FOX 4 (01)	J324 VICTORY ROAD (01)	J364 BANDIT KING (03)	A114 PROTECT VR. 1.0 (01)
J285 NUCLEAR WAR (02)	J325 WORLD GAMES (01)	J365 FS 4 AIRCRAFT (01)	A115 VUIMAGE 2.82 (01)
J286 CABAL (02)	J326 DESTROYER (01)	J366 TOMMY'S SAUCER (01)	A116 PICTURE LABEL (01)
J287 SUPER BIKES (01)	J327 THUNDER BLADE (02)	J367 LAST OF DARKNESS (01)	A117 PC MAGAZINE UTILITIES (01)
J288 FUTURE WAR (03)	J328 DESESPERADO II (02)	J368 YAPACHE SIMULATOR (01)	A118 EZFORM (01)
J289 S.D.I. (01)	J329 BACKGAMMON ROYALE (01)	J369 007 LICENCE TO KILL (01)	A119 STS SHELL (01)
J290 STREET FIGHTER (02)	J330 CARLOS SAINZ (01)	J370 ABC BOXING (01)	A120 IMAGE 3D (01)
J291 NEW YORK WARRIOR (03)	J331 WIND WALKER (04)	J371 HERO'S QUEST I (10)	A121 DRAWING II (01)
J292 STEEL THUNDER (02)	J332 DON'T GO ALONE (02)	J372 HILLS FAIR (02)	A122 T.T.D. (01)
J293 LOW BLOW (03)	J333 EXOLON (02)	J373 BLUE ANGELS (02)	A123 (HD)MARIO PRINT KIT (01)
J294 POPULOUS (04)	J334 BETTER DEAD ALIEN (01)	J374 DRAW RIDER (03)	A124 (HD)GREMLINS PRINT KIT (01)
J295 STREET ROAD II (04)	J335 THEME PARK MISTERY (02)	J375 HOME ALONE (02)	A125 PC OVERLOAD (03)
J296 MIRAMAR FLIGHT (04)	J336 X- MEN (04)	J376 EVOLUTION (01)	A126 ROLLEX (01)
J297 POOL 3 D CHALLENGE (01)	J337 DARK AGES (01)	J377 FLIGHT SIMULATOR II (01)	A127 SMART (01)
J298 SHUTTLE (04)	J338 GOLD RUSH (05)	J378 GRAVE YERDAGE (02)	A128 CONTROLE DE ESTOQUE (01)
J299 POLICE QUEST III (16)	J339 BORN WRESTLING (01)	J379 IF MOVIES SHOOT IT (04)	A129 AT SLOW & VARI SLOW (01)
J300 (HD)VETTE (01)	J340 SIMBA (02)	J380 KING QUEST II (02)	A130 1001 (01)
J301 (HD)CHUCK YEAGER AIR (02)	J341 ART OF WAR AT SEA (01)	J381 OFF SHORE WARRIORS (01)	A131 CHECKIT3.0 (03)
J302 IRON MAN OFF ROAD (02)	J342 CHARLIE CHAPLIN (01)	J382 SENTINEL'S WORLD (02)	A132 ABOVE DISK (01)
J303 WOLF PACK (02)	J343 BALLISTIX (01)	J383 SEA DRAGON (01)	A133 MASTER KEY (01)
J304 DINO WARS (07)	J344 CALL OF ARMS (01)	J384 (HD)TERMINATOR II (01)	A134 EZ COSMOS (06)
J305 DRAGONS LAIR III (12)	J345 STREET FIGHT MEN (03)	J385 (HD)HILL STREET BLUES (01)	A135 MANAGING YOUR FOOD (01)
J306 TICO & TECO (01)	J346 NIGHT SHIFT (04)	J386 URIDIUM (01)	A136 MAX (01)
J307 OPERATION STEELT (06)	J347 HALLEY DAVIDSON (02)		A137 PERSONAL COMPOSER 1.35 (02)
J308 TOM & JERRY (01)	J348 THE GREAT SCAPE (01)		A138 ORIGAMI (01)
J309 POLE POSITION 2 (02)	J349 VOYAGEN (02)		A139 GUIA PAULISTA (01)
			A140 AGS NATAL (01)
			A141 COMPOSER (01)
			A142 EUREKA (01)
			A143 PICTURES (01)

PARA OS DEMAIS PROGRAMAS, VER A REVISTA MS Nº 114 (MÊS ANTERIOR)

**SENSACIONAL
PROMOÇÃO**

LANÇAMENTO CENTRAL INFORMÁTICA

CONTAS A PAGAR/RECEBER CADASTRO DE CLIENTES E FORNECEDORES

- MANUTENÇÃO DIÁRIA DE TÍTULOS A RECEBER E A PAGAR

- VÁRIAS OPÇÕES DE RELATÓRIOS

A > TÍTULOS VENCIDOS E A VENCER, POR DATA

B > DÍVIDA COM FORNECEDORES

C > RELATÓRIO DE CLIENTE/FORNECEDOR POR
ORDEM ALFABÉTICA

- INCLUINDO MÓDULO EM BACKUP DE
SEGURANÇA

- INCLUINDO MANUAL EM PORTUGUÊS

**NAS COMPRAS ACIMA DE
10 JOGOS OU APLICATIVOS,
VOCÊ CONCORRE A 5 CAIXAS
DE DISQUETES IMPORTADOS (MAX),
TOTALMENTE GRÁTIS**

O SORTEIO EFETUAR-SE-Á 30 DIAS
APÓS A DISTRIBUIÇÃO DA REVISTA MS NAS BANCAS

APENAS

45.000

PREÇOS POR DISCO GRAVADO
5 1/4 DD Cr\$ 4.000,00
5 1/4 HD Cr\$ 7.000,00
3 1/2 DD Cr\$ 6.000,00
TABALHAMOS SOMENTE COM DISCOS IM-
PORTADOS.

FAÇA SEU PEDIDO POR CARTA
OU TELEFONE:
ENVIAMOS POR SEDEX

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE;
LIGAÇÃO GRÁTIS, EM TODO TERRITÓRIO
NACIONAL - (9-011) 256-2544

PARA COMPRAS ACIMA DE

Cr\$ 60.000,00

PAGUE COM 2 (DOIS) CHEQUES: UM PARA O DIA DA
COMPRA E OUTRO PARA 15 DIAS APÓS

**PREÇO DE
LANÇAMENTO**

SE ALÉM DE PREÇO VOCE PROCURA

- BOM ATENDIMENTO
- HONESTIDADE
- RAPIDÉZ

PROCURE CENTRAL SOFT

Prezado leitor

A revista Micro Sistemas está dando um banho de descontos neste trimestre: você assina a revista por uma ano - 12 edições - e só paga 10.

Além disso, você estará concorrendo a uma impressora padrão EPSON, se o seu pedido de assinatura chegar até o dia 30 de junho de 1992.

Então, o que você está esperando para entrar nessa onda?

Para participar do concurso, recorte este anúncio e anexe um cheque nominal à ATI Editora S/A, no valor de Cr\$ 79.000,00. Envie para Rua Washington Luiz, 9 - gr 403 - Rio de Janeiro - CEP 20230.

Informe ainda seu nome completo, endereço e CEP.

ON LINE

ACABOU A NOVELA

Finalmente, na segunda quinzena de março, terminou a novela da fusão Hewlett Packard-Edisa. Após cinco anos de negociações, a norte-americana Hewlett Packard passa a deter 48,9% do capital votante e 47,9% do capital total da Edisa Informática S.A. do grupo gaúcho lochpe. A "joint-venture" foi concretizada através da conversão de debêntures em ações no total correspondente a US \$20 milhões. A Edisa é a quarta empresa no setor de Informática no Brasil. A HP por sua vez, tem um cacife respeitável: emprega cerca de 90 mil funcionários, e teve um faturamento em 1991 da ordem de US \$14,5 bilhões. Sem dúvida foi a grande notícia de março.

PAGEMAKER COM 66% DO MERCADO

O empresário Antônio Lapa Silveira comemorando eufórico o acerto do seu "feeling". Segundo pesquisa da FGV, o programa de edição eletrônica Aldus PageMaker consolidou sua liderança no mercado brasileiro, passando de um market share de 45% das vendas globais, para cerca de 66% do total de programas comercializados no segmento. Com isso, a fatia de mercado do PageMaker passa a ser quase 40% maior que a SOMA de todos os seus concorrentes. Antônio Lapa Silveira, que é diretor da Multisoluções, informa ainda que os resultados agradaram tanto à Aldus Corporation norte-americana, que será enviado um "boss" ao Brasil, agora em abril para comemorar.

ASSINADOS E ACERTADOS: MICROTEC E DIGITAL FORMAM "JOINT VENTURE"

Através do acordo, a Digital do Brasil passa a deter 49% do capital votante da Microtec, que passa a receber tecnologia de produção, produto e serviços da corporação norte-americana. Por sua rede de 65 distribuidores, a Microtec passa a distribuir para todo o Brasil, os microcomputadores importados da linha DEC PC, que é composta de modelos notebooks, de mesa e torre, todos plataforma Intel. Convém lem-

brar que o investimento na Microtec é o segundo que a digital faz no Brasil em menos de um ano, tendo constituído antes uma "joint venture" com a Elebra, que deve produzir e comercializar plataformas com a tecnologia RISC e VAX. São sistemas de pequeno e médio porte e workstations, um segmento em franca expansão e diferente daquele em que atua a Microtec.

NOVO SHOW ROOM PS/2 DA COMPUSHOP

Michael Levy, diretor geral da Compushop informando que a inauguração do novo show room PS/2 coincide com um momento em que a empresa está concentrando todos os seus esforços de marketing na linha de micros IBM, da qual a Compushop é revenda autorizada. Todo equipamento IBM vendido pela Compushop tem garantia da Assistência técnica da Compuhelp, que é coligada a Compushop e credenciada pela IBM.

FOXPRO/LAN: NOVA VERSÃO COM PREÇO REDUZIDO

Antônio Carlos Ladeira, diretor da LASoft, anunciando o lançamento do novo FOXPRO/LAN 2.0, gerenciador para banco de dados para utilização em redes. Com o novo FOXPRO/LAN 2.0 os usuários, segundo Ladeira, terão uma economia significativa em suas instalações, pois em relação ao dBase IV e ao Paradox ele tem um custo unitário para um grupo de seis usuários aproximadamente 60% inferior. O novo produto considera o número de usuários acessando o software ao mesmo tempo e não o número de terminais conectados ao servidor. Os produtos da norte-americana Fox Software são distribuídos no Brasil pela LASoft.

Esta seção está à cargo de Daniel Guastaferrero Neto

Correspondência para: Micro Sistemas - ON LINE - R. Fradique Coutinho 634 - 3o. - conj.33
05416 - São Paulo - SP
Tels. 813.7830 - 813.0968 - (011)

HE FLASH SOFTWARE

Rua Monteiro de Melo, 532 - CEP 05050 - SAO PAULO - SP
(Esquina com a Rua Coriolano - LAPA)

Tels.: (011) 872-2823 e 262-4056

PC GAMES		085	02	DUCK TALES
		086	02	BATTLE CHESS
		087	03	BATTLE CHESS 2
01	40	088	02	NEW YORK WARRIORS (EGA)
02	15	089	02	SUPER OFF ROAD
03	05	090	06	LOOM
04	04	091	06	MONKEY ISLAND 2 (VGA)
05	05	092	04	SIMPSONS (VGA)
06	08	093	07	TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
07	05	094	25	ROBIN HOOD (VGA)
08	06	095	01	TOM & JERRY
09	04	096	02	FLIGHT SIMULATION 4 OPT. DISK
10	04	097	04	STUNTS DRIVER (MANUAL)
11	24	098	04	STUNTS (MANUAL)
12	26	099	03	SUPER FACES (VGA-MANUAL)
13	10	100	02	THUNDER BLADE
14	10	101	04	TERMINATOR 2 (VGA)
15	03	102	12	DRAGON'S LAIR 3 (VGA)
16	03	103	08	COUNTDOWN (VGA)
17	04	104	06	OPERATION STEALTH (VGA)
18	01	105	04	PANZA KICK BOXER (VGA)
19	04	106	04	NAVE SHOOTLE (VGA)
20	07	107	01	TEST DRIVE 3 OPTIONAL DISK
21	01	108	02	TURBO OUT-RUN (VGA)
22	03	109	02	RASTAN SAGA
23	02	110	09	CODENAME ICEMAN
24	06	111	02	SIM CITY
25	02	112	02	ESQUECERAM-SE DE MIM (VGA)
26	02	113	02	MENACE (VGA)
27	07	114	02	CALIFORNIA GAMES
28	05	115	04	GAMES SUMMER EDITION
29	08	116	02	SKATE OR DIE
30	12	117	01	MARIO BROSS (VGA)
31	04	118	02	STEEL THUNDER
32	03	119	15	CARMEN S. DIEGO DELUXE (VGA)
33	03	120	01	CARMEN SAN DIEGO
34	02	121	03	CARMEN SAN DIEGO IN TIME
35	02	122	15	POLICE QUEST 3 (VGA)
36	02	123	03	XENON 2
37	02	124	04	WIND WALKER
38	02	125	05	SECRET AGENT
39	02	126	06	TONGUE OF FATMAN
40	03	127	06	FRIENDISH FREDDY'S (VGA)
41	04	128	01	STRIKE FLEET
42	01	129	02	STREET FLIGHTER
43	02	130	02	KING OF CHICAGO
44	03	131	01	FORD SIMULATION
45	01	132	02	FORD SIMULATION 2
46	01	133	02	WORLD TROPH SOCCER
47	04	134	05	OVERLOAD (VGA)
48	03	135	04	CAVEMAN HUGO-OLIMPCS
49	06	136	04	POWER DRIFT
50	08	137	06	F-117A (VGA-MANUAL)
51	05	138	01	PAPER BOY
52	03	139	02	OUT-RUN
53	06	140	02	ROBOCOP 2
54	07	141	02	OS 3 PATETAS
55	05	142	01	SUPER HANG ON
56	02	143	02	THE CYCLER
57	02	144	01	CHESS MASTER 2000
58	03	145	02	THE LAST NINJA
59	02	146	03	THE LAST NINJA 2
60	02	147	01	BILHAR 3D
61	06	148	04	A-10 TANK KILLER
62	08	149	02	TAKE DOWN
63	05	150	03	SWORD OF SAMURAI
64	05	151	02	CASTELVANIA
65	14	152	02	GOLDEN AXE
66	13	153	04	MIAMI VICE
67	10	154	02	HUNT OF RED OCTOBER
68	10	155	03	WAR IN MIDDLE EARTH
69	03	156	02	CONFLICT IN EUROPE
70	08	157	05	ULTIMA 5
71	02	158	07	ULTIMA 6
72	02	159	01	ELITE
73	02	160	01	GATO
74	01	161	02	688 ATTACK SUBMARINE
75	03	162	03	ALTERED BEAST
76	06	163	01	HEAVY METAL
77	06	164	02	LIFE AND DEATH
78	06	165	01	PIPE DREAM
79	01	166	01	PHARAO'S TUMB
80	02	167	08	CRIME WAVE (VGA)
81	01	168	01	VETILE
82	03	169	02	RAMBO 3
83	05	170	04	TARTARUGAS NINJA 1
84	02	171	01	SERVICE PLAY TENNIS

Promoção

Para Pedidos Acima de Cr\$ 50.000,00 - Pague em 2 vezes, um cheque à vista e outro para 15 dias.

Para Pedidos Acima de Cr\$ 80.000,00 - Pague em 2 vezes, um cheque à vista e outro para 30 dias.

DESPESA POSTAL POR NOSSA CONTA

PC APLICATIVOS		
COD	DISK	NOME
601	05	PC ATLAS
602	01	MICRO GENE
603	01	DISK CATALOG
604	01	SKY CLOCK
605	01	EQUATOR
606	01	COLLAGE
607	01	ABC FUN KEYS
608	01	FORM MASTER
609	01	ASTROLOGIA
610	03	BIORRITMO
611	07	PC CONT AXS
612	03	FLOW DRAWN
613	03	PC WRITE
614	02	CHI WRITER
615	05	PC KEY DRAWN
616	03	PC CALC
617	04	FLASH CARDS
618	02	TUTOR TURBO C
619	02	PASCAL TUTOR
620	02	CHASM
621	01	LABCOAT
622	01	SCREEN DESIGNER
623	01	ORACLE
624	01	BOX
625	02	MENUCONSTRUCTION
626	01	DIET DISK
627	01	ON SIDE
628	01	PC SORTE
629	01	CHECK IT
630	02	CHECK IT OUT
631	03	PC OVERLORD
632	02	PC PROJECT
633	02	TUTOR WORD 5.0
634	01	STOCK INVENTORY
635	01	MICAL
636	01	DESK AND MATH
637	01	ITALIAN TUTOR
638	01	SPANISH VERB
639	01	MOONBEAM
640	05	PC DBS

MSX - PROGRAMAS PROFISSIONAIS

MARCA: UNIVERSOFT

CONTABILIDADE GERAL MSX
SCEI - SIST.CONTR.EMPRESA INTEGRADO

MARCA: X.S.W.

CHAVE MESTRA (Copiador Discos Travados)
VERSOR (Cópia e Formata Ultra Rápido)

CADCLI (Cadastro Clientes e etiquetas)
CADEMP (Cadastro de Empresas)

FLUXO DE CAIXA

VOX (Sintetizador de Sons)

EDARQ (Editor arquivos tipo Zipper)

FONTES (Caracteres p/impresoras)

EMU (Editor de musica,imprine part.)

MSX WRITE (Editor de texto)

EDDY II GRAF (Editor de graficos)

CHAVE MESTRA 3.0 (Versao nova)

BOLTER 1.1 (Gerenciador Directorios)

MARCA: PRACTICA

DBASE II PLUS

CONTROLE DE ESTOQUE (Em Dbase II)

CONTROLE DE BANCOS (Em Dbase II)

MARCA: PAULISOFT

AQUARELA (Sistema grafico c/shapes)

PASCAL TUTOR

KIT AQUARELA (10 discos c/fig. etc)

MSX TURBO (Accelerador Prog.Basic)

EDITRONIC (Editor Circ.Eletronicos)

GRAPHIC VIEW (Editor anim.grafica)

SPRITE MAKER (Editor de Sprites)

FAST COPY (Copiador Ultra-Rapido)

PERIFÉRICOS

DRIVES - IMPRESSORAS - MONITORES -
MODENS - INTERFACE - MEGARAM GAME
MEGARAM DISK - DDFMX (FM PACK) - PLACA
DDTV - MOUSE - JOYSTICK
DISKETES - FILTRO DE LINHA - KIT P/
LIMPEZA DE DRIVES, ETC.

PEDIDOS:

Relacione numa folha o Código, Nome e Quantidade de Discos usados para cada programa. Para fazer o cálculo multiplique a quantidade de discos usados pelo valor de sua opção (Cheque/Reembolso)

TABELA DE PREÇOS - PREÇOS POR CADA DISCO GRAVADO

PC (Disco incluso)	CHEQUE	REEMBOLSO
JOGOS 5 1/4 DD	2.500,00	3.000,00
APLICATIVOS 5 1/4 DD	2.700,00	3.200,00
JOGOS 3 1/2 DD	5.000,00	5.500,00
APLICATIVOS 3 1/2	5.300,00	5.800,00

FORMAS DE PAGAMENTO:

1) **CHEQUE NOMINAL E CRUZADO** em nome de SILVIA BUENO DE ARRUDA.

2) **REEMBOLSO POSTAL** (SEDEX a cobrar) Pague somente quando receber o seu pedido no correio mais próximo a sua casa.

DESPESAS POSTAIS

Encargos Registrados..... Cr\$ 5.500,00

SEDEX - Para pedidos através do SEDEX, solicitamos consultar tarifa em sua agência do correio.

Do 8086 ao Z80 sem escalas

Z80MU

Um emulador de Z80 rodando redondinho no seu PC? É de dar água na boca dos fãs mais enrustidos da Zilog. Se esse é o seu caso, vale a pena conferir.

O Z80MU, chamado the Emulator, transforma o PC em um emulador integral de Z80, ou seja, roda os programas escritos para esse processador. Mas, atenção, esse software emula o Z80 e não um determinado micro. Dessa forma, aqueles programas que usam e abusam do hardware não irão funcionar. Por exemplo: programas que acessam diretamente o vídeo, os drives, regiões específicas do CP/M, etc.

Estão fora dessa categoria, e portanto funcionarão perfeitamente, os programas criados para ambiente CP/M e todos aqueles que respeitam as chamadas e acessos padrão desse sistema operacional.

Veja algumas das características do Z80MU:

- Comandos avançados para debugging de programas Z80;
- Funções BDOS mapeadas;
- Instruções TRACE e NOTRACE;
- Breakpoints;
- Dump de memória em HEX e ASCII;
- Todos os registradores do Z80 podem ser acessados e/ou alterados;
- Um disassembler residente;
- Help on line;

- Acesso a todos os comandos e funções do PC DOS ou MS DOS.

É claro que software para emulação não substitui plenamente um determinado equipamento. Na verdade, esse tipo de programa é muito útil para resolver pequenos problemas de programação, ou ainda quando se deseja rodar um determinado programa que só existe para aquele sistema operacional.

Outro ponto importante é a facilidade com que se obtém, para estudos e experimentações, graças à velocidade de processamento e a quantidade de memória disponível nos micros PC.

Somando-se tudo isso, não deixa de ser interessante dispor de um programa desses que, além de permitir uma série de recursos, não custa absolutamente nada, pois pertence a categoria de software de domínio público.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT

Mídia: 1 disquete 5 1/4 - padrão 360Kb

Requisitos: Nenhum especial

Produtor: Joan Riff

Onde encontrar: Computerwise Consulting Services, P.O. Box 813, McLean, VA 22101

Para se ter uma idéia do volume de informações, descompactamos os arquivos e imprimimos os textos (não totalmente ainda). Estamos na página 180 e ainda nem passamos pela int 30h (são 256 interrupções ao todo).

O requinte nas informações é tamanho que chega a detalhes como especificar como determinadas interrupções atuam em diferentes micros. Por exemplo: a função 72h da interrupção 10h - serviços de vídeo, é usada pelo Tandy 1000 para efetuar um scroll à direita do vídeo.

Para quem curte 'ir fundo' na programação este é um disco fundamental pelo simples fato de que são as interrupções o coração do sistema BIOS do PC. São nelas que tudo acontece: acesso ao vídeo, aos discos e drives, ao teclado, aos arquivos e periféricos: impressora, mouse, light pen, joystick, clock, memória não volátil, padronizações e protocolos, etc, etc, etc.

Ah! A interrupção 1Fh não é um vetor e sim uma tabela de endereços que aponta para a matriz de caracteres gráficos, correspondente aos códigos acima de 128. Você sabia disto?

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT

Mídia: 1 disquete 5 1/4 - padrão 360Kb

Requisitos: Nenhum especial

Produtor: Ralf Brown

Onde encontrar: FIDO: Ralf Brown 1:129/31

Um APPLE diferente

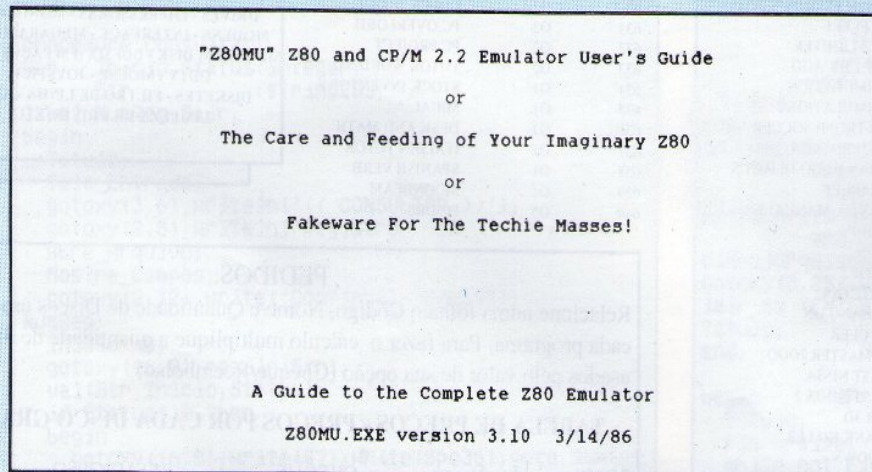
Apple II Emulator

Você já pensou no seu 386 de 25 Mhz rodando como se fosse um Apple II? Pois é isso mesmo: o Shareware e o Domínio Público tem dessas coisas engraçadas.

O Apple II Emulator, como o nome já diz, é um emulador de Apple, ou seja, seu PC vai funcionar igualzinho a um equipamento desta categoria. Para que? Bem, para falar a verdade não há muito o que esperar dessa combinação, afinal tudo o que o Apple II faz o PC faz muito melhor.

Resta então a curiosidade e a saudade daqueles usuários mais antigos, cuja iniciação na informática se deu através desses micros. Nos testes realizados na MS, nenhum dos antigos usuários chegou a verter lágrimas ao ver aquele APPLE][no topo da tela, mas o programa foi muito bem recebido pelo pessoal da casa.

Apesar de ainda estar incompleto, pois o próprio autor se confessa incapaz de resolver certos problemas, o Emulator tem as principais funções do velho Apple II. Ele roda tanto em CGA, como em EGA e VGA.



Tudo sobre as interrupções

INTs

Você está escrevendo um programa e precisa de informações sobre a interrupção 1Fh. Onde encontrá-la? Que livro adquirir? A quem perguntar?

O disco INTs, de domínio público, contém exclusivamente um arquivo texto com as mais

recentes informações sobre as interrupções do PC: o que fazem, para que servem e, em alguns casos, problemas e particularidades de cada uma. É informação que não acaba mais. Suficiente para os mais gulosos programadores se divertirem pra valer.

FREE SHOP

O mais curioso é seu sistema de disco, que cria um arquivo espelho para um disco no formato Apple. Infelizmente o Emulator não lê diretamente um disco formatado pelo Apple II - aí já é querer muito.

Não estão presentes, pelo menos por enquanto, recursos de comunicação serial - via RS 232, e de acesso a disco rígido no padrão Apple II. No mais, tudo funciona como se seu micro de última geração tivesse voltado no tempo, pelo menos uns dez anos.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC AT 286/386
Mídia: 2 disquetes 5 ¼ - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtor: Randy Spurlock
Onde encontrar: na PD WORLD

Well there is really a lot more to this but since I'm giving out the source you can look at it for yourself. I plan on adding a lot of other features but I'm not sure when I will get around to them. Until then I hope you enjoy what I have done so far, thanks again.

Randy Spurlock

Um editor super fácil

EASIEST EDITOR v2.4

Para quem precisa escrever pequenos textos, cartas, relatórios, lembretes, etc, etc, etc e já não aguenta mais carregar aquele seu editor de textos mundialmente famoso e mundialmente complicado, o Shareware tem a opção certa. Ou pelo menos quase.

É o EASIEST EDITOR que, como o nome já diz, é fácil de carregar e usar. E mais importante ainda: não custa quase nada, perto dos seus irmãos maiores.

O editor é pequeno, tem apenas 23.897 bytes, e ao ser carregado já está pronto para uso, apresentando inclusive o último texto digitado nele. Seu sistema de auxílio (via tecla F1) também é simples e bem objetivo, afinal não há muito o que falar sobre como utilizar um editor de textos, nos dias atuais.

A linha de status fica na parte inferior do vídeo, onde também está o menu das teclas de funções. A novidade aqui é que a tecla ALT funciona como um interruptor push bottom para a

apresentação dos três menus relativos a essas teclas. Simples e fácil, não há necessidade de decorar nenhum arranjo complicado de teclas, ou ler menus com milhares de opções, quase nunca usadas.

O único problema é a falta de um acentuador para a língua portuguesa, o que, diga-se de passagem, também é muito comum no Shareware.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT
Mídia: 1 disquete 5 ¼ - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtor: Tom Kihlken
Onde encontrar: na PD WORLD

Page 3

OTHER EDITING KEYS

Alt	Switches the meaning of the function keys. Each function key can perform three commands. The current function key menu is shown at the bottom of the display.
BackSpace	Erases the character to the left of the cursor.
Del	Delete the character at cursor position. If the cursor is at the end of a line, the two lines are combined.
Enter	Inserts a new line in the file. Any characters to the right of the cursor are moved to the new line.
Ins	Toggles between insert and overstrike mode.
Tab	Inserts a tab character; advancing cursor to the next column which is an even multiple of 8.

Press PgUp or PgDn for more help. Press any other key to resume editing.
The Easiest EDITor, version 2.4 (C) 1989 Tom Kihlken. All rights reserved.

Assembler para todos os gostos

PseudoSAM Cross Assemblers

Para os fanáticos da programação em linguagem de máquina este pacote é imperdível! Trata-se de diversos compiladores assembler para os principais microprocessadores da história da computação e para outros não tão famosos.

Veja só alguns exemplos:

- 6502 - para o MOSTek 6502, o processador de 10 entre 10 Apples II;
- 6809 - para o Motorola 6809, o processador do TRS 80 color computer (coco para os íntimos);
- 8080 - para o Intel 8080, o processador do CP/M;
- Z80 - para o Zilog Z80, o processador favorito dos micros pessoais (TRS 80, Sinclair Spectrum, MSX, CP/M, etc).

Mas não fica só nisso não. Ainda tem compiladores para os processadores Motorola 6800 e 6805, Intel 8048, 8051 e 8096, RCA 1802 e ainda para as famílias NSC 32000 e Motorola 68000.

É extremamente atraente, para quem programa em Assembler é claro, contar com todo o potencial e recursos do PC, na criação de programas para o MSX, por exemplo. O programador pode usar os melhores processadores de texto do mercado, a velocidade de processamento do PC e sua vasta memória. Depois é só gravar o programa num disco e testar no micro adequado.

Isto tudo é muito bom, evidentemente, para quem produz software comercialmente..!

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT
Mídia: 2 disquetes 5 ¼ - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtor: David W Akey
Onde encontrar: New York Amateur Computer Club, Inc - Box 3442 - NY - 10008

Se você tem programas em Shareware ou domínio público, se ligue nesse espaço...

MÍDIA MAGNÉTICA

ANO-2 1992 Nº 12 PREÇO-Cr. \$10.000,00

GRÁTIS:
OS MELHORES
COMPACTADORES DO
SHAREWARE

SOFT
MAGAZINE
A revista do seu micro

VOCÊ SABE O QUE É HIPERTEXTO ?
CONHEÇA OS PRINCIPAIS COMPACTADORES E SUAS TÉCNICAS



OS MELHORES ARTIGOS DO
1º ANO DA SOFTMAGAZINE

ULTIMO NÚMERO

SOFT MAGAZINE

Chega ao seu final uma das mais interessantes revistas em disquete que o mercado brasileiro conheceu. A edição 12 é na verdade uma espécie de despedida de seus autores e produtores, vítimas da instabilidade financeira crônica, do mercado nacional.

Mas isso não embaça de forma alguma a performance desta edição, que contém um apinhado do que de melhor foi publicado em sua breve existência.

Além da matéria principal, versando sobre os compactadores disponíveis em Shareware (PKZIP, LHA, ARJ e LZEXE), a Soft Magazine deste mês tem também um interessante depoimento de diversos autores de livros e novelas, sobre o uso do micro em seu trabalho. Desfilam pela matéria figuras como Aguinaldo Silva, Manoel Carlos e João Ubaldo. Todos bastante conhecidos.

Presente também os últimos lançamentos de livros do mercado, as novidades da biblioteca Clipper CLBC, uma matéria sobre o uso do Joiner e uma interessante crônica de Fernando Ximenes. Como brinde, a Soft Magazine distribui no disco os compactadores de que trata a sua matéria principal.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT
Mídia: 1 disquete 5 1/4 - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtor: Informdisk Editora Ltda
Onde encontrar: Nas bancas e principais livrarias

PD WORLD

A edição 2 já está há algum tempo nas bancas, mas merece destaque desta seção.

Como curiosidade, esta edição trás um hipertexto sobre a recente guerra no Golfo Pérsico. Fartamente ilustrado, esse pacote tem além dos mapas das regiões do conflito, as características técnicas das armas usadas nos combates, dos aviões, dos mísseis, etc.

Outros destaques são: um editor de texto super eficiente, um tutor de Pascal, um programa de astrologia, além de textos da agência espacial americana: a NASA.

Faltou porém um programinha de acentuação, já que o editor de textos não permite esse recurso. Você poder conhecer um pouco mais sobre o EASIEST EDITOR na seção FREE SHOP.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT
Mídia: 2 disquetes 5 1/4 - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtores: Eduardo "Hawk" Aguiar, Alexandre Ramires, Adriano D. Mello e Fernando "Scanner"
Onde encontrar: Nas bancas do Rio

O MELHOR DO SHAREWARE PARA PC.

PD WORLD

FEVEREIRO 1992 NÚMERO 02

DESERT STORM v.1.2
Um ano após o conflito, saiba de todos os segredos e estratégias empregadas na guerra.

E MAIS:
PASCAL TUTOR
Aprenda facilmente a linguagem Pascal
EASIEST EDITOR v.2.4
Conheça este pequeno, mas poderoso editor de textos
ASTROL 95
A astrologia ao alcance do seu PC
NASA'S TEXTS
Textos da agência espacial americana
EASY PROJECT v.1.2
Auxilia na elaboração de organogramas

Obs.: Todos os programas aqui oferecidos são enquadrados na categoria de software Shareware ou Freeware, não podendo ser comercializados, devendo, ainda, ser mantidos em seus pacotes originais.

CONTÉM 2 (DOIS) DISQUETES

TILT

A maior novidade do mês fica por conta da PRO KIT, que está lançando a sua revista em disquete. Voltada especificamente para os usuá-

TILT

ANO 1 EDICAO 01

NESTA EDICAO:

- DATE DADO COM OS leitores e usuários dos produtos da nossa primeira editoria.
- A história do America, como e porque ele foi criado, em diversas versões.
- Como operar a revista TILT, as teclas mais importantes e como compreender sua nova revista.
- 8088 um curso especial de programação em Assembly para quem tem poucos conhecimentos.
- O conteúdo de disco - cada um dos arquivos e o sistema de impressão de páginas.
- OS primeiros passos na criação usando o editor GRAPHOS III.
- Dúvidas dos usuários.
- Um desafio ao leitor.

rios dos seus produtos, esta é a primeira iniciativa neste sentido que temos notícia.

Na primeira edição, o leitor irá encontrar matérias sobre como "aprender" a desenhar no GRAPHOS III, o que são e como surgiram os jogos Adventures, a história da criação do Amazônia, além de um curso de programação Assembler para quem ainda não tem muitos conhecimentos e mais uma função do Micro Bug - um editor/monitor para o PC.

Além das interessantes animações produzidas entre as matérias, outra novidade dessa revista é que a leitura dos textos nem sempre ocorre na tela do micro. É o caso da função MEMÓRIA, do Micro Bug, cujo texto deve ser impresso pelo próprio leitor.

O destaque fica por conta da matéria sobre Clip Art, que é uma forma muito curiosa de criação artística. A transformação do leão em um pássaro idiotizado é muito engraçada.

Para o pessoal do GRAPHOS III, vale a pena conferir.

FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT
Mídia: 1 disquete 5 1/4 - padrão 360Kb
Requisitos: Nenhum especial
Produtor: PRO-KIT Informática
Onde encontrar: Pela caixa postal 108.046 - cep 24120 - Niterói - RJ

PRODUTOR:
NÃO FIQUE FORA DESSE ESPAÇO, MOSTRE SEUS PRODUTOS!

HARDWARES E SERVIÇOS PARA AMIGA

- A-501 (Expansão de memória externa p/1 Mb com Clock)
- A-520 TV MODULATOR (NTSC)(PAL-M)
- Chip SUPER AGNUS (Instalação gratuita)
- Computador AMIGA 500 (512 Kb)
- Computador AMIGA 500 (1 Mb)
- DIGIVIEW (Digitalizador de imagens - Acompanha manual e software)
- EXTERNAL DRIVE 3 1/2 A-1011 (Original da Commodore)
- EXTERNAL DRIVE 5 1/4 (880 Kb, completo com gabinete, fonte e cabo)
- PERFECT SOUND SAMPLER (Digitalizador de sons)
- IMPRESSORA CITIZEN 200-GX COLOR (9 pin., 80 colunas, com Kit-Color)
- TRANSCODIFICAÇÃO DE A-520 (NTSC para PAL-M)
- IMPRESSORA CITIZEN GSX-140 COLOR (24 pin. 80 colunas, com Kit-Color)
- INTERFACE MUSICAL MIDI
- MODEM 1200-RS
- RGB PARA AMIGA EM QUALQUER TV
- MANUTENÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA PARA TODA A LINHA COMMODORE AMIGA

SOFTWARE PARA AMIGA

- Mais de 800 títulos disponíveis de software
- Aplicativos e utilitários para todas as áreas: Gráfica & Vídeo, Texto & Desktop Publishing, Musical, 3D-CAD...
- SOTWARES ORIGINAIS
AMIGA VISION - Editor gráfico para vídeo e editores de texto e sons. Em 4 disquetes com fichários e manual ilustrado.
AMIGA APPETIZER - Editor gráfico-texto-musical para iniciantes. Em livreto.
AMIGA STARTER - Editor gráfico, editor de textos + jogos (F/A 18, F40 Pursuit, Indiana Jones III) em 7 disquetes com manuais.
- Dezenas de Demos: Gráficos, Músicas, Animações, Eróticos, Exclusivamente importados.
- Gravações em disquetes 3 1/2 e 5 1/4.
- Manuais originais de diversos utilitários.

NOVIDADES EM GAMES

(Março 1992)

APIDYA, WOLF CHILD, MASTER BLAZER, KID GLOVES II, SUPER SPACE INVADERS, VIDEO KID, TV SPORTS BOXING, NINJA GAIDEN II, VROOM, RUBICON...

**A GRANDE
 SENSAÇÃO
 DO ANO PARA
 AMIGA
 LANÇAMENTO
 EXCLUSIVO BY
 AVALLON**

**S.E.U.C.K
 (SHOOT'EM'UP CONSTRUCTION KIT)**
 O grande lançamento do ano para os usuários de Amiga

Um incrível e prático editor de games 2D totalmente estruturado com editores de: sprites animados com até 6 cores cada criadas por você; cenários de fundo; portuação; área de ataque e movimentação dos sprites e inimigos; SFX; fases e desafios. Tudo com excelente qualidade gráfica e sonora. Simples de operar, não requer manual, possui menus com as funções dos editores. Vai com um jogo espacial no disco construído nele onde você pode modificá-lo, se quiser. Tudo o que você precisa para transformar suas idéias em um ótimo e completo jogo do estilo ação e tiro totalmente em "scroll" vertical
 Com o SEUCK você não programa, você cria!

SOFTWARE PARA MSX

JOGOS

Os melhores jogos para MSX1 (EXPERT, HOTBIT, PLUS E DDPLUS), MSX 2.0, MEGARAM, 1 e 2 e 2DD.
 São mais de 1000 jogos selecionados para o seu lazer. Gravação em disquetes 5 1/4 e 3 1/2.
 Coleções em disquetes com 20 excelentes jogos auto-executáveis por disco do nº1 ao nº5. Ideal para quem inicia no MSX.
 Todos os lançamentos nacionais e importados.

LINGUAGENS E COMPILADORES

Aztec C*, Biblioteca C, C (ASCII/Z80), Turbo Pascal*, Cobol 80*, Devpac 80 (MON 80, GEN 80, ED80)*, Forthran, Mumps, MBasic, Forth, Mega-Assembler (disco ou cartucho)*, Micro Prolog*, Macro-ASM 80*, Turbo-Modula 2*, Lisp*, PLM, Hot-Logo (em cartucho)...

* Acompanha manual opcional

APLICATIVOS PROFISSIONAIS

Banco de Dados, Planilha de Cálculos, Editor de Textos, Contabilidade Certa, Mala Direta (cadastro de clientes), Controle de Estoque, Agenda, Fichários, Cálculos Estruturais, Fluxo de Caixa, Controle Bancário, Cadastro de Produtos...

* Acompanha manual opcional

**O MENOR
 PREÇO!**

PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS

Todos com 1 ano de garantia • Pagamento em até 2 vezes.

PRONTA ENTREGA: Drives DDX: 5 1/4 360 Kb, 5 1/4 360/720 Kb (completos com interface, gabinete, fonte, disquete com DOS e jogos - brindes e descontos nas compras à vista) • Kit e adaptação para MSX 2.0 e 2.0+ (somente em micros Expert 1.0 e 1.1) • Interface para drive • Gabinete e fonte para drive • MEGARAM 256 Kb • MEGARAMDISK (256, 512, 768 Kb) • DISQUETES 5 1/4 e 3 1/2.

DIVERSOS

Sistema Gráfico para Desenho*, Sistema Desktop Publishing*, DOS*, Copiadores Diversos*, Editor de Vídeo*, Editor Musical*, Gráficos Estatísticos*, Curso de Datilografia, Curso de Vestibular, Curso de Basic, Complementos Gráficos (Shapes, Alfabetos, Telas, Bordas) Softs Educativos, SENA-Soft, LOTO-Soft, Sistema CAD*, e muito mais!

* Acompanha manual opcional

CATÁLOGO MSX E AMIGA

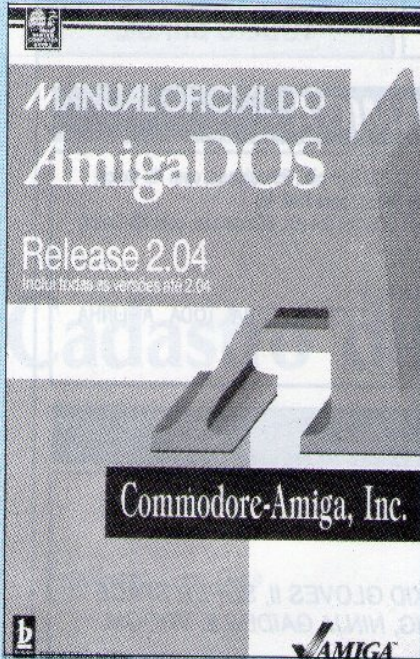
Leia com atenção. - Pedido somente por carta.

Se você ainda não tem o nosso catálogo completo com informações e preços de todos esses produtos anunciados e muitos outros, não perca tempo.

Envie-nos uma carta com letra legível, endereço completo e telefone (se tiver) solicitando o seu. Para adquirir cada catálogo mande juntamente com o seu pedido o valor de Cr\$ 1.000,00 (mil cruzeiros) em dinheiro ou cheque nominal à Avallon (obs: essa quantia será devolvida em forma de desconto na sua primeira encomenda). Dessa forma você

será cadastrado e o catálogo será enviado no máximo 48 horas após o recebimento do seu pedido, pelo sistema ACES (Avallon Catalog Express System)

E se você não aguenta esperar e deseja comprar logo nossos produtos sem precisar de catálogo, basta ligar (021)262-1636, informe-se sobre o valor dos produtos desejados e como efetuar o depósito em nossa conta bancária, ou enviar o cheque nominal.



MANUAL OFICIAL DO AMIGADOS

Commodore-Amiga, Inc.
EBRAS Editora Brasileira

Para aproveitar todo o potencial da microinformática, algumas coisas são necessárias: bons computadores, bons periféricos, bons programas e bons livros. O Manual Oficial do AmigaDOS é um daqueles livros que o usuário não pode deixar de possuir, sob pena de não ter à mão um conjunto bastante volumoso e completo de informações técnicas sobre o seu equipamento.

Como manda a tradição nessa área, o manual original do micro Amiga mais confunde do que explica. Dessa forma, qualquer usuário que está se iniciando por ele, na informática, perde bastante em entendimento e compreensão da sua máquina. Já com esse manual, dito "oficial", a coisa toma um outro rumo.

Basicamente o livro é dividido em três partes distintas: a primeira delas trata do AmigaDOS propriamente dito, ou seja, os comandos e funções disponíveis através das linhas de comando, ou CLI - Command Line Interpreter. Nesse modo operacional o Amiga se assemelha a qualquer micro existente sobre a face da Terra.

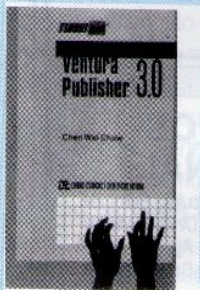
Na segunda parte o livro ensina programar, usando as funções do próprio AmigaDOS. As funções são bem documentadas e fornecem re-

ursos suficientes para qualquer aventura em programação, da mais simples as mais sofisticadas. A terceira parte nada mais é do que um manual de referências técnicas.

Apesar de ser o único instrumento de informação disponível na língua mãe, até o presente momento, o livro tem pontos altos e baixos que merecem ser destacados. Como ponto alto está a excelente tradução, realizada por Claudio Costa. De fato, não existe nada mais arriscado do que traduzir manuais, pois eles são escritos por diversas pessoas e cada uma usando um estilo diferente. Além disso, os tradutores geralmente "escorregam" em explicações truncadas, ou sem sentido. Felizmente esse não é o caso, e o leitor pode ter absoluta confiança no texto traduzido.

Já a diagramação deixa muito a desejar. Por se tratar de um livro de consultas, abordar inúmeros assuntos e ter uma vida útil bastante longa, esse é um daqueles casos em que a diagramação e a clareza na apresentação dos tópicos se torna essencial. É pena mas capítulos como o 6, onde são apresentadas as funções do AmigaDOS, são verdadeiros martírios visuais ao se tentar uma leitura completa do mesmo. Perdeu-se uma excelente oportunidade de apresentar um trabalho definitivo sobre esse tema.

Enfim, o livro é antes de tudo um manual de consultas e livro de cabeceira do usuário. Substitui com vantagens os manuais que acompanham as máquinas.



VENTURA PUBLISHER

3.0 (Turbo Dicas)
Chen Wei Chow
Livros Técnicos e Científicos Editora
212 páginas

Com esmerada programação visual o livro, impresso em duas cores, foi escrito de maneira clara e objetiva, visando a atingir tanto os usuários, iniciantes como os experientes.

Nos primeiros capítulos são apresentados os fundamentos básicos do Ventura Publisher 3.0. O usuário iniciante aprende a utilizar o programa rapidamente, através de lições passo-a-passo.



USANDO NORTON UTILITIES 5.0

Alan C. Elliot
Ebras Editora
380 páginas

A obra indica aos usuários de computadores IBM PC e compatíveis como obter maior controle sobre a máquina, conhecendo melhor os comandos para gerenciamento de arquivos e manipulando o fluxo de dados com maior segurança.

Orienta, passo-a-passo, como: proteger e recuperar arquivos; analisar os recursos de organização, básicos e avançados, do Norton Commander 3.0; usar o Norton Backup, protegendo e restaurando as informações do disco rígido; comparar os comandos do DOS com os do Norton Utilities; determinar os procedimentos de instalação e estabelecer ligação com o sistema MCI Mail, para envio de correspondência eletrônica e física.



ADMINISTRANDO A MICROINFORMÁTICA NA EMPRESA

Naomi Karten
Editora Campus
344 páginas

O livro visa a auxiliar os usuários que têm dificuldades no trabalho com seus computadores, procurando levá-los a métodos eficientes e diretos.

As idéias básicas discutidas na obra são como equilibrar os serviços de suporte baseados na demanda e como fazê-los atingir as metas da empresa.

O livro se destina principalmente a Analistas de Sistemas, Gerentes de Informática, Gerentes Usuários e Profissionais de CIs.



TELEFONIA EM SISTEMAS LOCAIS

Vicente Soares Neto,
Tullio Manoel Rates,
José Corrêa e Roberto
Corrêa
Editora Érica
336 páginas

Proporcionando ao leitor conceitos básicos ao entendimento das tecnologias utilizadas no planejamento e projetos de telecomunicações, a obra aborda o tema em linguagem acessível tanto aos profissionais da área, como ao público estudantil.

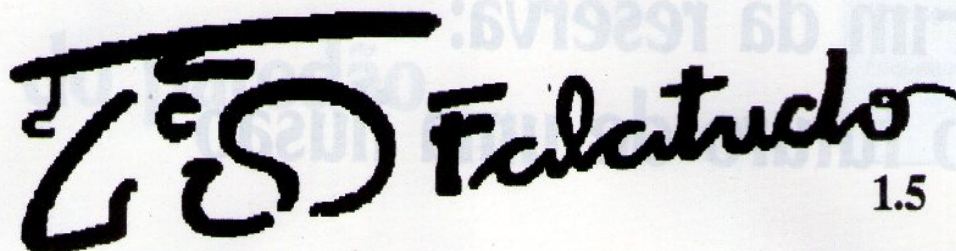
Analisa, tecnicamente, a rede de assinantes, redes locais, entroncamento entre centrais, conceitos de comutação e transmissão analógica e digital.

Aborda, ainda, a evolução tecnológica do setor, através do Museu das Telecomunicações da Teleming, além de determinar linhas mestras para infra-estrutura e gerência de sistemas.

Solicitamos às editoras que nos enviem uma capa extra, dos livros remetidos para publicação nesta seção.

Você está convidado a adquirir o
programa mais desejado do ano.

CONVERSOR DE IDIOMAS

**1500 Falatudo**
1.5

150.000 palavras em português ⇔ inglês
20.000 palavras para espanhol • francês • italiano • alemão

Com ele, a tarefa de traduzir
ficou infinitamente fácil.

Preço de lançamento: Cr\$ 185.000,00

Os 1500 clientes da versão anterior já podem pedir atualização, pagando somente 30%.

Não se esqueça:

A PAC também tem programas específicos para Advogados, Médicos, Juizes, Imobiliárias, Postos de Gasolina, Casas de Materiais de Construção e Ferragens, Controle de Estoque com Fluxo de Caixa, Mala Direta e muito mais, fornecidos, opcionalmente, com seus códigos-fonte, por preços tão baixos, que até desanimam desenvolver!

Contate nossos representantes

Brasília - DF
Laptop Informática
Tel. (061) 226.0877

Campinas - SP
Exciton Ind. Elet. Ltda.
Tel. (0192) 419.766

Criciúma - SC
Miranda Assessoria
Tel. (0484) 333.711

Fortaleza - CE
Telemicro Informática
Tel. (085) 252.1514

Macapá - AP
Macapá Informática
(096) 231.5416

Marília - SP
Macvetti Com. Ltda.
Tel. (0144) 33.1116

Recife - PE
Datageo Informática
(081) 228.2211

Salvador - BA
Soft Shop Com. e Serv.
Tel. (071) 359.4984



Programas Alternativos para Computador

Rua Dr. Bormann, 51 gr. 804 - Niterói - RJ - CEP 24020

(021) 717-3021

Fim da reserva: o futuro de uma ilusão

A tão sonhada exposição da indústria nacional de informática à concorrência externa está cada vez mais próxima. Marcada para outubro, a decantada queda da reserva de mercado, anunciada pelo presidente Collor desde o início de 90, coloca em compasso de espera toda a comunidade informata.

Diversas questões têm surgido durante este processo, principalmente no que diz respeito à microinformática. Enquanto alguns sonham adquirir seu 486, com super VGA, scanner, placa modem, etc. - tudo a preços comparados aos do mercado americano - outros se inquietam com a má formação da cultura de Informática no País e suas consequências neste novo mercado.

Na pista das soluções ideais para cada questão, MICRO SISTEMAS abre espaço para uma série de debates e encontros, onde o principal objetivo é discutir a adequação dos usuários à nova realidade da Informática brasileira.

O primeiro Encontro MICRO SISTEMAS de Usuários, realizado em 13 de fevereiro, em nossa sede, contou com a participação de oito convidados, todos eles com artigos ou programas publicados na revista. São eles: Marinilza Bruno de Carvalho - atualmente assinando a Coluna UNIVERSIDADE; Carlos Luis Marques Castanheira - nosso colaborador especialista em Amiga; Alexandre Lobo; Paulo Moreira Franco; Marcelo Flores Vieira; Paulo Henrique

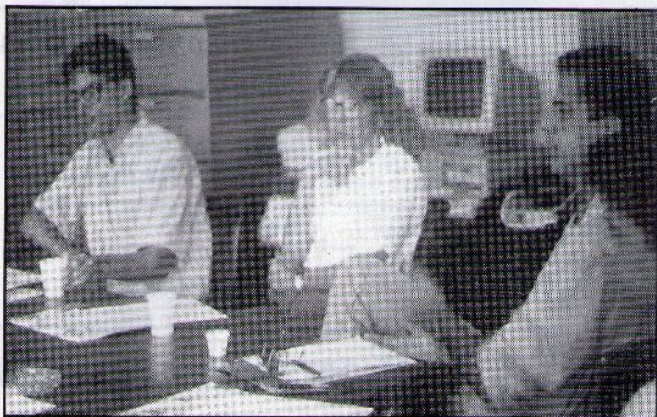
Borba e Luiz Eduardo Coelho, todos já bastante conhecidos dos nossos leitores.

AS TRANSFORMAÇÕES DO MERCADO

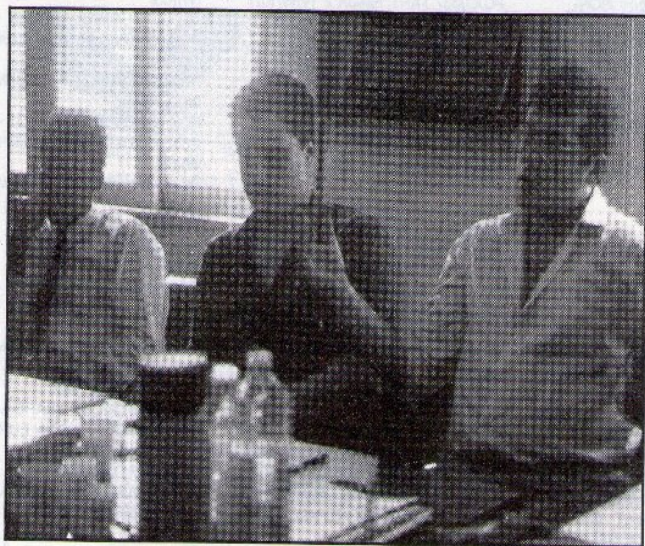
O tema básico desse primeiro debate - as "Transformações do mercado no ano de 92" - buscou traçar um perfil do que o segmento usuário pessoal está esperando para esse novo mercado que se anuncia.

As discussões trouxeram à tona uma preocupação geral quanto ao nível e a qualidade dos conhecimentos aos quais os usuários tem acesso. A Profa. Marinilza diagnostica: "O usuário precisa aprender como usar a Informática. O comerciante precisa aprender o que está vendendo, e para quem. O empresário precisa conhecer melhor o cliente e suas necessidades. Em todos os casos falta a educação da informática".

Outro ponto bastante discutido esteve relacionado com a ética de mercado, sintetizada por Paulo Moreira Franco:



PAULO MOREIRA, MARINILZA, MARCELO e ALEXANDRE



PAULO BORBA, LUIZ EDUARDO E CARLOS CASTANHEIRA

"Enquanto o setor de informática for tocado por pessoas com preocupação com ganhos de curto prazo, sem paixão pelo micro e sem garra para acompanhar a evolução do software e das máquinas, então não há muito o que esperar de bom".

A existência de um mercado informal, com acesso a qualquer novidade lançada fora do País, paralelo à nossa soberana produção de "carroças", não escapou de uma série de observações e afirmações do tipo: "Não creio que o fim da reserva vá trazer grandes benefícios aos pequenos usuários de micros. Para as pessoas físicas, a reserva não tem passado de uma ficção, já que é possível obter 386s e Epsons a um preço pouco maior que nos EUA", também de Paulo Moreira.

A PROMESSA DO SOFTWARE

Longe de apresentar um futuro sombrio, principalmente para quem cria e produz software, o debate deixou transparecer que o núcleo das mudanças, esperadas ainda para esse ano, parece sobrevir realmente do software - o nicho esquecido pelos elaboradores da reserva. A tendência dos anos 90 aponta que o software deve assumir o comando do mercado, com aproximados dois terços do bolo, e o Brasil ga-

nha com isso, pois seu software já começa a ser concorrente.

"Para o Brasil foi ótimo não ter havido reserva de mercado para software. O software nacional compete lá fora", afirma Marcelo Vieira, com complemento de Carlos Luis Castanheira: "Com a entrada de novos softwares e maior facilidade de acesso às informações, começa uma corrida pela qualidade". Luiz Eduardo Coelho lembra, ainda, que "o preço do software não deve baixar, pois já está a nível do mercado internacional", e "quem ficar no páreo vai ter que vender pensando mais no consumidor direto do que nas famosas concorrências", arrematá Marinilza.

AS PREVISÕES PARA O FUTURO

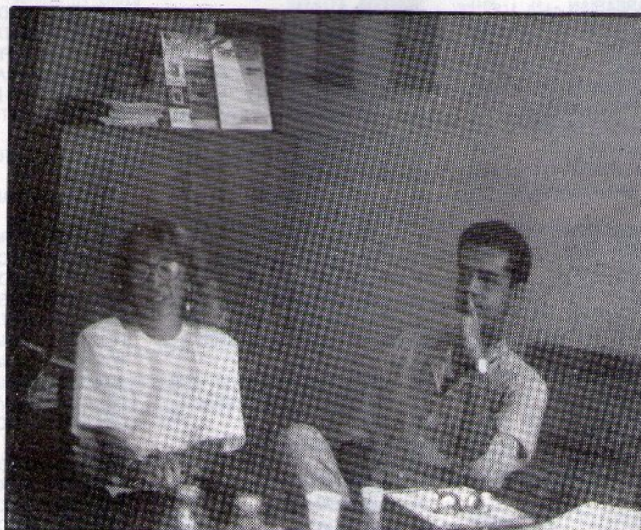
Num aprofundamento da discussão, ninguém resistiu a tentar uma profecia: "As aplicações por encomenda vão ganhar novas possibilidades com a queda da reserva, mas determinados aplicativos nacionais, já no mercado, estes devem morrer, pois são muito ruins." (Paulo Moreira); "A compatibilidade do software nacional tem de ser resolvida, ou o Brasil não dará uma arran-

'Para as pessoas físicas, a reserva não tem passado de uma ficção.'

O software deve assumir o comando do mercado e o Brasil ganha com isso, pois seu software é concorrente.

cada no mercado internacional" (Marinilza Carvalho); "Há, realmente, vontade de se construir um futuro para o software nacional?" (Carlos Luis Castanheira); "Abrindo o mercado virão exemplos novos, idéias novas, e vai ser muito bom para a nossa produção. Será a 1a, 2a, 3a e 4a evoluções no País. E tudo ao mesmo tempo!" (Paulo Henrique Borba); "Quem consegue vender editores de texto, considerados muito bons, usando as ferramentas atualmente disponíveis, o que não será capaz de fazer com máquinas tão modernas quanto as do primeiro mundo? Creio que o software nacional poderá conquistar seu lugar ao sol sem fazer muito esforço, uma vez que, para viver num país como o nosso, criatividade e imaginação é o que não falta." (Marcelo F. Vieira).

MICRO SISTEMAS aposta em todas as suposições de seus convidados, e vai além. Confiar que, dentro de cinco ou seis meses, a história da informática nacional estará registrando o início de uma nova era que, se não resgatar a qualidade de muitos dos nossos produtos - hoje tecnologicamente inferiores e injustamente caros - ao menos irá retomar ao usuário a dignidade de, como consumidor, especificar o objetivo e ter honrada a sua escolha.



MARINILZA E MARCELO

'Há, realmente, vontade de se construir um futuro para o software nacional?'

**PC/XT - REDI
UNIVERSOFT**

Jl. NOME QTDE

ACAO
(.0002 AFTER BURNER (02)
(.0052 BUSHIDO/ZAXXON/
ENDER(01)
(.0306 DRAWNRIDER (E) (03)
(.0108 HEROES OF LANCES(03)
(.0173 HOSTAGE (01)
(.0115 KINGOF CHICAGO (02)
(.0178 MACADAM BUMPER (01)
(.0025 MACH3 (01)
(.0286 MENACE (V) (02)
(.0127 NIGHTMISS. PINBALL(01)
(.0035 PINBALL WIZARD (01)
(.0190 ROCKFORD (01)
(.0253 SEA DRAGON (01)
(.0049 THEXDER1 (01)
ADVENTURE
(.0379 BARDS TALES (03)
(.0070 BLACKCAULDRON (02)
(.0187 CODENAME : ICEMAN(W)

(.0382 COLONEL B'QUEST (V/W)

(.0079 CONQUEST OF CAMELOT

(.0327 ELVIRA (E/W) (08)
(.0375 EXCALIBUR (V) 2HD
(.0372 EYE OF THE BEHOLDER

(.0325 HEART OF CHINA(V/W)(24)
(.0374 INCIVEL HULK (01)
(.0116 KINGQUEST 1 (01)
(.0371 KING QUEST 2 (02)
(.0117 KINGQUEST 3 (03)
(.0259 KING QUEST 5 (V/W) (26)
(.0124 MAHUNTIN NEW YORK(05)
(.0373 MEAN STREETS (06)
(.0387 MOEBIUS (02)
(.0332 MONKEY ISLAND 1(V/W)(08)
(.0333 MONKEY ISLAND 2(V/W)

0138 OPERATIONSTEALTH(06)
0334 OVER LORD (05)
0175 POLICEQUEST 1 (03)
0135 POLICE QUEST 2 (06)
0152 SILPHEEDSIERRA (W) (04)
0158 SPACE QUEST 1 (02)
0159 SPACEQUEST 2 (03)
0180 SPACE QUEST 3 (06)
0370 SPACEQUEST 4 (V) 8HD
0186 STELLAR 7 (04)
0274 THEBOOK OF MOBEIN(02)
0273 ULTIMA 5 (05)
0211 WINDWALKER (04)
0280 ZAK McKRACKEN (02)
AVENTURA
0223 ALLEYCAT (01)
0229 ALTERED BEAST(W)(03)
0314 ARACNOFOBIA (E/W)(04)
0397 ASTERIX (02)
0243 AVOID THE NOID (01)
0262 BAAL (V) (03)
0305 BAD BLOOD (04)
0247 BANDITKING (V/2D) (03)
0085 BARBARIAN (01)
0289 BATTLE ZONE (01)
0292 BIGTOP (01)
0398 CABAL (02)
0267 CAPTAIN COMIC (V) (01)
0072 CAPITAAMERICA (02)
0286 CAPITA TRUENO (01)
0182 CASTELVANIA1 (02)
0342 COLORADO (02)
0285 CONAN,O BARBARO (V/W)

0085 COUNT DOWN (V/W) (08)
0225 CRIMEWAVE (08)
0249 DARK CASTLE (2D)(02)
0084 DEFENDEROF CROWN(01)
0241 DINO WARS (07)
0034 DONKEYKONG (01)
0317 DRAGON'S LAIR 1(V/W)(13)
0388 DRAGON'SLAIR 2 (V/W)(12)
0389 DRAGON'S LAIR 3 (V/W)(12)
0087 DUCKTALES (02)
0204 ECHELON (02)
0090 EVOLUTION (01)
0310 FRIENDISH'S FREDDY(W)

0102 GAUNTLET (01)
0051 GOODY (01)
0263 GRAVEYARDEGE (03)
0385 HILLSFAR (02)
0091 HOME ALONE (02)
0108 ILHADISNEY (01)
0318 INDIANA JONES 256(V/W)

PCX.0120 LEISURESUIT LARRY 3(08)
PCX.0040 LODERUNNER (01)
PCX.0122 LOOM (06)
PCX.0250 MANIACMANSION (02)
PCX.0268 MARIO BROS(V) (01)
PCX.0228 MICKEYMOUSE (02)
PCX.0339 MICKEY MOUSE 123 (03)
PCX.0277 MIGHTMAGIC (02)
PCX.0383 MISTERY MASTER (01)
PCX.0294 NARCOPOLICE (02)
PCX.0179 OBLITERATOR (02)
PCX.0272 OPERAT. CLEAN STREET (02)
PCX.0270 PACKETROCKET (01)
PCX.0131 PAPER BOY (01)
PCX.0219 PHARAO'STUMB (01)
PCX.0136 PRINCE OF PERSIA (02)
PCX.0142 RADWARRIOS (01)
PCX.0037 RAMPAGE (01)
PCX.0257 ROAD RUNNER (01)
PCX.0148 SAILINGSIMULATION(01)
PCX.0232 SECRET AGENT (05)
PCX.0291 SKATEROCK (01)
PCX.0284 SPACE ACE (10)
PCX.0162 SPYvs SPY (01)
PCX.0205 STAR DEFENSER (V) (01)
PCX.0043 STARGOOSE (01)
PCX.0289 THE GAME OF ARMONY (01)
PCX.0336 THE SIMPSONS (V/W)(04)
PCX.0239 THEXDER 2-FIRE HAWK(E/W) (03)
PCX.0118 TICO e TECO (01)
PCX.0381 TIME QUEST (V/W) (10)
PCX.0114 TOM& JERRY (01)
PCX.0222 WINGS OF FURY (02)
PCX.0208 XENONII (03)
CORRIDAS
PCX.0059 AFRICAN BUGS (01)
PCX.0361 ASPARG (01)
PCX.0297 BILL ELLIOTS NASCAR (W) (04)
PCX.0080 CRAZYGARS 2 (01)
PCX.0012 DEATH TRACK (02)
PCX.0326 FERRARI - F1 (02)
PCX.0099 FORD SIMULATION 1(01)
PCX.0100 FORDSIMULATION 2 (02)
PCX.0308 HARD DRIVIN' 2 (02)
PCX.0324 HARLEYDAVIDSON (02)
PCX.0110 INDIANAPOLIS 500 (02)
PCX.0121 LOMBARDRALLY (02)
PCX.0282 MARIO ANDRETTI RACE(E/W) (05)
PCX.0126 MOTOCROSS (02)
PCX.0295 NEWGP MOTOCICLE(01)
PCX.0005 OFF SHORE WARRIOS (01)
PCX.0031 OUTRUN (02)
PCX.0298 PARIS DAKAR (02)
PCX.0133 PIT STOP (01)
PCX.0172 POWERDRIFT (04)
PCX.0362 SITO 500 DPS (V) (01)
PCX.0041 SPACERACER (01)
PCX.0184 STREET ROAD 1 (03)
PCX.0261 STREETROAD 2 (04)
PCX.0181 STUNT DRIVER(W) (04)
PCX.0280 STUNTS (04)
PCX.0235 SUPERBIKE (01)
PCX.0207 SUPER HANG ON (01)
PCX.0238 SUPEROFF ROAD (W) (02)
PCX.0392 TEST DRIVE 2 (GENARIO) (01)
PCX.0276 TESTDRIVE 2 (MUSCLE CARS)(01)
PCX.0045 TEST DRIVER 1 (01)
PCX.0046 TESTDRIVER 2 (02)
PCX.0169 TEST DRIVER 3 (V) (03)
PCX.0009 THECYCLES (02)
PCX.0384 TURBO OUT RUN (03)
PCX.0226 VETTE (01)
EROTICO
PCX.0363 ASTROTIT (01)
PCX.0176 CINEPORNO 1 (01)
PCX.0198 CINE PORNO 2 (01)
PCX.0199 CINEPORNO 3 (01)
PCX.0364 EAST x WEST (V) (01)
PCX.0089 EROTICSHOW (02)
PCX.0318 LEISURE SUIT LARRY 5 (V/W) (13)
PCX.0365 PORNোগRASP (V) 2HD
PCX.0367 PORNO MANDY BEACH (V) 1HD
PCX.0368 PORNOMORE MANDY (V) 1HD
PCX.0368 PORNO TRICK (01)
PCX.0288 SAPODEMO (01)
PCX.0369 SEXCAP (V) 1HD
PCX.0166 STRIPPONER (01)
PCX.0013 TELAS PORNO 1 (01)
PCX.0014 TELASPORNO 2 (01)
ESPORTES
PCX.0351 10 TH BOOLING (01)
PCX.0055 4x4ROAD RACING (01)
PCX.0287 ABC MONDAY FOOT.

PCX.0067 BASKET(JONHOSON) (01)
PCX.0008 BATTLE CHESS 1 - Xadrez(02)
PCX.0141 BILHAR3D (01)
PCX.0075 BOXING (01)
PCX.0010 CALIFORNIA GAMES 1 (02)
PCX.0220 CALIFORNIA GAMES 2 (03)
PCX.0074 CAVERMAN HUGHOLIMPCS (04)
PCX.0077 CHESSMASTER 2000 (01)
PCX.0352 CHESS MASTER 2100 (W) (02)
PCX.0082 CYRUS2 (01)
PCX.0128 DECATHLON (01)
PCX.0086 DOWNHILL CHALLENGER (02)
PCX.0319 DREAMTEAM (W) (05)
PCX.0018 EARL WEAVER BASEBALL(01)
PCX.0094 FACEOFF (02)
PCX.0353 FERNANDO BASKET (01)
PCX.0354 FINALASSAULT (01)
PCX.0109 FOOTBALL DE SALAO (01)
PCX.0197 GAMESSUMMER EDITION (04)
PCX.0020 GOLFE (01)
PCX.0021 GRAND PRIX (01)
PCX.0105 HARDBALL (01)
PCX.0355 HARLEN GLOBTROTTERS (01)
PCX.0356 HOLEIN ONE - GOLF (05)
PCX.0357 INTERNACIONAL SOCCER(02)
PCX.0358 JACKNICKLAUS GOLF (02)
PCX.0341 JOE MONTANA FOOTBALL(W) (05)
PCX.0098 JOHNADDEN (01)
PCX.0076 KARATE (01)
PCX.0170 KINGS OF THE BEACH (02)
PCX.0161 KERS & CELTICS (02)
PCX.0303 LINKS (V/W) (05)
PCX.0231 LOWBLOW (03)
PCX.0281 MANCHESTER UNITED (02)
PCX.0026 MEAN'18 GOLF (01)
PCX.0359 MEAN 18 GOLF - GENARIO (01)
PCX.0360 MICHEL'FUTBOL (01)
PCX.0129 ONE IN ONE 1 (02)
PCX.0130 ONEON ONE 2 (01)
PCX.0246 PC POOL CHALLENGER (01)
PCX.0236 PGATOUR GOLF (01)
PCX.0150 SERVICE PLAY TENNIS (01)
PCX.0154 SKATEOR DIE (02)
PCX.0155 SKY OF DIE (02)
PCX.0156 SNOOKER (01)
PCX.0042 SPEEDBALL (02)
PCX.0167 SUMMER GAMES 1 (01)
PCX.0168 SUMMER GAMES 2 (01)
PCX.0217 TENNIS PRO TOUR (02)
PCX.0330 TV SPORTS BASKET (V/W) (04)
PCX.0033 WINTER GAMES 1 (01)
PCX.0027 WORLDCUP 90 (02)
PCX.0171 WORLD SOCCER (02)
FILME
PCX.0001 A HORA DO PESADELO(02)
PCX.0082 ALF, O ETIMOSO (01)
PCX.0215 BACK TO THE FUTURE 2(02)
PCX.0328 BACKTO THE FUTURE 3(W) (05)
PCX.0234 BATMAN THE MOVIE (W) (04)
PCX.0343 BUCKROGERS (08)
PCX.0237 DAYS OF THUNDER (02)
PCX.0017 DURODE MATAR(02)
PCX.0254 ESQUECERAM DE MIM(02)
PCX.0103 GHOSTBUSTER2(04)
PCX.0180 INDIANA JONES 1 (01)
PCX.0022 INDIANAJONES 2 (02)
PCX.0023 INDIANA JONES 3 (06)
PCX.0195 MIAMIVICE (04)
PCX.0206 MISSAO IMPOSSIVEL (03)
PCX.0030 OSTRES PATETAS (02)
PCX.0036 PLATOON (01)
PCX.0196 RED OCTOBER (01)
PCX.0004 ROBCCOP1 (01)
PCX.0191 ROBCCOP 2 (02)
PCX.0038 ROBCCOP2 (W) (04)
PCX.0144 ROGGER RABBIT (02)
PCX.0151 SHOGUN (01)
PCX.0044 STARTREK 1 (01)
PCX.0188 STARTREK 5 (W/V) (05)

PCX.0337 TART. NINJA 2 (V/W) (07)
PCX.0255 TERMINATOR1 (V/W) (08)
PCX.0275 TERMINATOR 2 (V/W) (04)
PCX.0174 VIAGEMCENTRO DA TERRA(02)
GUERRA
PCX.0061 AIRBONE RANGER (01)
PCX.0084 ARTICFOX (01)
PCX.0089 BATTLE TECH 1 (02)
PCX.0078 COMANDO (01)
PCX.0088 ELITE (01)
PCX.0095 FIREPOWER (02)
PCX.0104 GUERRILHA WAR (02)
PCX.0285 IFIT MOVIES SHOOT IT (03)
PCX.0107 IKARI WARRIORS (01)
PCX.0242 N.YORK WARRIORS (V/W) (02)
PCX.0029 OPERATION WOLF (W) (03)
PCX.0137 PHOIBITION (01)
PCX.0143 RAMBO3 (02)
PCX.0099 ROCKET RANGER (02)
PCX.0146 RUSHN'MATTACK (02)
PCX.0184 SUPER CONTRA (GRIZOR)(01)
INTELIGENCIA
PCX.0063 ARKANOID2 (01)
PCX.0003 ART OF WAR (01)
PCX.0230 BATTLECHESS 2 - Xadrez(03)
PCX.0007 BLOCK OUT (01)
PCX.0323 BUBBLEBOBBLE (02)
PCX.0320 CARDINAL OF KREMLIN (W) (03)
PCX.0011 CARMENSANDIEGO 1 (01)
PCX.0258 CARMEN SANDIEGO 2 (03)
PCX.0322 CARMENS.DIEGO DELUXE (V/W) (15)
PCX.0073 CASSINO (01)
PCX.0081 CUBIK TIC TAC TOE (01)
PCX.0028 FACES (01)
PCX.0209 HOYLES (03)
PCX.0111 JBIRD (01)
PCX.0189 JIGSAW PUZZLE (01)
PCX.0024 LEISURE SUIT LARRY 1(02)
PCX.0283 LEMMINGS (03)
PCX.0140 MADMIX (01)
PCX.0221 MAH JONG (V) (02)
PCX.0125 MARBLEMADNESS (02)
PCX.0290 MASTER BLASTER PINBALL(01)
PCX.0134 MONOPOLY (01)
PCX.0177 PIPEDREAM (01)
PCX.0050 POPCORN (01)
PCX.0293 POPOLOUS (04)
PCX.0296 RICK DANGEROUS (01)
PCX.0145 ROLETA (01)
PCX.0149 SDI (01)
PCX.0278 SENTINELWORLDS (02)
PCX.0153 SIM CITY (02)
PCX.0377 SIMEARTH (V/W) (04)
PCX.0157 SOKOBAN (01)
PCX.0302 STAR CONTROL (02)
PCX.0390 SUPERFACES (03)
PCX.0032 TAPPER (01)
PCX.0047 TETRIS (01)
PCX.0210 WAR IN THE MIDDLE EARTH (03)
PCX.0251 WEIRDDREAMS (02)
PCX.0395 WELL TRIS (02)
PCX.0212 WHELLOF FORTUNE (01)
PCX.0396 X-MEN (03)
LUTAS
PCX.0380 AXE OF RANGE (02)
PCX.0279 BATTLETECH 2 (V) (04)
PCX.0071 BUDOKAN (02)
PCX.0193 CENTURION (V) (03)
PCX.0083 DEATHSWORD (01)
PCX.0015 DOUBLE DRAGON 1 (02)
PCX.0016 DOUBLEDAGON 2 (01)
PCX.0008 DRAGON NINJA (02)
PCX.0256 FREDDYHARDEST (01)
PCX.0194 GOLDEN AXE (02)
PCX.0113 KARATECA (01)
PCX.0331 PANZAKICK BOXER(V/W) (04)
PCX.0216 RASTAN SAGA (02)
PCX.0227 RENEGADEIII (02)
PCX.0147 SABOTEUR (01)
PCX.0185 SHINOBI (01)
PCX.0183 STREET FIGHTER (02)
PCX.0284 SWORDOF SAMURAI(03)
PCX.0183 TAKE DOW (02)
PCX.0048 THELAST NINJA 1 (W) (02)
PCX.0233 THE LAST NINJA 2 (03)
PCX.0224 TONGSOF FATMAN

(W) (08)
SIMULADORES
PCX.0058 688 ATTACK SUBMARINO 1(01)
PCX.0214 688ATTACK SUBMARINO 2(02)
PCX.0057 A 10 TANK KILLER 1 (04)
PCX.0315 A10 TANK KILLER 2 (V/W) (08)
PCX.0344 ADVANCED F SIMULATOR(01)
PCX.0080 AIRCOMBAT (01)
PCX.0345 AIR TRANSP SIMULATOR(V/W) (04)
PCX.0346 APACHESTRIKE (02)
PCX.0201 BATTLE HAWKS 1942 (02)
PCX.0068 BATTLEOF BRITAIN (04)
PCX.0347 BLUE ANGEL (02)
PCX.0304 BLUEMAX (05)
PCX.0218 CHUCK YEARS AFT (01)
PCX.0244 CONFLICTIN EUROPE (02)
PCX.0307 DAS BOOT (03)
PCX.0300 F-117-A (V/W) (06)
PCX.0299 F-14 TOM CAT (E/W) (04)
PCX.0091 F-15STRIKE EAGLE 2 (02)
PCX.0213 F-16 PILOT COMBAT (03)
PCX.0092 F-16SIMULATION(02)
PCX.0192 F-16/18 SIMULATION (01)
PCX.0093 F-19SIMULATION(03)
PCX.0313 F-29 RETALIATOR (V/W) (02)
PCX.0348 FALCONAT (03)
PCX.0019 FALCON SIMULATION (01)
PCX.0329 FIREFORGET 2 (02)
PCX.0301 FLIGHT OF INTRUDER (08)
PCX.0393 FLIGHTSIM 4 (OPC. DISK)(02)
PCX.0058 FLIGHT SIMULATION 1(01)
PCX.0096 FLIGHTSIMULATION 3 (01)
PCX.0097 FLIGHT SIMULATION 4 (02)
PCX.0101 GATO (01)
PCX.0309 GUNBOAT (03)
PCX.0200 HEAVY METAL (01)
PCX.0112 JETFLIGHT SIMULATOR(01)
PCX.0311 KNIGHT'S OF SKI(04)
PCX.0386 LHXATTACK CHOPPER (02)
PCX.0203 LIFE AND DEATH(02)
PCX.0312 LIGHTSPEED (W) (05)
PCX.0123 M1 TANK PLATOON (03)
PCX.0349 MIG29 FULCRON (W) (02)
PCX.0399 MOONBASE (E) (01)
PCX.0321 OILWHEEL (05)
PCX.0350 ORBITER (02)
PCX.0139 PT 109 (01)
PCX.0252 REDDRAGON (01)
PCX.0394 SHOTTLE (04)
PCX.0376 SILENT SERVICE 2 (04)
PCX.0202 SPACEROUGE (02)
PCX.0245 STEEL THUNDER (02)
PCX.0165 STRIKEFLEET (01)
PCX.0132 THUNDER BLADE (02)
PCX.0378 THUNDERCHOPPER (01)
PCX.0248 TITANIC 2 (02)
PCX.0053 TOMAWANK (01)
PCX.0340 ULTIMA6 (07)
PCX.0240 WING COMMANDER 1(V/W) (11)
PCX.0400 WINGCOMMANDER 2 (V) 8HD
PCX.0335 WING COMMANDER 2(V/W) (40)
PCX.0338 WINGSECRET MISSION 1 (V/W)(04)
LANÇAMENTOS
PCX.0406 AMARILLO SLIN (02)
PCX.0412 CDMAN (02)
PCX.0410 G PRIX - (EGA) (01)
PCX.0402 MEGAMAN (01)
PCX.0401 PATODONALD (01)
PCX.0409 ROBIN WOOD (V) 7HD
PCX.0413 SIMCITY ANCIENT (04)
PCX.0414 SIM CITY FUTURE (04)
PCX.0404 STRIPPONER 3 (V/W) (04)
PCX.0403 TEST DRIVER 3 (GENARIO) (01)
PCX.0405 TESTDRIVER 3 (ROAD CARS)(01)
PCX.0415 THE SIMPSONS II (V/W) (05)
PCX.0411 TRUMPCASTLE 2 (05)
PCX.0407 XMAN 1 (03)
PCX.0408 XMAN 2 (02)

PÚBLICO

ODIGO DISK NOME

- 7147 (01) 360K TO 800K
- 7122 (01) 3D IMAGERY
- 7103 (01) 800 II DIS BIOS
- 5003 (01) ABC FUN KEYS
- 7128 (01) ACTAEON (W)
- 7073 (02) ACTIVE LIFE
- 7047 (02) AGRICULTURAL
- 7010 (01) AMPLÉ NOTICE
- 7139 (02) ANTI VIRUS PLUS
- 7148 (01) ARJ 221
- 8302 (02) ASEASYS
- 6703 (01) ASTROLOGY 94
- 7079 (01) AT SLOW
- 7018 (01) AUDIO II
- 7140 (01) AUTO MENU
- 6602 (01) BANNER
- 7121 (01) BARCODE
- 7081 (01) BASIC LINE
- 7009 (02) BIL POWER PLUS
- 6704 (01) BIORRITIMO
- 6708 (03) BIORRITIMO PLUS
- 7052 (01) BOX
- 7085 (01) BRADFORD
- 5015 (01) CALCULUS
- 7124 (01) CALENDAR KEEPER (vinch).
- 7135 (02) CASH TRACK
- 7091 (01) CAT DISK
- 7082 (01) CHARTS UNLIMIT
- 5009 (02) CHASM
- 7003 (01) CHECK-IT-TESTE
- 7005 (01) CHEMINICAL MOL
- 6651 (01) CHEQUE IT OUT
- 7004 (01) CHEX
- 6004 (02) CHI WRITER
- 7068 (01) COGO & PLOT
- 6502 (01) COMPASS
- 7060 (01) CROSSREF
- 7070 (01) CRYSTAL
- 7138 (01) DAP VR 9
- 7111 (01) DATA + PLUS
- 7062 (02) DATA BOSS
- 7065 (01) DATA PLOT
- 7118 (01) DATABASE PUBLIS
- 7132 (02) DATAMAGE
- 7160 (01) DAVKA
- 7133 (01) DB SCAN (W)
- 7134 (01) DB SEARCH
- 7112 (04) DBASE COLLECT
- 7080 (01) DCOPIY MENU MAT
- 7048 (01) DESK AND MATH
- 7041 (01) DIET DISK
- 7066 (01) DISAM
- 6658 (01) DISK CATALOG
- 7064 (01) DISK COMANDO
- 7059 (01) DISK DUPE
- 7044 (01) DOS CONTROLLER
- HELL
- 7083 (01) DOS LOCK
- 7078 (01) DOSEZ
- 7061 (03) DREAM
- 7114 (01) EASY FORMAT
- 7075 (01) EASY INVENTORY
- 7057 (01) EDDY
- 7087 (01) EDRAW
- 7025 (01) EDUCAT TEST
- 7089 (01) ELECTRON
- 7094 (01) ELETRO
- 7104 (01) EMUL 87
- 5001 (01) EQUATOR
- 7017 (01) EXPRESS CHECK
- 7108 (01) EZ COPY LITE
- 7019 (02) FAMILY HISTORY
- 7032 (01) FANCY LABEL
- 7084 (01) FAST
- 7096 (01) FILE PATCH
- 5017 (04) FLASH CARDS
- 6652 (01) FLOW DRAW
- 7098 (02) FONTASTIC
- 7088 (01) FOR PHOTOGRAF
- 7131 (01) FOREIGN LANGUAG
- 7077 (01) FORGE VERSION
- 6653 (01) FORMMASTER
- 7129 (01) FORMAT-COPYMAST
- 7100 (01) FORMGEN'S DISK
- 5007 (01) FUNNELS
- 6001 (02) GALAXY
- 5005 (01) GERMAN TUTOR
- 7130 (01) GRAPHIC
- 7058 (01) HARD DISK UTIL
- 7051 (01) HEXTODEC & DECT
- 7038 (01) HOME MANAGEMENT
- 7050 (01) IDEAL TERMINAL
- 7119 (01) IMAGE 3D (CGA)
- 7067 (01) IMAGE PRINT
- 7071 (02) INCONTROL
- 7110 (01) INFORMAT PLEASE
- 3303 (01) INSTACALC
- 5006 (01) ITALIAN TUTOR

- A.6003 (01) LETTER WRITE
- A.7063 (01) LIST
- A.7155 (01) LOGO
- A.6706 (01) LOTTO FEVER
- A.5012 (01) LQ PRINTER
- A.7151 (01) LZ EXE
- A.6702 (01) MAGIC FINGERS
- A.7014 (01) MAIL MONSTER
- A.6501 (01) MAKEMYDAY
- A.7045 (01) MARKET
- A.7011 (01) MASTER FILE DIS
- A.7026 (01) MATH GAMES
- A.7086 (01) MATRIX CALCULAT
- A.7115 (01) MAXCAT
- A.7102 (01) MAXI FORM 1.54
- A.7053 (02) MENU CONSTRUC
- A.7035 (03) MICAL
- A.6701 (01) MICRO GENE
- A.7126 (01) MICRO MACROBAT
- A.6656 (01) MICRO REGISTER
- A.5008 (01) MOONBEAM
- A.7069 (01) MR LABEL
- A.7076 (01) MULTI BASE
- A.7072 (02) MUSE
- A.7117 (01) MUSICAL BLOOCKS
- A.7150 (01) NEW YORK WORD
- A.7028 (01) ON SIDE
- A.7037 (01) ORACLE
- A.7127 (01) ORG COMPACK
- A.7105 (01) PAINT SHOP
- A.7107 (01) PARTICLE SIMUL
- A.5014 (01) PASCAL TUTOR
- A.6301 (03) PC CALC
- A.5002 (01) PC COLLAGE
- A.6654 (07) PC CONT AXS
- A.7020 (05) PC DBS
- A.7136 (01) PC DEAL
- A.7023 (05) PC DENTAL MS
- A.7157 (01) PC DOCTOR
- A.5013 (01) PC DOS HELP
- A.7116 (01) PC ECAP
- A.7113 (01) PC GENERAL USE
- A.7090 (05) PC GLOBE
- A.7049 (01) PC INVENTORY
- A.6601 (05) PC KEYDRAW
- A.7008 (01) PC MUSICIAN
- A.7093 (01) PC ORIGAMI
- A.7021 (03) PC OVERLOAD
- A.7008 (02) PC PAYROLL
- A.5010 (01) PC PROFESSOR
- A.7012 (02) PC PROJECT
- A.6705 (01) PC SORTE
- A.7034 (01) PC STOCK
- A.5016 (01) PC TOUCH
- A.7055 (01) PC UTIL
- A.6002 (03) PC WRITE
- A.7022 (01) PC WRITE LINE
- A.7152 (01) PERS SECRETARY
- A.7046 (01) PIANOMAN
- A.6655 (01) PICTURE LABEL
- A.7137 (01) PKZIP
- A.6304 (02) POWER SHEETS
- A.7002 (01) PRIVATE BOOKEEP
- A.6707 (01) PROCON FORTUNE
- A.7143 (01) PROFESS CAM CAD
- A.7031 (02) PROFILE
- A.7142 (01) PROPHET
- A.7123 (01) QUICK MENU
- A.7013 (01) SCREEN DESIGNER
- A.7007 (01) SIDE WRITER
- A.7146 (01) SIDEKICK TRAVEL
- A.7054 (01) SIMPLY LABEL
- A.7097 (02) SIMPLY LABEL 3
- A.7158 (01) SKY GLOB
- A.6657 (01) SKYLOCK
- A.7036 (01) SLIDE GENERAT
- A.5004 (01) SPANISH VERB
- A.7108 (01) SPC INVENTORY+
- A.7154 (01) SPPECH
- A.7033 (01) STOCK INVENTORY
- A.7040 (01) SURVEYOR
- A.7074 (01) T-REF
- A.7145 (01) TAB HEURISTICA
- A.7141 (01) TELIX
- A.7027 (01) TEST AND TRAIN
- A.7125 (01) PERFECT EDITOR
- A.7001 (01) TRADUTOR
- A.7156 (01) TTD
- A.7056 (01) TURBO FLOW
- A.5011 (01) TUTOR COM
- A.5018 (02) TUTOR TURBOC
- A.7016 (02) TUTOR WORD 5.0
- A.7153 (02) TYPESETER
- A.7159 (01) UNIKY GOLD
- A.7042 (01) UNITS
- A.7099 (01) VIDEO TAPE CONT
- A.7030 (01) VIDEOCHEM
- A.7015 (01) VIRUS CHECKER
- A.7101 (01) VMS 40
- A.7144 (01) VTX PC
- A.7092 (01) VUIMAGE
- A.7095 (02) WAMPUM
- A.7109 (01) WIND FIELDS
- A.7029 (01) WORDGAMES

A.7149 (03) XTREE GOLD

LANÇAMENTOS

- A.7181 (01) **ALLINOME** Planilha, Boo de dados, editor de texto, comunic.
- A.7186 (01) **AMY FIRST PRIM** Jogo para crianças destinado ao ensino do alfabeto.
- A.7187 (01) **ANIMATED MATH** Adicao e subtracao, através pinturas animadas. (EGA)
- A.7188 (01) **ANIMATED SHAPES A** criança deve formar desenhos c/figuras. (EGA)
- A.7170 (01) **APOLLO MISSION** Simulador da missao Apolo, nao e um jogo.
- A.7164 (03) **ASTRO** Programa de Astrologia.
- A.7174 (01) **ASTROLOGY 95** Calcula Mapas, a posicao zodiacas dos planetas.
- A.7171 (01) **ASTRONOMY** Fornece informacao sobre a posicao da lua/sol.
- A.7196 (02) **AUTOMOBILL (W)** Programa para manutencao e controle de combustivel.
- A.7189 (01) **BALLOONS** Este jogo ira familiarizar crianças de 2-5 c/ MICRO.
- A.7197 (01) **BECK NERVISION** Catalogador para fitas de video.
- A.7193 (02) **BIBLE QUIZ PLUS** Aprenda a Biblia com jogos de perguntas/respostas.
- A.7198 (01) **BOOK MINDER** Catalogador de livros, revistas, jornais.
- A.7175 (01) **BY THE NUMBERS** Descreve sua person. através do nome e data de nasc.
- A.7185 (01) **CANTONESE TUTOR** Ensina o Cantonese.
- A.7194 (01) **CHURC ACCOUNT** Sistema de gerenciamento contabil para igreja.
- A.7182 (01) **COMPOSER** Permite compor musicas, requer conhecimentos.
- A.7183 (01) **COMPOSER OAK** Editor musical grafico, permite compor, editar.
- A.7166 (01) **CONSTITUICAO** Constituicao em vigor.
- A.7162 (01) **COOPER GR # 1** Coleteanea de figuras e molduras para os PM/PS/NM.
- A.7163 (01) **COOPER GR # 5** Coleteanea de Graficos com destaque para faces.
- A.7172 (01) **COST BIZ** Calculo de custos, que indica o % de cada item.
- A.7176 (01) **CRISTAL BALL** Predicoes randonomicas sobre acontecimento futuros.
- A.7173 (30) **DAYO** O pacote comercial mais completo. DOS 3.3 ou acima.
- A.7177 (01) **FINGER MAPS** Programa para desenhar mapas geograficos. (EGA).
- A.7199 (01) **HYDROFOLIO** Calculo para engenharia hidraulica. (EGA).
- A.7190 (01) **KATIE'S CLOCK** Ensina as crianças a ler as horas. (EGA).
- A.7192 (02) **NEUROB** Ensina criança 3-10 anos a aproximacao c/ MICRO.
- A.7178 (01) **PC DEMO** Pacote de software para demonstracao graficas.
- A.7167 (01) **PERSONAS TAROT** Manipula dados e significados.
- A.7168 (01) **PRINT PARTNER** Imprime faixas e cartazes. Sao 11 fontes/600 fig.
- A.7180 (01) **SUPER LOTTO MAS** Calcula as probabilidades a partir dos numeros.
- A.7195 (19) **THE BIBLE** Versao de King James.
- A.7165 (01) **TUTOR LOTUS** Ensina a usar o Lotus 123 (Portugues).
- A.7184 (07) **UTILITY 123** Varios utilitarios para LOTUS 123.
- A.7161 (01) **VIDEO RENTAL** Soft para Video Locadora, ate 9999 clientes.
- A.7200 (01) **WHIZZARD** Aumenta a velocidade de apresentacao na tela.
- A.7191 (01) **WORD GALLERY** Programa para as crianças que associa palavras.

SOFTWARES NACIONAIS

- C.9001 - **MALA DIRETA:** Este Soft contem: Cadastro de Clientes com emissao de relatorios, emissao de etiquetas do tipo 2 carreiras no tamanho 70x23.Cr\$ 40.000,00
- C.9002 - **CONTROLE BANCARIO:** Destinado ao controle de cheques, tanto para Empresas como para pessoa fisica. Controle cheques normais ou pre-datados, ordena em ordem de data da emissao do cheque ou por ordem de baixas, emite extrato nestas duas ordens. Cr\$ 55.000,00
- C.9004 - **CONTROLE DE RESTAURANTES:** Este Soft sera de grande ajuda para dono de Restaurantes, bares, lanchonetes e etc. Com ele sera facil fazer o fechamento de mesas, calcular comissoes de garcons, manter organizado o Conta Corrente dos garcons, cadastro com os dados e salarios dos garcons. Controla tambem estoque de bebidas informando tambem a quantidade

- comanda.Cr\$ 130.000,00
- C.9005 - **CONTROLE DE ESTOQUE** Controle entradas e saidas com relatorios por estoque atual, produtos que atingiram a quantidade minima ou maxima, pesquisa de vendas e entradas de mercadoria, remarcacao de precos geral ou por tipo de mercadoria, e por fim imprime Nota Fiscal SIMULADA Cr\$ 120.000,00
- C.9006 - **CONTAS A PAG/RECEBER:** Com varias opcoes de relatorios e transacoes. Resumo de titulos em aberto, a vencer. E demais rotinas.Cr\$ 75.000,00
- C.9007 - **SIST CONT EMP INTEGRADO:** Este e um programa integrado, ou seja, 3 softs em 1. Sao eles; Cadastro de Clientes com emissao de relatorios e etiquetas. Contas a Pagar; com relatorios de entrada baixas de duplicatas, e o Controle Bancario que controla ate 999 bancos individualmente, ordena os lancamentos automaticamente por ordem de data, exhibe extratos no video e imprime. Cr\$ 140.000,00

MAIS UMA INOVAÇÃO DA REDI UNIVERSOFT - CENTER SOFT CLUB PC

A REDI UNIVERSOFT, lança a nível nacional, o CSC - PC, um club voltado agora para os usuarios do PC/XT-AT, veja abaixo como funciona e quanto o associado ira GANHAR se associando ao CSC.

Os associados terao 50% de descontos nos softs de dominio publico, veja tabela abaixo. Terao tambem 20% de desconto sobre os Softs de nossa criacao. Terao tambem 10% na compra de perifericos e equipamentos. Para usufruir de todos estes descontos o associado pagara apenas a taxa de Cr\$ 29.900,00 valida por um ano. Faça suas contas e veja o que voce ganhara.

Para que possamos proporcionar um atendimento Especial aos associados, limitaremos ao numero maximo de 500 socios, assim sendo nao perca tempo, associe-se ja e comece a desfrutar de tudo que o CSC que oferece.

TIPO DE SOFTWARES

PRECO REDI UNIVERSOFT/PRECO CENTER SOFT CL

	Cheque	Reembolso	Cheque	Reembolso
Jogos em 5.1/4 (P/disco)	4.000,00	5.000,00	(50%) 2.000,00	(50%) 2.500,00
Aplic em 5.1/4 (P/disco)	5.000,00	8.000,00	(50%) 2.500,00	(50%) 3.000,00
Jogos em 5.1/4 HD(P/disco)	9.000,00	10.000,00	(50%) 4.500,00	(50%) 5.000,00

OBS: os precos acima sera por disco gravado, ja incluso o custo do disco e das despesas postais no caso de pagto p/Cheque.

REDI UNIVERSOFT INFORMÁTICA E COMÉRCIO LTDA

Rua Conselheiro Brotero, 589 - conj. 42 - CEP 01154 - SAO PAULO - SP

FONE (011) 825-5240

WSMR - SIMTEL20.ARMY.MIL

Você sabe o que é isso? Não? Então acompanhe esse artigo e descubra um novo mundo que poderá estar ao seu alcance

Luiz Eduardo Coelho

Provavelmente neste momento você está se perguntando qual o significado deste título. Não estranhe mas este é o nome de um computador DECsystem da rede militar norte-americana que concentra a maior quantidade de informação sobre PC's do mundo.

Acessível a todas as redes internacionais esse DECsystem localizado no estado do Novo México possui, em seu acervo, milhares de programas, num total aproximado de 2.5 Gb, entre domínio público, shareware e freeware. Na verdade esses arquivos estão compactados, ocupando pouco mais de 1Gb em disco e como provisão para os próximos 3 anos já estão instalados mais 4Gb.

Proveniente de diversos países, mensalmente mais 300 novos arquivos são adicionados ao acervo. Os fornecedores variam desde instituições renomadas como FSF (Free Software Foundation), passando por universidades até o caso de um hospital australiano que desenvolveu um sistema de troca de mensagens entre usuários de uma rede local.

Atendendo aos pedidos dos usuários, Simtel20 envia cerca de 300 Mb de programas por dia e, somente no período de janeiro de 1989 a abril de 1990, foram atendidos 500.000 pedidos de usuários, numa média de 1.000 por dia.

Durante o último ano, o acesso ao Simtel20 tem se mostrado de extremo valor, pois encontramos programas de altíssimo nível e alguns de extrema criatividade; neste caso podemos citar pequeno utilitário que usando caractere superscript (tipo expoente), imprime até quatro páginas de texto em uma de formulário.

Entre milhares de arquivos disponíveis, encontramos o Kermit um dos mais famosos transferidores de arquivos já criados, com versões para cerca de 200 computadores (entre mainframes, minis e micros). Graças

a esta diversidade de plataformas ele executa a transferência confiável de arquivos entre quase todos os computadores existentes.

A idéia central do Kermit consiste em um protocolo que seja independente da máquina e do sistema operacional, assim como da linguagem em que será implementado. Tomando estes aspectos como satisfetos, temos o "Protocolo Universal" que permite, por exemplo, ligar um IBM-370 a um CRAY-XMP e estes a um IBM-PC ou mesmo um APPLE, usando VM/CMS, CTSS, DOS e TRS-DOS, nas linguagens PASCAL/VS, FORTRAN 77, C e Assembler.

A demanda pelo Kermit vem diminuindo, há o crescimento das redes locais e a integração de computadores de diversos fabricantes (que permitem a um micro fazer uso de servidores de arquivos e impressoras) assim como possibilita a conexão aos mainframes. Mas, para equipamentos novos, em uma primeira ligação com os já existentes, o Kermit garante uma conexão fácil, barata e livre de erros.

O Kermit é um programa de domínio público fornecido com o fonte, uma excelente fonte de consulta para programadores. Pode ser utilizado em programas comerciais, só que, neste caso, tal implementação não deve causar um custo extra no produto.

Os arquivos estão divididos em 161 diretórios, destes destacando-se o diretório TROJAN (de "Trojan Horse" ou Cavalos de Tróia) contendo programas úteis em manter os vírus longe de seus discos (neste caso os guerreiros gregos dentro do cavalo seriam os vírus que, camuflados, esperam a hora de atacar).

Levando em consideração a maneira como atuam, podemos classificar os mais de 100 programas encontrados no diretório TROJAN em 4 tipos diferentes, a saber:

. **Detetor:** são programas que identificam se o seu disco (seja flexível ou rígido) está infectado com algum vírus conhecido (existem alguns detectores que identificam mais de 200 vírus);

. **Vacina:** tendo identificado o vírus, utilizamos a vacina para eliminar o mesmo e tornar os discos "saudáveis" novamente;

. **Escudo:** diferentemente dos dois primeiros, o escudo tem um efeito preventivo, pois sendo um programa do tipo TSR (Terminate and Stay Resident), após executado, permanece na memória do computador evitando a ação de determinados vírus;

. **Validador:** não chega a ser propriamente dito um antivírus; sua função é assegurar que qualquer alteração em um arquivo (normalmente um executável) seja identificada.

Para isto, ele utiliza um método de soma aplicado aos bytes do arquivo, gerando um número como resultado. Caso, numa futura validação, o arquivo apresente um número diferente isto indica que ele foi alterado. Sabendo que, a cada semana, um novo vírus aparece, este processo tem a vantagem de ser independente, mas requer muita atenção do usuário e não serve para vírus que infectam as áreas de controle do disco (como o setor de boot, e a tabela de alocação dos arquivos).

Existem, ainda, nós de outras redes com os mesmos arquivos de Simtel20, chamados "espelhos", encontrados nos EUA, Alemanha, Áustria, Bélgica, Dinamarca, Espanha, França, Holanda, Israel, Itália e Turquia. Esses espelhos são responsáveis por desafogar o tráfego, permitindo um rápido acesso onde quer que o usuário esteja. No Brasil, o melhor é utilizar os nós americanos RPIECS e NDSUVM1 da rede Bitnet.

Nos Estados Unidos existe a opção de acessar o DDC (Detroit Download Center) que permite a qualquer pessoa pegar os arquivos de casa por meio de uma linha telefônica a um custo muito baixo (17 centavos de dólar a hora de conexão). O usuário necessita, além do micro com interface serial, um modem (aparelho que executa a ligação micro-linha telefônica) e uma inscrição prévia no DDC.

Agregado ao acervo de arquivos, existe uma revista chamada Info-IBMPC Digest, com enfoque em PC's. Ela consiste numa coleção de trocas de mensagens entre os leitores. Caso você tenha algum problema ou dúvida, envia uma mensagem para a revista: seu problema, publicado, é submetido à apreciação de todos e, quem tiver a solução ou ao menos uma dica, envia uma mensagem de volta para a revista. Acrescido a este fórum de debates, existe a divulgação dos novos programas disponíveis e a ajuda para encontrar o programa procurado nos milhares existentes.

Lida por aproximadamente 30.000 pessoas, Info IBMPC-Digest é redistribuída por 150 nós de diversas redes no mundo inteiro e obtida em centenas de BBS's na Alemanha, Austrália, Coréia do Sul, Egito, Escócia, Filipinas, França, Israel, Japão, Nova Zelândia e Singapura, para citar alguns países.

O editor responsável pela revista, Gregory Hicks, recebe todas as mensagens, filtra as que não são de interesse da lista, adiciona comentários se for o caso, agrupa as mensagens assunto e adiciona um cabeçalho que indica os temas abordados no número. O fato

Atendendo aos pedidos dos usuários SIMTEL20 envia cerca de 300 Mb de programas por dia...

curioso é que Gregory faz isto tudo direto da Espanha, onde serve à Marinha Americana, realizando o controle naval do porto de Rota (Cádiz).

No Brasil o acesso à Simtel20 é um privilégio de uns poucos pesquisadores, pertencentes a alguma das 40 instituições de ensino e pesquisa de todo país, que possuem ligação, direta ou indireta, com redes internacionais. Na tentativa de inverter este quadro, estamos pleiteando a doação de um equipamento, junto a empresas de Informática, para a criação de um espelho de Simtel20 no Brasil. Ligado a uma rede internacional, esse nó deve permitir, também, o acesso via linha telefônica para qualquer pessoa, sendo necessária uma estação com 4Gb de disco, alguns modems e linhas telefônicas. Sem dúvida um custo não muito alto para a melhoria da péssima distribuição de informação existente no Brasil.

DEC é marca registrada da Digital Equipment Corporation.

Agradecimentos a os a Gregory Paul Hicks (Editor de IBMPC Digest); Frank Wancho (Administrador de Simtel20); Marcello Frutig, Alexandre Grojsgold e Vilson Sarto (Gerente de Correio Eletrônico da PUC, do LNCC e da FAPESP).

LUIZ EDUARDO COELHO é Analista de Sistemas e Tecnólogo em Processamento de Dados. Atualmente trabalha como Analista de Suporte a Sistemas de Pequeno Porte.

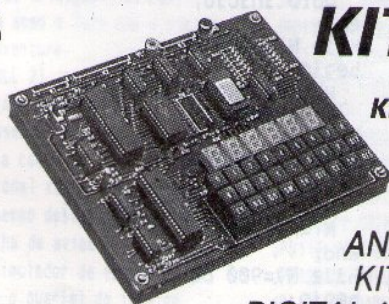
CURSOS TÉCNICOS!

APRENDA TODOS OS SEGREDOS DA ELETRÔNICA E DA INFORMÁTICA

- ELETRÔNICA BÁSICA
- ELETRÔNICA DIGITAL
- ÁUDIO E RÁDIO
- TELEVISÃO PB/ CORES
- PROGRAMAÇÃO BASIC
- PROGRAMAÇÃO COBOL
- ANÁLISE DE SISTEMAS
- MICROPROCESSADORES
- REFRIGERAÇÃO E AR CONDICIONADO
- ELETROTÉCNICA
- INSTALAÇÕES ELÉTRICAS
- SOFTWARE DE BASE

CURSOS POR CORRESPONDÊNCIA INTENSIVOS! DINÂMICOS!

KITS EXCLUSIVOS!



KIT DE MICROCOMPUTADOR

Z-80

E MAIS:

KIT DE TELEVISÃO • KIT DIGITAL ANALÓGICO • KIT DE RÁDIO AM-FM • KIT BÁSICO DE EXPERIÊNCIAS • KIT DIGITAL AVANÇADO • INJETOR DE SINAIS...

SOLICITE MAIORES INFORMAÇÕES SEM COMPROMISSO!

OCCIDENTAL SCHOOLS
CAIXA POSTAL 30.663
01051 - SÃO PAULO - SP

MS 115

Desejo receber Gratuitamente, o catálogo ilustrado do Curso de

NOME.....

ENDEREÇO

BAIRRO

CIDADE

ESTADO..... CEP.....



OCCIDENTAL SCHOOLS
CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

Av. São João, 1588 - 2ª Sobreloja
01260 - São Paulo - SP
FONE: (011) 222-0061

Quem tem medo de inglês?

Facilite o aprendizado de números em inglês, treinando com este pequeno programa

Nubio Nunes Revorêdo

Este é um programa escrito em Turbo Pascal destinado a ser utilizado por pais ou por profissionais do ensino básico de inglês, para ensinarem às crianças a escrever números naquele idioma.

Após a carga do Turbo Pascal e a digitação correta do programa, faça uma cópia backup normal para eventuais modificações e em seguida escolha a opção "O" no menu principal, referente a Compiler Options, salve o programa com extensão ".COM", para que o

aluno ou qualquer usuário não tenha dificuldade em colocar em funcionamento o programa direto do Sistema Operacional.

COMO FUNCIONA O PROGRAMA

O programa é bastante simples. Ao digitar TRADUÇÃO, ao nível do Sistema Operacional, o usuário já entra direto no programa. Ao digitar o número 238, por exemplo, o computador escreverá o número por extenso em

inglês, zerando os valores relativos, da seguinte forma:

200 (Two hundred), 30 (thirty) e 8 (eight).

Usando um pouco a imaginação, pode-se adaptar este programa para outros idiomas, como por exemplo: espanhol, italiano, etc.

NUBIO NUNES REVERÊDO é professor de inglês, tradutor e iniciante em programação. Programa em Basic, dBase II e Turbo Pascal.

• Programa: NÚMEROS

```

Program Numeros_em_ingles;
Var N: integer; tecla, sn: char;
Label INICIO;
Begin
INICIO:
  ClrScr;
  gotoxy(5,2);
  write('Numbers in English by');
  gotoxy(5,4);
  write('Nubio Nunes Revoredo');
  gotoxy(5,6);
  write('Escrevo numero em Ingles
');
  gotoxy(5,8);
  writeln('Entre com numero ate 2
999:');
  writeln;
  writeln;writeln;
  readln(N);
  writeln;writeln;
  begin
    If N=0 then
      begin
        write('zero ');
      end;
    If N<0 then
      begin
        write('Os numeros negati
vos em Ingles sao precedidos da pa
lavra "minus". Entre com o numer
o positivo');
        writeln(' para escreve-1
o em
Ingles. ');
      end;
    If N)=3000 then
      begin
        write('Numero alem do li
mite. ');
      end;
      writeln('Pressione qualq
uer tecla para continuar. ');
      readln(tecla);
      goto inicio;
    end;
    while N)=2000 do
      begin
        write('two thousand ');
        N:=N-2000;
      end;
    while N)=1000 do
      begin
        write('one thousand ');
        N:=N-1000;
      end;
    while N)=900 do
      begin
        write('nine hundred ');
        N:=N-900;
      end;
    while N)=800 do
      begin
        write('eight hundred ');
        N:=N-800;
      end;
    while N)=700 do
      begin
        write('seven hundred ');
        N:=N-700;
      end;
    while N)=600 do
      begin
        write('six hundred ');
        N:=N-600;
      end;
    while N)=500 do
      begin
        write('five hundred ');
        N:=N-500;
      end;
    while N)=400 do
      begin
        write('four hundred ');
        N:=N-400;
      end;
    while N)=300 do
      begin
        write('three hundred ');
        N:=N-300;
      end;
    while N)=200 do
      begin
        write('two hundred ');
        N:=N-200;
      end;
    while N)=100 do
      begin
        write('one hundred ');
        N:=N-100;
      end;
    while N)=90 do
      begin
        write('ninety ');
        N:=N-90;
      end;
    while N)=80 do
      begin
        write('eighty ');
        N:=N-80;
      end;
  end;
end;

```


Graphos III - parte V

A criação gráfica, usando como instrumento um computador e como suporte a tela de um monitor, apresenta novas facetas ao artista. Para driblar os principais problemas encontrados nessa nova arte, dois recursos são absolutamente indispensáveis, para qualquer programa ascender à categoria de editor gráfico. São eles a linha elástica e o zoom.

Renato Degiovani

Se você ainda não sabe o que é uma linha elástica, então aqui vai uma pequena explicação. O uso do computador, como instrumento de criação, permite implementar uma série de recursos até então desconhecidos. Ao se desenhar uma linha sobre uma folha de papel, o artista se vê obrigado a apagá-la ou a reiniciar o trabalho, sempre que ocorre um erro.

Para um programa de editoração gráfica, apagar e recomençar se transforma numa operação corriqueira, visto que o artista não necessita reiniciar seu trabalho desde o início. Basta apenas voltar ao estágio imediatamente anterior à ocorrência do erro.

No entanto, levando em consideração o potencial do computador, apagar e recomençar é na verdade muito pouco. É justamente aqui que aparece a linha elástica.

Ao invés de traçar uma linha, determinando seus dois pontos extremos, a linha elástica tem um dos seus extremos fixo e, na medida em que o cursor se desloca pela tela, a linha vai sendo "mostrada" - apagada e impressa. Dessa forma, o artista fixa um ponto e "estica" a linha até onde julgar adequado (com uma vantagem sobre o elástico comum: a linha não arrebenta).

Em nosso sistema, o uso da linha elástica é feito da seguinte forma: após selecionar esse ítem no menu da tecla F1, um cursor em forma de seta é apresentado. Nessa etapa o usuário irá fixar o primeiro ponto da linha, pressionando a barra de espaço. Ao deslocar o cursor, a linha será apresentada para que se defina o segundo ponto.

Para definir o segundo ponto, são possíveis duas operações distintas: a tecla ENTER irá traçar a linha e retornará à fase em que o usuário está definindo o primeiro ponto. A BARRA DE ESPAÇO irá traçar também a linha, porém esse segundo ponto será imediatamente tomado como primeiro ponto fixo de uma nova linha elástica. Esta operação se assemelha a uma série de linhas "grudadas" umas nas outras.

Aproveitando a programação da linha elástica, implementamos também nessa edição o RAIO elástico, cuja única diferença em relação à LINHA é que o primeiro ponto fixo permanece sempre na mesma posição, criando assim uma origem comum para diversas linhas.

Veja na figura 1 como foi possível criar, em poucos segundos, uma teia de aranha.

Para quem está acompanhando de perto a programação, um alerta: a fim de poupar tempo de processamento, a tela não é restaurada a cada desenho de linha. Através de um sistema especial, apenas o conteúdo original de cada pixel que formará a linha é salvo. O "apagamento" da linha se dará então pela reposição desse conteúdo original.

O algoritmo usado para o traçado da linha deriva do algoritmo de Bresenham, que está baseado no fato de que uma linha é composta por uma série de pixels conectados. Se o leitor tem interesse em se aprofundar nesse assunto, recomendo a leitura da matéria "Entre na linha com o Assembler" de Claudio Costa, publicada em MS edição 79. Apesar da matéria ser direcionada aos micros MSX, os conceitos ali expostos são válidos para qualquer equipamento.

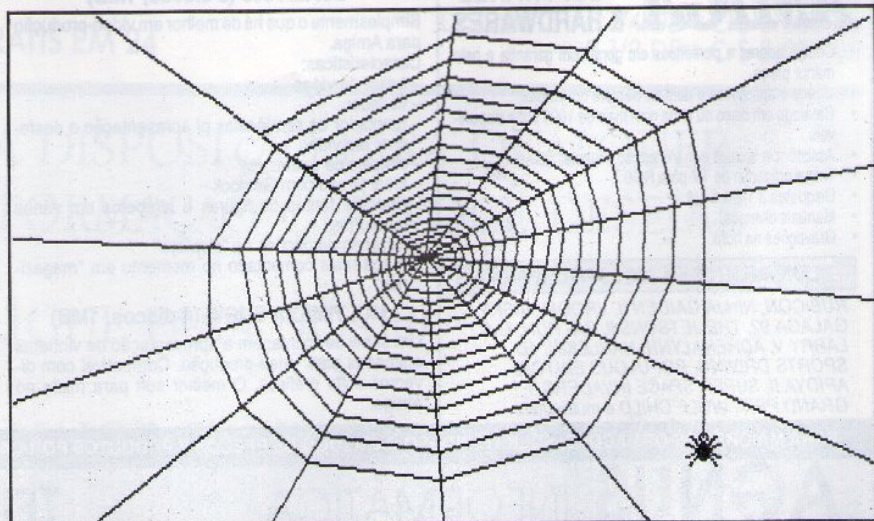


Fig 1: exemplo de uso da linha elástica.

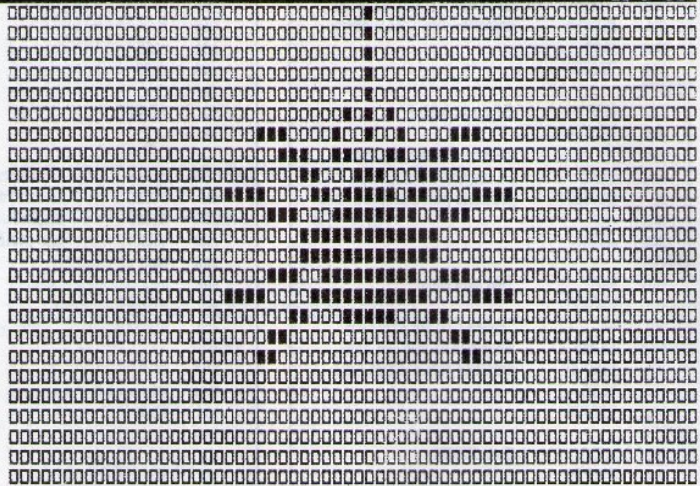


Fig 2: quadro de ampliação ZOOM.

AMPLIANDO PARA VER MELHOR

Em que pese o potencial criativo da linha elástica, ainda existirão inúmeras ocasiões onde pequenas correções no desenho precisarão ser executadas. A olho nú, sua elevada incidência pode prejudicar a acuidade visual do artista em pouco tempo. Nasce aqui a necessidade de uma "lente de aumento" para trabalhos mais apurados.

O GRAPHOS III possui esse dispositivo no menu da tecla F4: o ZOOM. Ao ser selecionado, um quadro correspondendo a 3 x 8 caracteres é ampliado oito vezes de forma a

apresentar todos os seus pixels na tela toda.

A figura 2 ilustra a ampliação em ZOOM da aranha. Note que são apresentadas três informações distintas: uma linha de status que contém, à esquerda, as coordenadas de linha x coluna atuais do quadro ampliado e à direita as coordenadas linha x coluna originais desse mesmo quadro; o quadro em tamanho natural à esquerda e o quadro ampliado.

As setas podem ser usadas para deslocar o quadro selecionado para ZOOM pela tela em criação. A edição em ZOOM só ocorrerá ao ser pressionada a tecla ENTER.

Nesse instante, um cursor aparecerá no quadro ampliado, podendo ser deslocado em qualquer direção. A BARRA DE ESPAÇO permite alternar o estado do pixel sob o cursor; a tecla "-" permite ressetar o pixel sob o cursor e a tecla "+" permite setá-lo.

Do ponto de vista de programação, não foi utilizado nenhum processamento inédito ou diferente. Uma leitura atenta dos fontes irá permitir a compreensão do mesmo.

POUPANDO ESPAÇO EM DISCO

Nesta edição implementamos também as rotinas de gravação e recuperação de telas compactadas. Com isso obtém-se uma considerável redução no espaço em disco ocupado por cada tela.

O princípio da compactação é bastante simples: os desenhos geralmente possuem grandes áreas brancas (0) ou escuras (1) adjacentes.

Em termos de bytes, podemos dizer que uma área branca é um conjunto de valores 0 ou 255. Nossa rotina nada mais faz do que contar os 0 ou 255 adjacentes. Dessa forma, uma área dessas pode ser "guardada" por apenas dois bytes: um para indicar se o conjunto de pixels é 0 ou 255 e o outro para indicar quantos 0 ou 255 serão reproduzidos a seguir.

Simple, não é mesmo? Até a próxima edição.

• GRAPHOS III

GRAPHOS III - parte 8 Versão 2.0

Renato Degiovani dezembro de 1991

Variáveis

Ttunc1	dw	OFFSET TRACO
	dw	OFFSET BLOCO
	dw	OFFSET TLINHA
	dw	OFFSET TRAI0
Ttunc2	dw	OFFSET SAIDA
Ttunc3	dw	OFFSET LIMPAT
	dw	OFFSET INVVID
	dw	OFFSET HESPEL
	dw	OFFSET VESPEL
Ttunc4	dw	OFFSET CORTE
	dw	OFFSET ZOOM
Ttunc5	dw	OFFSET SAIDA
Ttunc6	dw	OFFSET SAIDA
Ttunc7	dw	OFFSET SAIDA
Ttunc8	dw	OFFSET FUNDOME
	dw	OFFSET FUNDOLI
	dw	OFFSET VELOCID
TF1	db	3,7,1
	dw	OFFSET LISTA,OFFSET Ttunc1
TF2	db	3,4,9
	dw	OFFSET LISTA2,OFFSET Ttunc2
TF3	db	3,7,17
	dw	OFFSET LISTA3,OFFSET Ttunc3
TF4	db	3,5,25
	dw	OFFSET LISTA4,OFFSET Ttunc4
TF5	db	3,4,33
	dw	OFFSET LISTA5,OFFSET Ttunc5
TF6	db	3,4,41
	dw	OFFSET LISTA6,OFFSET Ttunc6
TF7	db	3,4,49
	dw	OFFSET LISTA7,OFFSET Ttunc7
TF8	db	3,6,57
	dw	OFFSET LISTA8,OFFSET Ttunc8

LISTA1:	db	12,1,3,'F1: DESENHO',12,2,2,9,16,22
	db	12,3,4,'Traço'
	db	12,4,4,'Bloco'
	db	12,5,4,'Linha'
	db	12,6,4,'Raiz'
	db	252
LISTA2:	db	12,1,11,'F2: TEXTO',12,2,10,9,16,22
	db	12,3,12,'Menu princ'
	db	252
LISTA3:	db	12,1,19,'F3: TELA',12,2,18,9,16,22
	db	12,3,20,'Lâmpa tela'
	db	12,4,20,'Inverte tela'
	db	12,5,20,'Espelho horz'
	db	12,6,20,'Espelho vert'
	db	252
LISTA4:	db	12,1,27,'F4: RETOQUE',12,2,26,9,16,22
	db	12,3,28,'Corte'
	db	12,4,28,'Zoom'
	db	252
LISTA5:	db	12,1,35,'F5: MISCLÂNEA',12,2,34,9,16,22
	db	12,3,36,'Menu princ'
	db	252
LISTA6:	db	12,1,43,'F6: SHAPES',12,2,42,9,16,22
	db	12,3,44,'Menu princ'
	db	252
LISTA7:	db	12,1,51,'F7: IMPRESSÃO',12,2,50,9,16,22
	db	12,3,52,'Menu princ'
	db	252
LISTA8:	db	12,1,59,'F8: PARÂMETROS',12,2,58,9,16,22
	db	12,3,60,'Cor nos menus'
	db	12,4,60,'Linha status'
	db	12,5,60,'Velocidade'
	db	252
Topzo	dw	0
Stkloc	dw	0,0,0,0
Jpmax	dw	0

Jpmin	dw	0
Min	dw	0
Max	dw	0
Skx	dw	0
Sky	dw	0
Elast	dw	OFFSET ELINX
Rotdup	dw	OFFSET TLINHO
ZOOM:		
call	DESLIGA	:Desativa interrupção de teclado
call	ZOOO	:Processa o zoom
call	VIDEO	:Segmento de vídeo
call	LIGA	:Ativa a interrupção de teclado
mov	bx,[Puteur]	:Recoloca o cursor
call	bx	
ret		:Retorna p/função da tecla F1
ZOOO:		
call	SALVA	
call	CLS	:Limpa a tela
call	DISP	:Imprime a linha de status
db	12,0,0,19,9,80,32,19,252	
mov	ax,[PY]	:Calcula coordenada de linha
and	ax,Off8h	
shr	ax,1	
mov	bx,ax	
shr	bx,1	
shr	bx,1	
mov	cx,80	
mul	cx	
mov	cx,[PX]	:Calcula a coordenada de coluna
and	cx,Off8h	
shr	cx,1	
shr	cx,1	
shr	cx,1	
add	ax,cx	
mov	bx,cl	
mov	[Topzo],ax	:Topo do quadro para o zoom
mov	di,ax	
call	AJMED	:Ajusta as coordenadas do quadro
mov	[Stkloc],bx	
mov	[Stkloc+2],di	
ZOO1:		
call	SHOZOOM	:Imprime o quadro ampliado
call	SHOQUAD	:Imprime o quadro natural

```

call DISCOR ;Imprime informações das coord
Z002:
call GETKEY ;Espera uma tecla
cmp al,27
jnz Z003 ;Retorna se for ESC, recuperando
jmp RECTEL ;a tela em edição
Z003:
cmp al,14 ;Seta para direita?
jnz Z004
cmp bh,72 ;Verifica se pode deslocar o qua-
jr Z002 ;dro uma coluna para direita
inc bh
inc di
jmp Z001
Z004:
cmp al,15 ;Seta para esquerda?
jnz Z005
cmp bh,0 ;Verifica se pode deslocar o qua-
jr Z002 ;dro uma coluna para esquerda
dec bh
dec di
jmp Z001
Z005:
cmp al,16 ;Seta para baixo?
jnz Z006
cmp bi,22 ;Verifica se pode deslocar o qua-
jr Z002 ;dro uma linha para baixo
inc bi
add di,320
jmp Z001
Z006:
cmp al,17 ;Seta para cima?
jnz Z007
cmp bi,0 ;Verifica se pode desloca o qua-
jr Z002 ;dro uma linha para cima
dec bi
sub di,320
jmp Z001
Z007:
cmp al,156 ;Tecla HOME?
jnz Z008
mov di,0 ;Coordenadas linha=0 coluna=0
mov bx,0
jmp Z001
Z008:
cmp al,185 ;Tecla END?
jnz Z009
mov bx,4816h ;Coordenadas lin=22 col=72
mov di,7112
jmp Z001
Z009:
cmp al,'*' ;Tecla '*'
jnz Z010
mov [Stkloc],bx ;Redefine as coordenadas de topo
mov [Stkloc-2],di ;do quadro
jmp Z001
Z010:
cmp al,'+' ;Tecla '+'
jnz Z011
mov bx,[Stkloc] ;Desloca o quadro para as coorde-
mov di,[Stkloc+2] ;nadas de origem
jmp Z001
Z011:
cmp al,13 ;Tecla ENTER?
jnz Z002
call EDIQUA ;Edita o quadro ampliado
jmp Z001
EDIQUA:
call SALVA ;Edita o quadro ampliado
mov [Stkloc+6],di
mov bx,[Stkloc+4]
EDIQU0:
mov di,2
call SHOCUR ;Posiciona o cursor
call GETKEY ;Espera uma tecla
push ax
mov di,0
call SHOCUR ;Retira o cursor
pop ax
cmp al,27 ;Tecla ESC?
jnz EDIQU1
ret
EDIQU1:
cmp al,14 ;Seta para direita?
jnz EDIQU2
inc bi ;Desloca o cursor para a direita
cmp bi,64 ;Se chegar no canto direito,
jr EDIQU0 ;transfere para o canto esquerdo
mov bi,0
jmp EDIQU0
EDIQU2:
cmp al,15 ;Seta para esquerda?
jnz EDIQU3
dec bi ;Desloca o cursor para a esquerda

```

```

cmp bl,255 ;Se chegar no canto esquerdo
jnz EDIQU0 ;transfere para o canto direito
mov bi,65
jmp EDIQU0
EDIQU3:
cmp al,16 ;Seta para baixo?
jnz EDIQU4
inc bh ;Desloca o cursor para baixo
cmp bh,84 ;Se chegar na última linha,
jr EDIQU0 ;transfere para a primeira linha
mov bh,0
jmp EDIQU0
EDIQU4:
cmp al,17 ;Seta para cima?
jnz EDIQU5
dec bh ;Desloca o cursor para cima
cmp bh,255 ;Se chegar na primeira linha,
jr EDIQU0 ;transfere para a última linha
mov bh,255
jmp EDIQU0
EDIQU5:
cmp al,156 ;Tecla HOME?
jnz EDIQU6
mov bx,0 ;Coordenadas 0 x 0
jmp EDIQU0
EDIQU6:
cmp al,185 ;Tecla END?
jnz EDIQU7
mov bx,173fh ;Coordenadas 23 x 63
jmp EDIQU0
EDIQU7:
cmp al,183 ;Tecla PG UP?
jnz EDIQU8
mov bh,0 ;Linha 0
jmp EDIQU0
EDIQU8:
cmp al,184 ;Tecla PG DW?
jnz EDIQU9
mov bh,23 ;Linha 23
jmp EDIQU0
EDIQU9:
cmp al,32 ;Tecla BARRA?
jnz EDIQU10
call APONTA ;Calcula endereço correspondente
xor [es:di],al ;Altera o estado do pixel
test [es:di],al ;Verifica o estado que ficou
mov al,156 ;Imprime cursor correspondente
jr EDIQU9
al
EDIQU9:
call CHRS
jmp EDIQU0
EDIQU10:
cmp al,'+' ;Tecla '+'
jnz EDIQU11
call APONTA ;Calcula endereço correspondente
or [es:di],al ;Seta o pixel
mov al,157 ;Imprime cursor correspondente
call CHRS
jmp EDIQU0
EDIQU11:
cmp al,'?' ;Tecla '?'
jnz EDIQU12
call APONTA ;Calcula endereço correspondente
not al ;Reseta o pixel
and [es:di],al
mov al,156 ;Imprime cursor correspondente
call CHRS
jmp EDIQU0
EDIQU12:
cmp al,13 ;Tecla ENTER?
jnz EDIQU0
mov [Stkloc+4],bx ;Transf quadro em tamanho na-
mov di,[Stkloc+6] ;tural para seu lugar correspon-
call SEGBUF ;dente no buffer de edição da tela
mov ax,0b800h
mov ds,ax
mov di,12 ;12 linhas de pixel
EDIQU13:
push si
push di
mov cx,8 ;8 bytes
push si
push di
cld
rep movsb ;Transfere as linhas pares
pop di
pop si
add di,2000h
add si,2000h
mov cx,8 ;8 bytes
cld
rep movsb ;Transfere as linhas ímpares

```

```

pop di
pop si
add si,80
add di,80
dec di
jnz EDIQU13
ret
APONTA:
call VIDEO ;Calcula endereço correspondente
mov di,640 ;às coord do cursor no qua-
mov cl,bh ;ampliado, p/ quadro em tama-
mov ch,0 ;nho natural
shr cx,1
jnc APONTO
add di,2000h
APONTO:
mov ax,80
mul cx
add di,ax
mov cl,bl
shr cl,1
shr cl,1
shr cl,1
add di,cl
mov cl,bl
and cl,7
push bx
mov bx,OFF3ET APONTI
add bx,cx ;Define qual é o pixel dentro
mov al,[bx] ;do byte
pop bx
mov [Linha],bh
mov [Coluna],bl
add BYTE PTR [Coluna],16
inc BYTE PTR [Linha]
ret
APONTI:
db 128,64,32,16,8,4,2,1
SHOCUR:
;Posiciona o cursor numa linha x
mov [Linha],bh ;coluna
mov [Coluna],bl
add BYTE PTR [Coluna],16
inc BYTE PTR [Linha]
call VIDEO
push dx
mov cl,bh
mov ch,0
mov ax,320
mul cx
mov cl,bl
add cl,16
add ax,cx
mov di,ax
add di,480
mov al,156
pop dx
test BYTE PTR [es:di],0001000b
jr SHOCUR
inc al
SHOCUR:
add al,di
jmp CHRS ;Imprime o cursor
DISCOR:
;Imprime coordenadas na linha
;de status
push di
push bx
call DISP
db 12,0,119,'Lin=' ,252
pop bx
push bx
call DISCOO
call DISP
db 'Col=' ,252
pop bx
push bx
mov bi,bh
call DISCOO
mov bx,[Stkloc]
push bx
mov BYTE PTR [Coluna],72
call DISCOO
call DISP
db ' / ' ,252
pop bx
mov bi,bh
call DISCOO
mov al,19
call CHRS
pop bx
pop di
ret
DISCOO:

```



```

mov bh,0
mov cx,2
jmp DIGITOS

AjMED:
cmp bh,73 ;Verifica se quadro de zoom está
je AjMEO ;corretamente dentro da tela (sem
dec bh ;ultrapassar as laterais)
dec di
jmp AjMED
AjMEO:
cmp bl,33
je AjMEI
dec bl
sub di,320
jmp AjMEO
AjMEI:
ret

SHOQUAD:
call SALVA ;imprime quadro em tama-
call VIDEO ;nho natural
mov si,di
mov ax,[acode]
add ax,1000h
mov ds,ax
mov di,640 ;Ender do video (canto sup esq)
mov di,12 ;12 linhas pixels - 8 linhas chrs
SHOQUAO:
push si ;Transfere a linha par de bytes
push di
mov cx,8
push si
push di
cid
rep movsb
pop di ;Transfere a linha impar de bytes
pop si
add di,2000h
add si,2000h
mov cx,8
cid
rep movsb
pop di
pop si
add di,80

```

```

add di,80
dec di ;Próxima linha
jnz SHOQUAO
ret

SHOZOOM:
call SALVA ;Imprime o quadro ampliado
call SEGBUF
mov si,336 ;Endereço inicial na tela
mov cx,12

SHOZOOO:
push cx
call SHOZOO1 ;Imprime a linha par
add di,2000h
add si,320
call SHOZOO1 ;Imprime a linha impar
add di,1fb0h
sub di,1fb0h
pop cx
loop SHOZOOO ;Próxima linha
ret

SHOZOO1:
push di
push si
mov cx,8 ;8 bytes (colunas)
SHOZOO2:
push cx
mov cx,8 ;8 pixels (caracteres)
SHOZOO3:
rol BYTE PTR [es:di],1
xchg si,di
call ZEROUO ;Define se é zero ou um
xchg si,di
inc si
loop SHOZOO3 ;Próximo pixel
pop cx
inc di
loop SHOZOO2 ;Próximo byte
pop si
pop di
ret

ZEROUO:
;carry = 0 / 1 e di = ender no video
call SALVA
call VIDEO
mov cx,4

```

```

mov bx,OFFSET ZEROUO
jne ZEROUO
add bx,8
ZEROUO:
mov al,[bx] ;Obtém da matriz
inc bx
mov [es:di],al ;Coloca no video
add di,2000h
mov al,[bx] ;Obtém da matriz
inc bx
mov [es:di],al ;Coloca no video
sub di,1fb0h
loop ZEROUO ;4 vezes até completar
ret

ZEROUO:
;Matrizes para pixel ampliado
DB 000,126,066,066,066,066,126,000
DB 000,126,126,126,126,126,126,000

ELINX:
;Rotina para desenhar uma linha
call SALVA ;elástica
mov ax,[PX] ;Organiza os registradores
mov [Sx],ax
mov ax,[PY]
mov [Sx],ax
mov bx,[PX]
mov dx,[PY]
xchg dx,[Sx]
mov ax,OFFSET UPC
call YDIF ;Verifica se o deslocamento é para
jne ELIN6 ;cima ou para baixo
xchg dx,[Sx]
mov ax,OFFSET DOWNC
ELIN6:
push dx
push cx
call XDIF ;Verifica se o deslocamento é para
xchg cx,dx ;a direita ou esquerda
mov cx,OFFSET RIGHTC
jne ELINO
mov cx,OFFSET LEFTC
ELINO:
mov bp,sp
xchg cx,[bp]
push cx
push dx
sub cx,dx

```

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERFEITA

MANUTENÇÃO REALIZADA POR ENGENHEIROS ESPECIALIZADOS EM

MICROS PC XT/AT
DRIVES
DISCO RÍGIDO
IMPRESSORAS
E MONITORES

CONSULTE
PARA CONTRATOS
DE MANUTENÇÃO



FORNECEMOS BACK-UP!

COMPROVE!!!

DEFEITOS EM MICROCOMPUTADORES:

Erros de lógica aleatórios,
perda de memória,
destruição do software,
falha de componentes...

UMA SOLUÇÃO PERFEITA:

MICROLÓGICA, o melhor caminho para
eliminar defeitos em microcomputadores
e periféricos.



MICROLÓGICA

Engenharia de Sistemas Ltda. Consultoria de Hardware

RUA CAMERINO, 128 - 11º ANDAR - CENTRO - RIO
(PRÓXIMO A EST. DO METRÔ PRES. VARGAS)

TEL.:(021)263-9925 • 263-9408

RECURSOS DIGITAIS INFORMÁTICA E COMÉRCIO LTDA.

Rua Conselheiro Brotero, 589-Cj.42-CEP 01154-Sao Paulo-SP-Tel.(011)825-9252

* MSX 1 - NORMAL *

SUPER JOGOS
RECO Cr\$ 1.600,00
DISQUETE NAO INCLUSO
51 VIAGEM AO CENTRO DA TERRA
52 A BADIA DEL CRIME
53 KING'S VALLEY PLUS
54 RAMBO 3
55 WORD GAMES
56 GEMINI WING
57 AFTER BURNER
58 DESESPERADO
59 DOUBLE DRAGON
60 DRAGON NINJA
61 ELITE
62 FIRE TRANT
63 GAUNTLET
64 LA HERANCIA
65 MASK II
66 OPERATION WOLF
67 OS FLINSTONES
68 PACMANIA
69 RESGATE DE ATLANTIDA
70 RENEGADE III
71 PARIS DAKAR - RALLY
72 4X4 ROAD RACING
73 ROBOPOL
74 SILENT SHADOW
75 STRIKE HARRIER FORCE
76 TOI ACID GAME 1
77 TOI ACID GAME 2
78 TELAS PORNO ANIMADAS 1
79 THUNDER BLADE
80 TOI ACID GAME 3
81 TELAS PORNO ANIMADAS 2
82 TOI ACID GAME 4
83 THE WAY OF TIGER
84 PERICO DELGADO
85 LORNA
86 EMILIO SANCHEZ TENNIS

* MSX 1 - MEGARAM 256 *

RECO Cr\$ 1.600,00
DISQUETE NAO INCLUSO
31 NEMESIS 1
32 NEMESIS 2
33 SALAMANDER
34 EPSODE 2
35 PARODIUS
36 FI SPIRIT
37 KNIGHT MARE 2
38 KNIGHT MARE 3
39 FINAL ZONE
40 FANTASY ZONE
41 DRAGON QUEST
42 DIGITAL D HISTORY
43 1942
44 KING'S VALLEY 2
45 GALL FORCE
46 PINGUIN ADVENTURE
47 SHERLOCK HOLMES
48 MIRAI
49 SUPER LAYDOCK
50 FANTASM SOLIDER
51 CRAZE
52 VAXOL
53 GOLVELLIUS
54 JAGUR
55 KING KNIGHT
56 DAIVA
57 CROSS BLAIN

MSX 1 - JOGOS ADAPTADOS

RECO Cr\$ 1.900,00
DISQUETE NAO INCLUSO
jogos abaixo usavam o rtucho megaram, agora ram adaptados para a dagem sem Megaram.
1 NEMESIS 1
2 FINAL ZONE
3 SUPER LAYDOCK
4 VAXOL
5 MIRAI
6 FANTASY ZONE

* MSX 2 - NORMAL *

RECO Cr\$ 1.600,00
DISQUETE NAO INCLUSO
1 BUTA PORC

102 GATNER
103 SUMS GAME
104 PERRY MANSSON 1
105 STRIKE
106 CHESS (Xadrez)
107 GOODY
108 THUNDER BALL
109 DEMON'S KILLER
110 RAD-X 8
111 CHOPPER
112 MSX FAN LIBRARY
113 HOW MANY ROBOT
114 MONACO
115 EL DIABLO
116 FLASH GORDON
117 BANK BUSTER
118 T.N.T.
119 L'AFFAIERE
120 WORLD GOLF
121 MARBLE WORLD
122 POOYAN
123 PIRF 3D
124 PASSAGEIROS DO VENTO
125 TEST DRIVER
126 CHICAGO
127 AGATH
128 DUNGEON MISTERY
129 COSMIC SOLDIER
130 ZAXAGA
131 LIVINGSTONE
132 PERRY MASSON 2
133 LAST MISSION
134 CHUKA TAISEN
135 EVIL TOWER
136 LIFE THE FAST NAME
137 SUPER LAYDOCK
138 EVIL DEATH
139 HYDLE
140 FINAL COUNTDOWN
141 LEATHER SKIRTS
142 BREAKER
143 KINECT
144 CHAMPION MASTER
145 J P WINKLE
146 DACOR
147 USA JONG
148 STRATEGIC GAME
149 LINE BUSTERS
150 MISSION HUMAN
151 DIGGER
152 A ILHA DO TESOURO
153 CRAFTON & XUTB
154 IFR FLYGHT
155 EIDELLOSS

* MSX 2 - MEGARAM *

PRECO Cr\$ 2.000,00
DISQUETE NAO INCLUSO
301 IKARI WARRIORS
302 OUT RUN
303 ARKANOID 2
304 FAMILY BILLIARDS
305 DIRES
306 ASHHIGUINE
307 ROMANCIA
308 FAMILY BOXING
309 TOPPLE ZIP 2
310 DEEP FOREST
311 ANDROGYNUS
312 RASTAN SAGA
313 EAGLE WAR
314 HIGEMARU
315 U.S.A.S.
316 ZANAC EXCELENT
317 KING KONG
318 LUPIN 3D
319 XEVIUS
320 SUPER RAMBO EXP
321 VAMPIRE KILLER
322 HINOTORI
323 LABIRINTH
324 ZOMBIE HUNTER
325 DRAGON BUSTER
326 1942
327 ALESTE
328 WAR OF THE DEAD
329 KING'S VALLEY 2
330 TOKYO
331 CONTRA
332 MON MON MONSTER
333 SUPER TRITON
334 STAR MAS
335 RACING CLAYS
336 DRAGON SLAYER 4
337 HARD BALL
338 GOEMON
339 LOJA

MSX-GAMES-PC

340 FAMILY PARODIC
341 STAR VIRGIN
342 MR GHOST
343 R-TYPE
344 DINAMITE BOWL
345 SPACE MANBOW
346 QUARTH
347 BASEBALL 1
348 STRATEGIC MARS
349 METAL GEAR 1
350 BASEBALL 2
351 DRUID

* NOVIDADES MSX 1 *

DISCO INTEIRO
PRECO Cr\$ 2.000,00
DISQUETE NAO INCLUSO
OS INTOCAVEIS
SUPER MARIO BROS
TARTARUGAS NINJA
GREMILINS 2
GHOSTBUSTERS 2
DOUBLE DRAGON 2
INDIANA JONES 2

NOVIDADES PARA MSX 2

MEGARAM
PRECO Cr\$ 2.000,00
DISQUETE NAO INCLUSO
MALAYA
NINJA KUN*
PUNKS 2
PREDATOR
AMERICAN SOCCER
ANIMAL WARKS 2
RETURN OF JELDA
RETURN OF ISHTAR
SUPER RUNNER
THE COCKPIT
GIRLY BLOCK

* SUPER APLICATIVOS E UTILITARIOS MSX 1 *

PRECO Cr\$ 5.000,00
DISQUETE NAO INCLUSO

WORDSTAR 40 COLUNAS
WORDSTAR 64 COLUNAS
WORDSTAR 80 COLUNAS
CONTABILIDADE
FOLHA DE PAGAMENTO
AGENDA DE COMPROMISSO
CONTROLE DE ESTOQUE
MALA DIRETA
CONTROLE BANCARIO
CONTROLE DE CAIXA
CONTAS A PAGAR
CONTAS A RECEBER
COBOL
MUMPHS
TURBO PASCAL
PROLOG
FORTRAM
QBASIC
MBASIC
BASIC 80
LINGUAGEM C (2 DISCOS)
COMPILADOR C
KNICOMAND
ZAPPER 1
ZAPPER 2
MSX DOS TOOLS 1
MSX DOS TOOLS 2
MSX DOS TOOLS 3
ED MUSIC + 56 MUSICAS
UNI-TELAS + 39 TELAS
GRAFIC MASTER 1
GRAFIC MASTER 2
TRADUTOR DE PALAVRAS
VIDEO TEXTO SYSTEM
DRAW & PAINT
CURSO DE 1o. E 2o. GRAU
MEGA PRINTER
SPEED SAVE 4.000
COPY ALL
B COPY 3.0
VERY COPY 5.0
VIDEO HITS (2 DISCOS)
DISK IT
LINGUAGEM LOGO

COLEÇÃO 1 - MSX

Preço: Cr\$ 6.000,00
Disquete não incluso
4001 Agenda Doméstica 1
4002 Banco de Dados 1
4003 Mala Direta 1
4004 Controle Estoque 1
4005 Ed. Texto
4006 Contas a Pag/Rec.
4007 Contabilidade
4008 Agenda Manual 1
4009 Controle Banco 1
4010 Planilha MSM

COLEÇÃO 2 - MSX 1

Preço: Cr\$ 6.000,00
Disquete não incluso
4011 Editor de Música
4012 Eddy II Gráfico
4013 Studio G7
4014 Biorritmo
4015 Orgão Eletrônico
4016 Graphic Artistic
4017 Uni. Arte
4018 Super Synth
4019 Simple ASM
4020 Master Voice

COLEÇÃO 3 - MSX 1

Preço: Cr\$ 6.000,00
Disquete não incluso
4021 Aprendendo Contar
4022 O Críco Chegou
4023 Encanto
4024 Maior ou Menor
4025 Mentalização
4026 Motorista Sideral
4027 Missão Resgate I
4028 Mago Voador I
4029 Abelha Sabia I
4030 Macaco Acadêmico

COLEÇÃO 4 - MSX 1

Preço: Cr\$ 6.000,00
Disquete não incluso
4031 Matrizes Complexos
4032 Eletricidade
4033 Física
4034 Exercício Física
4035 Geometria
4036 Bandeira da Europa
4037 Matemática
4038 Estudo das Células
4039 Curso de Inglês
4040 Figuras Geométricas

COLEÇÃO 5 - MSX 1

Preço: Cr\$ 5.000,00
Disquete não incluso
4041 Agenda 2
4042 Banco de Dados 2
4043 Mala Direta 2
4044 MSX Write (Ed. Texto)
4045 Planilha Científica
4046 Manutenção Veículo
4047 Biblioteca
4048 Cadastro de Soft
4049 Mini Planilha
4050 Mala Direta 3

COLEÇÃO 6 - MSX 1

Preço: Cr\$ 5.000,00
Disquete não incluso
4051 Editor Sprite 1
4052 Pencil Designers
4053 Caixa de Música
4054 Editor Caracteres
4055 Hot Music
4056 Loto 1
4057 Chess (uso c/mouse)
4058 Printer Tela
4059 Uni Sprite
4060 Ultra Format

COLEÇÃO 7 - MSX 1

Preço: Cr\$ 5.000,00
Disquete não incluso
4061 Abelha Sábica 2
4062 Abelha Sábica 3
4063 Motorista Sideral 2
4064 Missão Resgate 2
4065 Mago Voador 2
4066 Palhaço Explorad 1
4067 Palhaço Explorad 2
4068 Pescador Espac. 1
4069 Anagrama 1
4070 Anagrama 2

COLEÇÃO 8 - MSX 1

Preço: Cr\$ 6.000,00
Disquete não incluso
4071 Mapa Game
4072 Estudo Celulas 2
4073 Ótica
4074 Gases
4075 O Firmamento
4076 O Sci
4077 Operadores Matemát.
4078 Selva de Palavras
4079 Noria de Números
4080 Multiplicze

JOGOS PORNO E TELAS

Preço: Cr\$ 1.500,00
Disquete não incluso
201 Cicciolina 1
202 Cicciolina 2
203 Playboy Sexy
204 Strip Poker
205 Telas Digitalizadas 1
206 Telas Digitalizadas 2
207 Telas Digitalizadas 3
208 Telas Digitalizadas 4
209 Telas Digitalizadas 5
210 Telas Digitalizadas 6
211 Telas Digitalizadas 7
212 Telas Digitalizadas 8

APLICATIVOS E UTILITARIOS

Preço: Cr\$ 1.800,00
Disquete não incluso
231 Video Graphic
232 Topografia do Mundo
233 Soft Function
234 Sha-Ga-Raku (Ed. Graf.)
235 Pixel II (Ed. Graf.)
236 Phillips Designer
237 Michelangelo
238 Editor de Música
239 Super Printer
240 Tassword 2
241 Pixel III
242 Freehand

PROMOÇÕES PROMOÇÕES PROMOÇÕES

Na Compra das OITO COLEÇÕES MSX 1 : GRÁTIS OS DISQUETES 5 1/4

Na Compra acima de 10 SUPERAPLICATIVOS E UTILITARIOS MSX 1 GRÁTIS OS DISQUETES 5 1/4

Na Compra acima de 10 DISCOS DE JOGOS GRÁTIS 1 JOGO

PROMOÇÕES VÁLIDAS ATÉ 30 DIAS APÓS A ENTRADA DESTA REVISTA EM BANCAS.



```

pop dx
pop cx
jnc ELIN1
mov [Min],cx ;Salto pequeno
pop cx
mov [Jpmax],cx
mov cx,ax
mov [Jpmin],cx
xchg cx,dx
jmp ELIN2
ELIN1:
mov bp,sp
xchg cx,[bp]
mov [Jpmin],cx
mov cx,ax
mov [Jpmax],cx
xchg dx,cx
mov [Min],cx
pop cx
ELIN2:
pop dx
push cx
mov di,0
sub di,cx
mov [Max],di ;Salto grande
call PRIPX ;Seta o primeiro pixel e prepara
pop dx ;as variáveis para os próximos
push dx
rrr dx,1
pop si
inc si ;Contador de pontos a serem seta-
jmp ELIN5 ;dos
ELIN3:
pop cx
cmp si,0
jz ELIN7 ;Terminou a linha?
ELIN4:
mov di,[Jpmax]
call di
ELIN5:
call MARCAP ;Salva o conteúdo de uma posição
push cx ;do vídeo e seta pixel corresp
dec si
mov cx,[Min]
add cx,dx
xchg dx,cx
mov cx,[Max]
add cx,dx
jnc ELIN3
xchg cx,dx
pop cx
cmp si,0
jz ELIN7 ;Terminou a linha?
mov di,[Jpmin]
call di
jmp ELIN4
ELIN7:
ret
XDIF:
mov cx,[Skx] ;Calcula a diferença entre as
sub cx,bx ;coordenadas X
jc XDIO
ret
XDIO:
mov di,0
sub di,cx
mov cx,di
stc
ret
YDIF:
mov cx,[Sky] ;Calcula a diferença entre as
sub cx,dx ;coordenadas Y
jc XDIO
ret

```

```

PRIPX:
call SALVA
mov WORD PTR [Stkfo],0
mov bx,[PX1] ;Calcula o endereço no vídeo do
mov dx,[PY1] ;primeiro pixel da linha
call CALCXY
ret
MARCAP:
call SALVA
call VIDEO
mov di,[Pxloc] ;Obtém o endereço do pixel e o
mov ah,[es:di] ;conteúdo do vídeo
call SETPIX ;Seta o pixel
call SEGLIX
mov si,di
mov di,[Stkfo] ;Obtém o apontador do buffer
mov [es:di],si ;Salva as informações
add di,2
mov [es:di],ah
inc di
mov [Stkfo],di ;Repõe o apontador
ret
RECOLFI:
call SALVA
mov si,[Stkfo] ;Recupera as informações salvas
call SEGLIX ;no buffer da linha elástica
push es
call VIDEO
pop ds
RECOLFO:
cmp si,0
jnz RECOLFI
ret
RECOLFI:
dec si
mov al,[si]
sub si,2
mov di,[si]
mov [es:di],al
jmp RECOLFO
CSETA:
DB 31,15,7,3,1,3,131,195
DB 128,192,224,240,32,48,16,8
TRAIO:
;Função de traçado de raios
mov [Rotdup],OFFSET TRAIO
jmp TLINH1
TLINHA:
;Função de traçado de linhas
mov [Rotdup],OFFSET TLINHO
TLINH1:
mov [Putcur],OFFSET PUTSET
mov [Getcur],OFFSET GETCRU
mov [Descur],OFFSET CSETA
mov [Rotpix],OFFSET DUPROC
mov [Elast],OFFSET ELINX
jmp COMUM
TLINH0:
mov ax,[PX] ;Reaponta marcação de início de
mov [PX1],ax ;linha
mov ax,[PY]
mov [PY1],ax
TRAIO:
ret
DUPROC:
;Process de funções com du-
mov sp,Offfeh ;pla atuação para a barra de es-
mov ax,[PX] ;peço
mov [PX1],ax
mov ax,[PY]
mov [PY1],ax
call ABQTEL ;Salva o conteúdo atual do vídeo
jmp DUPRO3

```

```

DUPRO0:
cmp BYTE PTR [Fdire],0
jz DUPRO2 ;Salta se não ocorreu movimento
mov bx,[Getcur] ;do cursor
call bx ;Retira o cursor do vídeo
call RECOLFI ;Repõe conteúdo da área onde foi
;desenhada uma linha
DUPRO3:
mov bx,[Elast]
call bx ;Desenha linha nas coordenadas
mov bx,[Putcur] ;atuais e coloca o cursor
call bx
DUPRO2:
call STATUS ;Imprime a linha de status
call DIREC ;Checa movimentos do cursor
cmp al,2
jz DUPRO4 ;Tecla ESC pressionada
cmp al,3
jz DUPRO1 ;Barra de espaço pressionada
cmp al,0
jz DUPRO0 ;Nenhuma tecla pressionada
mov WORD PTR [Stkfo],0
jmp COMUO
DUPRO1:
mov bx,[Getcur] ;Retira o cursor
call bx
mov bx,[Rotdup] ;Executa a rotina adequada
call bx
mov WORD PTR [Stkfo],0
jmp DUPRO3
DUPRO4:
call RECTEL ;Recupera a tela anterior e
jmp COMU3 ;encerrou o duplo processamento
TABCAR:
dw LODCGA
dw LODCMP
TABGRA:
dw SAVCGA
dw SAVCMP
LODCMP:
;Carrega uma tela compactada
mov ax,[Acode]
add ax,3000h
mov bx,OFFSET Extens+3
mov cx,Offfh
mov dx,0
call DLOAD
pushf
call REPOE
popf
jnc LODCM5
ret
LODCM5:
call SEGLIX ;Prepara a descompactação
push es
call VIDEO
pop ds
mov di,0
mov si,0
LODCM0:
mov al,[si] ;Obtém um código
sub al,99h
inc si
cmp al,0
jz LODCM1 ;Salta se for zero
cmp al,255
jz LODCM1 ;Salta se for 255
mov [es:di],al ;Código normal
inc di
jmp LODCM0 ;Próximo
LODCM1:
mov ah,al ;Código 0 ou 255
mov al,[si] ;Próx código indica a quantida-
inc si ;de de repetições
cmp al,0

```

SETI'S
INFORMÁTICA
SELU'S

TEL.: (021) 262.3024

O maior acervo de JOGOS e APLICATIVOS para o seu PC. Despachamos para todo BRASIL em até 48 horas. Solicite catálogo convencional gratuitamente ou se preferir envie 3 disquetes ou valor equivalente (Cr\$ 5.000,00) para 2 gravações e 1 para o nosso catálogo eletrônico e outros brinde.

JOGOS - LANÇAMENTOS

MARIO BROSS 1
THE JETSONS 1
HARLEN GLOBETROTTERS 1
GLAUNTET II 2
GREMLINS II 1

INDIANA JONES IN THE FAST LANE I (HD)
SITO PONS 500cc GRAN PRIX 1
(AD & D) EYE OF THE BEHOLDERS
THE SECTRE OF MONKEY ISLAND II 6 (HD)

LANÇAMENTO - MAXX YOKE TWO - joystick p/simuladores
O MAXX YOKE II é um joystick especial para simuladores de aviões, Helicópteros e carros na forma de um manche com botões para disparos e sensibilidade para manobras radicais. Maiores informações solicite prospectos.
Preço de lançamento US\$ 205,00.

Temos qualquer JOGO ou APLICATIVO da revista, apenas o preço é exclusividade da SELU'S INFORMÁTICA LTDA.

GRAVAÇÃO EM 360 KB (DD) ...
Cr\$ 3.000,00 Encomenda registrada
Cr\$ 4.000,00
GRAVAÇÃO EM 1.2 KB (HD) Cr\$ 7.500,00 Remessa por reembolso
Cr\$ 12.000,00
preços válidos até 15.05.92.


```

jz LODCM4 ;se não for zero
mov cl,al
mov ch,0
LODCM2:
mov [es:di],ah
inc di
loop LODCM2 ;Descompacta 0 ou 255
jmp LODCM0
LODCM4:
jmp SEGDADOS

SAVCMF: ;Grava uma tela compactada
call SEGLIX
push es
call SEGBUF
pop ds
mov di,0
mov si,0

SAVCMO:
mov al,[es:di] ;Compacta se for 0 ou 255
add al,99h
mov [si],al
inc si
inc di
sub al,99h
jz SAVCM2
cmp al,255
jz SAVCM2

SAVCM1:
cmp di,4000h ;Chegou no final da tela?
jz SAVCM5
jmp SAVCM0

SAVCM2:
mov ah,al
mov cx,254 ;Máximo de 254 repetições

SAVCM3:
cmp di,4000h
jz SAVCM6
mov al,[es:di]
inc di
cmp al,ah
jnz SAVCM4
loop SAVCM3
inc cx

SAVCM4:
dec di

```

```

SAVCM6:
mov ch,255
sub ch,cl
mov [si],ch
inc si
jmp SAVCM1

SAVCM5:
mov BYTE PTR [si],99h
inc si
mov BYTE PTR [si],0
inc si
mov cx,si ;Tamanho do arquivo
mov ax,[Acode]
add ax,3000h
call SEGDADOS
mov dx,0
mov bx,OFFSET Extens+3
jmp DSAVE

FORMATOS:
push bx
call ARQTEL
mov al,[Fundo]
call CHR8
mov bx,002fh
mov dx,061fh
mov ah,0
call JANELA
pop bx
call PRINT
call DISP
db 12,2,48,9,29,22
db 12,3,51,'Padrão CGA / hires'
db 12,4,51,'Arquivo compactado'
db 12,4,49,252
mov di,[Flag06]
mov ax,501dh
mov bx,0306h
call COMANDO
pushf
jz FORMATOO
mov [Flag06],ah

FORMATOO:
mov al,20
call CHR8
popf
ret

```

Já saiu a parte 5 em disco

O disco contendo a parte 5 do GRAPHOS III já pode ser pedido à PRO KIT.

Com essa parte você recebe também um sistema de conversão de telas, padrão GRAPHOS III - MSX, para o PC.

Partes 1-2-3 Cr\$ 9.800,00
 Parte 4 Cr\$ 9.800,00
 Parte 5 Cr\$ 9.800,00

Envie cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24120 - Niterói - RJ

ASSOCIE-SE À SUCESU-SP

Quem convive com informática sabe a importância de manter-se atualizado, informado e bem assessorado.

Como entidade representativa dos usuários de informática e telecomunicações, a SUCESU-SP está atenta a tudo isso. Com a realização de Feiras e Congressos, mantém você e sua empresa em dia com os principais lançamentos e com novas tecnologias. Através dos Grupos de Usuários, promove a troca de experiências e a discussão de soluções para problemas comuns na utilização de Hardware/Software de um mesmo fornecedor.

A fim de solucionar dúvidas de natureza jurídica ligadas à Informática e ao Código de Defesa do Consumidor, a SUCESU-SP oferece o serviço de orientação jurídica aos seus associados.

Se você ainda não é filiado à SUCESU-SP, veja ao lado como é fácil se associar.

PROPOSTA DE FILIAÇÃO

Para solicitar sua filiação, preencha a proposta abaixo e encaminhe à SUCESU-SP At. Conselho Diretor (R. Tabapuã, 627 - 1ª and. Itaim Bibi São Paulo-SP CEP 04533 ou pelo fax 853.8376). Após a aprovação, o Associado receberá todas as informações operacionais sobre a Entidade.

I - CLASSIFICAÇÃO DE ASSOCIADOS POR CATEGORIA

Categoria Usuário	Porte	Contribuição (Cr\$)
		Bimestral
Sócio Individual (Pessoa Física)	-	12.000
Sócio Titular 1 (Pessoa Jurídica)	até 10 Estações de Trabalho	60.000
Sócio Titular 2 (Pessoa Jurídica)	acima de 10 Estações de Trabalho	180.000

NOTA - Os valores acima referem-se ao bimestre de MARÇO e ABRIL/92. A correção bimestral será feita com base no IGP-M.

II - IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA OU PROFISSIONAL

() Pessoa Física; () Pessoa Jurídica, categoria: _____

Razão Social ou Nome: _____
 CGC ou RG: _____ Fatur. Anual (Cr\$): _____
 Endereço: _____
 CEP: _____ Cidade: _____ UF: _____
 Fone: () _____ Fax: () _____
 Responsável: _____
 Ass. _____ Data ____/____/____

Maiores informações - fone (011) 852.2144 - com Zuleide ou Bia

Controle com eficiência as suas despesas

PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Clipper

Requisitos: Nenhum

Contas a pagar

□ Ricardo Souza Januzzi

Este é um programa que pode resolver seus problemas nas despesas domésticas ou nas de sua empresa.

O programa conta com sete arquivos-fonte que são: CONTAS.PRG, MENU1.PRG, MENU2.PRG, MENU3.PRG, MENU4.PRG, PROCED.PRG E FUNÇÕES.PRG que depois de digitados devem ser compilados da seguinte maneira:

1)Clipper funções/ofunções.lib

O arquivo FUNÇÕES.PRG é biblioteca

2)Clipper contas

3)Rtlink file contas out contas lib funções

Além destes há também dois programas independentes que são INÍCIO.PRG e CÓDIGOS.PRG. O primeiro serve para criar o arquivo .dbf necessário ao programa CONTAS A PAGAR (se você preferir pode criar o arquivo .dbf no dBase). O segundo serve para criar os arquivos de códigos (.dbf e .mem). Os dois programas devem ser executados antes de se executar o programa CONTAS A PAGAR; depois eles podem ser apagados.

O programa conta com uma barra de menu onde se encontram as seguintes opções:

- Lançar - Entrada do documento (Nota Fiscal, Duplicata, etc.);

- Dar Baixa - Data de Pagamento;

- Projetar Valor - Faz uma projeção do valor a pagar durante certo período;

- Ferramentas - Gerencia os códigos do programa, permite a execução de comandos do DOS e edita os registros do arquivo CONTAS.DBF;

- Sair do Programa.

Depois do programa compilado você deve selecionar a opção "FERRAMENTAS" na barra de menu e dentro desta a opção-código para cadastrar as empresas. Por exemplo, a empresa ACME S/A poderia ter o código "AC" ou mesmo um código numérico.

RICARDO SOUZA JANUZZI é programador em Basic e autodidata em Clipper e C. Trabalha com Supercalc IV, dBase III Plus, Microsoft Word, etc.

• Arquivo: CÓDIGOS.PRG

```
//Programa : Codigos.prg
//Autor : Ricardo Souza Januzzi
//Data :
//Observacao: Cria arquivo '.dbf' e '.mem' para Contas a Pagar

clear
create arqcod
append blank
replace field_name with "COD", field_type with "c"
replace field_len with 4, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "FIRMA", field_type with "c"
"
replace field_len with 45, field_dec with 0
create codigos from arqcod
save to codigos
run del arqcod
return
```

• Arquivo: INÍCIO.PRG

```
//Programa : Inicio.prg
//Autor : Ricardo Souza Januzzi
//Data :
//Observacao: Cria arquivo '.dbf' para Contas a Pagar.

create arqdbf
append blank
replace field_name with "COD", field_type with "c"
replace field_len with 4, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "FIRMA", field_type with "c"
"
replace field_len with 45, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "VR1", field_type with "n"
replace field_len with 12, field_dec with 2
append blank
replace field_name with "VR2", field_type with "n"
```

```

replace field_len with 12, field_dec with 2
append blank
replace field_name with "VR3", field_type with "n"
replace field_len with 12, field_dec with 2
append blank
replace field_name with "VR4", field_type with "n"
replace field_len with 12, field_dec with 2
append blank
replace field_name with "NF", field_type with "c"
replace field_len with 12, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "EMISS", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "DP", field_type with "c"
replace field_len with 12, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "VENC1", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "VENC2", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "VENC3", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "VENC4", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "PAGT1", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "PAGT2", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "PAGT3", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "PAGT4", field_type with "d"
"
replace field_len with 8, field_dec with 0
append blank
replace field_name with "OBS", field_type with "c"
replace field_len with 50, field_dec with 0
create contasp from arqdbf
! del arqdbf.dbf
return

```

• Arquivo: CONTAS.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Contas.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

set procedure to proced
clear
set date british
do while .t.
  store 1 to op2
  set intensity on
  janela(1,0,3,79)
  janela(21,0,24,24)
  janela(21,25,24,79)
  @ 22,2 say "CONTAS A PAGAR"
  @ 22,71 say date()
  @ 2,4 prompt "Lancar"
  @ 2,14 prompt "Dar Baixa"
  @ 2,28 prompt "Projetar Valor"
  @ 2,46 prompt "Ferramentas"
  @ 2,61 prompt "Sair do Programa"
  save screen to tela1
  save to vari all like tela1
  menu to op2
  if op2=0 .or. op2=6
    return

```

```

endif
do case
  case op2 = 1
    do menu1
  case op2 = 2
    do menu2
  case op2 = 3
    do menu3
  case op2 = 4
    do menu4
  case op2 = 5
    cls
    quit
  endcase
enddo
return

```

• Arquivo:MENU1.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Menu1.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

use contasp
do lanca
store 1 to resp
do while resp < 2
store 1 to resp
@ 22,27 say space(44)
@ 22,27 say "Continua (1-Sim/2-Nao) ?" get resp o
picture "9"
read
do case
  case resp = 1
    do lanca
    store 1 to resp
  case resp = 2
    return
  endcase
enddo
return(.t.)

```

• Arquivo:MENU2.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Menu2.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

use contasp
store " " to codi
store " " to dup
store " " to nfs
@ 04,3 CLEAR TO 20,45
@ 05,3 say "Codigo" : " get codi picture "!!!!"
@ 09,3 say "Duplicata" : " get dup picture "!!!!!!!!!!"
!!!!"
@ 10,3 say "Nota Fiscal:" get nfs picture "!!!!!!!!!!"
!!!!"
read
locate for cod = codi .and. dp = dup .and. nf = nfs
store recno() to reg
@ 13,3 say "Firma:" + firma
@ 14,3 say "NF" : " + nf
@ 15,3 say "Valor:"
@ 15,9 say str(vr1) + " " + str(vr2) + " " + str(vr3) + " " + str(vr4)
store 1 to resp
@ 22,27 say "1,2,3 ou 4 pagt (1/2/3/4) ?" get resp pict "9"
read
do case
  case resp = 1
    store " / / " to dapa
    @ 23,27 say "Data Pagt : " get dapa picture "0d"
  "
  read
  replace all pagt1 with ctod(dapa) for recno()

```

```

= reg
  clear
  return
case resp = 2
  store " / / " to dapa
  @ 23,27 say "Data Pagt : " get dapa picture "ed"
  read
  replace all pagt2 With ctod(dapa) for reno()
= reg
  clear
  return
case resp = 3
  store " / / " to dapa
  @ 23,27 say "Data Pagt : " get dapa picture "ed"
  read
  replace all pagt3 With ctod(dapa) for reno()
= reg
  clear
  return
case resp = 4
  store " / / " to dapa
  @ 23,27 say "Data Pagt : " get dapa picture "ed"
  read
  replace all pagt4 With ctod(dapa) for reno()
= reg
  clear
  return
endcase
return

```

• Arquivo:MENU3.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Menu3.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

use contas
store " " to ini
store " " to fim
@ 05,03 say "Qual o Período ?" get ini pict "ed"
@ 05,29 say "a" get fim pict "ed"
read
sum vr1 to tot1 for day(venc1) >= day(ctod(ini)) .a
nd. month(venc1) >= ;
month(ctod(ini)) .and. year(venc1) >= year(ctod(ini)
) .and. day(venc1);
(= day(ctod(fim)) .and. month(venc1) (<= month(ctod(
fim)) .and. year(venc1);
(= year(ctod(fim)) .and. pagt1 = ctod(" / / ")
sum vr2 to tot2 for day(venc2) >= day(ctod(ini)) .a
nd. month(venc2) >= ;
month(ctod(ini)) .and. year(venc2) >= year(ctod(ini)
) .and. day(venc2);
(= day(ctod(fim)) .and. month(venc2) (<= month(ctod(
fim)) .and. year(venc2);
(= year(ctod(fim)) .and. pagt2 = ctod(" / / ")
sum vr3 to tot3 for day(venc3) >= day(ctod(ini)) .a
nd. month(venc3) >= ;
month(ctod(ini)) .and. year(venc3) >= year(ctod(ini)
) .and. day(venc3);
(= day(ctod(fim)) .and. month(venc3) (<= month(ctod(
fim)) .and. year(venc3);
(= year(ctod(fim)) .and. pagt3 = ctod(" / / ")
sum vr4 to tot4 for day(venc4) >= day(ctod(ini)) .a
nd. month(venc4) >= ;
month(ctod(ini)) .and. year(venc4) >= year(ctod(ini)
) .and. day(venc4);
(= day(ctod(fim)) .and. month(venc4) (<= month(ctod(
fim)) .and. year(venc4);
(= year(ctod(fim)) .and. pagt4 = ctod(" / / ")
store tot1+tot2+tot3+tot4 to total
@ 07,03 say "Total:" + str(total)
return

```

• Arquivo:MENU4.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Menu4.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

janela(3,45,7,55)
borda(3,45,7,55)
store 1 to op
set intensity on
@ 4,46 prompt " CODIGOS "
@ 5,46 prompt " EXTERNO "
@ 6,46 prompt " EDITA "
save screen to tela2
save to tela21 all like tela2
menu to op
if op = 0 .or. op = 4
  return
endif
do case
  case op = 1
    do codig
  case op = 2
    clear
    @ 1,1 say "EXIT p/ Voltar ao Programa"
    run command
    restore screen from tela2
    @ 4,40 clear to 11,58
  case op = 3
    @ 22,27 say "Use" + chr(24) + " " + chr(25) +
" " + chr(26) + " " + chr(27)
    @ 23,27 say "Use (ESC) Para Salvar e Sair."
    use contas
    index on firma to indi
    borda(07,15,17,64)
    browse(07,15,17,64)
    clear
    restore from vari
    restore screen from tela1
endcase
return

```

• Arquivo:PROCED.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Proced.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :

```

```

procedure lanca
restore from codigos
@ 4,0 clear to 20,79
store 1 to resp2
@ 22,27 say space(44)
@ 22,27 say "Em 1,2,3 ou 4 vezes ?" get resp2 pictu
re "9"
read
do case
  case resp2 = 1
    @ 09,03 clear to 12,60
    store " " to codi
    @ 05,3 say "Codigo : " get codi picture "!!!!"
  append blank
  store reno() to reg
  @ 09,3 say "Valor : " get vr1
  @ 10,3 say "Nota Fiscal : " get nf picture "!!!!"
  @ 11,3 say "Data Emis. NF:" get emiss
  @ 12,3 say "Duplicata : " get dp picture "
  @ 13,3 say "Vencimento : " get venc1
  @ 14,3 say "Observacao : " get obs
  read
  replace all cod With codi for reno() = reg
  replace all firma With &codi for cod = codi
  case resp2 = 2
    @ 09,03 clear to 14,60
    store " " to codi

```

SOFT./LIVRE CIRCULAÇÃO

DE DOMÍNIO PÚBLICO, SHAREWARE

TODOS OS PROGRAMAS
SÃO EM INGLÊS,
FORA CATEGORIA
PROGRAMAS NACIONAIS

- BIBLIOTECA DBASE, CLIPPER, MFOX

- 2400 - Rotinas Utilit./Ferram./Aplicat., (113 D.)

- WINDOWS

- 3600 - 1000ICONS: Ícones
- 3601 - ALMANAC: Agenda/Calendário
- 3602 - ATMOIDS: Jogos: Asteroids, Tetris, Nave Espacial,
- 3603 - BMP FILES: Gráficos, BMP (2 D.)
- 3604 - CHECKERS: Quebra-cab., + Jogo Oriental
- 3605 - COLORFIX: Cores, Limpa Tela, Conversor/Gráficos
- 3606 - COMMANDPOST: Gernc./Arquivos, Menus
- 3607 - TOWERS/XWORD/PUZZLE/MINES: Jogos
- 3608 - LESSMORE/WINEZ: Organiza/Aplicativos
- 3609 - ARCHNID/CONCEN/DADOS/MRMIND/WINCHR: Jogos
- 3610 - MAIER BATCH: Util./Batch (2 D.)
- 3611 - MAIER BSHIP: Batalha Naval
- 3612 - MAIER CHESS: Jogo Xadrez
- 3613 - MAIER CHOMP: Batalha Naval
- 3613 - MAIER ELEMENT: Química
- 3614 - MAIER POKER: Jogo Poker
- 3615 - MAIER WCK30A: Controle Cheques
- 3616 - MAIER-WSCAN: Detecta VÍrus
- 3617 - MAIER WUNZIP: Descomp., Arquivos
- 3618 - METZ UTILITIES: Vários Utilit., (2 D.)
- 3619 - ORGANIZE: Organizador/Mesa
- 3620 - PAINT SHOP: Conversor Gráficos
- 3621 - PARENTS: Árvore Genealógica
- 3622 - ZIP MANAGER: Gernc., Arquiv/Compactados
- 3623 - WINEDIT: Editor Ascii
- 3624 - WINFRACT: Fractais
- 3625 - WINPOST: Organizador Mesa

- PROCESS/TEXTO

- 100 - GALAXY: Clone WS
- 101 - CHIWRIER: Edit./Gráfico (2 D.)
- 102 - PC-WRITE: Proces. Completo, (3 D.)
- 103 - BLACK-MAGIC: Hipertext (3 D.)
- 104 - JOVE: WP./Mainframe, Adaptado p/PCs (3 D.)
- 105 - QUIP: WP Gráfico, P/286, (4 D.)
- 106 - WORD FUGUE: Suporta Laser, Compat./WS, (3 D.)
- 107 - CAPBUF: Captura e Salva Telas/Texto.

- BANCO DE DADOS

- 300 - WAMPUM: Clone/DB3, Mono/Multius, (2D.)
- 301 - PC-FILEdb: Gráficos, Imp./Exp, DB3 (3 D.)
- 302 - DREAM: BD Relacional (3 D.)
- 303 - ZOOMRACKS: Gerenc./Dados, Fichário Eletr., (5 D.)
- 320 - FILE EXPRESS : Gerenc./BDs, 16 Milhões Registros (4 D.)
- 321 - SR INFO: BD Relacional,

- TUTORIAIS

- 400 - DOS TUTOR: Ensino do DOS
- 401 - PC-PROFESSOR: Ensino/Basic
- 402 - C-TUTOR: Ensino "C" (3 Discos)
- 403 - TURBOC TU: Ensino Turbo "C" (2 D.)
- 404 - PASCAL TUTOR: Ensino Pascal (3 D.)
- 405 - LOTUS LEARN: Ensino Lotus (3 D.)
- 406 - PHELP: Ensino DOS (2 D.)
- 407 - ADA TUTOR: Ensino Linguagem ADA,
- 420 - TUTOR DOS: Ensino do DOS (4 D.)
- 421 - WORD PERFECT: Ensino Vers. 5.0 (2 D.)
- 422 - PC ASSEMBLER HELPER & TUTOR: (2 D.)

- EDUCATIVOS

- 500 - SPANISH: Ensino Espanhol,
- 501 - FRENCH: Ensino Frances,
- 503 - JAPANESE: Ensino Japones,
- 504 - GERMAN: Ensino Alemão,
- 505 - ITALIAN: Ensino Italiano,
- 507 - CALCULUS: Ensino Algebra, Trigonometria,
- 508 - PC-TOUCH: Ensino Datilografia,
- 509 - VIDEOCHEM: Ensino da Química
- 510 - GOGOL: Ensina Matem. p/ Crianças,
- 511 - TOUCH TYPE: Ensina Datilografia
- 530 - WORLD GALLERY: Gráficos p/ Crianças
- 531 - FAST TYPE: Ensino Datilografia
- 532 - OLÉ: Ensino Espanhol
- 533 - ELEMENT STUDY: Tab. Periódica, Química
- 534 - PC GLOSSARY: Glossário de Informática
- 512 - LEARNING JAPANESE: Hiragana
- 513 - PROGRAMAS EDUCATIVOS P/ CRIANÇAS (15 D.)

- UTILITÁRIOS

- 680 - CALMER: Clone Norton (4 Discos)

- 600 - DISK COMMANDO: Clone "Norton"
- 601 - LOPRINTER: Impr./Caract. Gráfic.
- 605 - MYSTIC PASCAL: Compil "Pascal"
- 606 - FANCY LABEL: Etiquetas
- 610 - PKZIP SHEZ: Compact./Descomp./Gerenc. (4 D.)

- 633 - MAIER COMPACTADORES: Novas Versões (3 Discos)
- 611 - ZIPZAP: Mostra/Edita Setores de Disco,
- 612 - SECUREIT: Protege Arquivos, Segurança Total,
- 613 - TESSE RACT: Cria Programas Resid./Ram. (2 D.)
- 614 - HDM: Novo!! Gerenc./D. Rfigno, Password (2 D.)
- 615 - IMPRESSORA LASER: Coletanea de Utilitários (13 D.)
- 616 - HDTEST: Shell/DOS, Teste Hard, Alinh. Floppy (2 D.)
- 617 - PRINT CONTROL: Imprime Janela de Telas,
- 618 - XBATCH: Util. p/ Arquivos Batch
- 619 - NACKUP/RESTORE: Util. p/ Backup/Restore,
- 633 - DIRECTOR: Interface p/ DOS,
- 620 - FILE PATCH: Edita Setores/Arquivos até 10 MB,
- 621 - DOSLOCK: Password p/ HD,
- 622 - FUGUE: Interf./DOS, Etic. d Nome, Tamanho Arquivos (2 D.)
- 623 - VMS40: Simula Memória Expandida,
- 624 - MODEL S: "CASE" p/ Desenvol. de Aplicat. p/BD,
- 625 - PC MASTERCONTROL: Editor p/ Criação de Menus
- 626 - MR. LABEL: Etiquetas, Endereços,
- 627 - ACTIVE LIFE: Agenda/Calendário,
- 628 - FORMGENN'S: Duplicador de Disquettes,
- 629 - PC IRIS: Password p/ DOS e Arquivos,
- 630 - ASCZOOM: Converte Arquivos Ascii em Com,
- 631 - UNISCREEN: Gerador Menus/Janelas (2 D.)
- 632 - TEMESCAL: Ferram. p/ Desenv./Software,
- 681 - ROBERT: Utilit./HD, Concatena/Criptogr., Pesquisa p/ String, (2 D.)
- 682 - CORE: testa a "Performance" do Disco Rígido e Controladora,
- 684 - PC GENERAL USE: Formata/Copia/Gerencia
- 685 - PC SYSTEM MANAGER: Gerenciador HD (2 D.)
- 686 - THE GUARDIAN: Segurança

- ANTIVÍRUS

- 700 - FLUSHOT PLUS: Protege Contra VÍrus
- 701 - VIRUSFREE: Detecta/Elimina, VÍrus, (4 D.)

- COMERCIAIS/FINANCEIROS

- 900 - FLOWDRAW: Fluxogramas
- 901 - BAR CODE: Código/Barras
- 902 - FORMMASTER: Gerad./Formul,
- 903 - CASE: Contab. (3 Discos)
- 905 - INVENTORY: Estoque
- 906 - FINANCE MANAGER: Contab. Partida Dupla (2 D.)
- 910 - CHEQUE IT OUT: Controle/Impressão de Cheques,
- 912 - INVENTORY: Controle de Estoque,
- 913 - INCONTROL: Gerenc./Escritório, Cashflow, Inventário, Discagem Autom, Escritório Eletrônico Etc. (2 D.)
- 914 - PERSONAL PORTFOLIO: Analisador/Aplicações, (2 D.)
- 980 - AXS: Contabilidade (7 Discos)
- 981 - CHEX: Controle de Cheques/Cartões de Crédito,
- 930 - DAYO: Multiusuário, Invent/Fatur/Contab/Ctas Pagar/Receber BD, Vendas/Clientes, Lista/Preços (30 D.)

- COMUNICAÇÃO

- 1100 - QMODEM: Transf./ Subdiretórios, Vários Protocolos, (3 D.)
- 1101 - PROCMM: Emula Terminais (2 D.)
- 1102 - PRIVATE LINE: Micro/Micro, Cabo-RS232
- 1106 - GTPOWERCOMM: Conversacional, Modo "HOST" (4 D.)
- 1104 - SERIAL FILE COPY: Transfere Arquivos 2 Comput. Entre 5,25" e 3,5" Via RS232,
- 1110 - COMUNICAÇÃO: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1105 - XPORT: Transf./Arquivos/Porta Serial, Cabo "Null Modem"
- 1110 - MAIER TELIX: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1111 - REDE NOVELL: Utilit., Programas (10 D.)
- 1112 - TELEMATE: Executa Softw. Durante Comunic., Mouse (3 D.)
- 1113 - TOPWARE LAN: Rede 2 Comp, Placa Arcnet

- DESKTOP MANAGER

- 1300 - HOMEBASE: Clone SK (3 Discos)
- 1301 - NIFTY: Agenda, Calcul, Etc,
- 1302 - DESKTEAM: Agenda, Calcul., Calend./Resid. Mem.
- 1330 - MEMTOOL: TSR, Calcul/Calend/Editor, Etc.

- GRÁFICOS/DESKTOP PUBLISHING

- 1400 - PKKEYDRAW: Desktop Publ. (5 Discos)
- 1401 - DANCAD/CAM: Animac./3D (7 Discos)
- 1402 - EXPRESSGRAPH: Linhas, Barras, Tortas,
- 1403 - GRASP: Animac./Telas (2 Discos)
- 1404 - CURVE DIGITIZER: Gráficos 2D, (2 D.)
- 1405 - CLIP ART: Desenhos p/ Edição/Eletron. (18 D.)
- 1406 - TURBOFLOW: Fluxogramas
- 1430 - MEGACAD: 2 Vezes + Veloz Autocad (2 D.)
- 1431 - TYPESETTER: Textos/Gráficos (2 D.)
- 1432 - RUBICON: Composição Tipográfica (3 D.)
- 1433 - PC IMAGES: Captura Telas Gráficas

- VÁRIOS

- 1680 - MICAL: Diagnóstico Médico (3 Discos)
- 1681 - PSICOMED: Compendio Psicofarmacológico
- 1682 - CHIRO: B/Dados para Médicos
- 1608 - DENTAL PM: BD p/ Dentistas, (5 Discos)
- 1690 - WORLD: 999 Cidades do Mundo no Mapa Geográfico d Lat., Long.
- 1601 - VCRDBASE: Catalog./Videocassette
- 1602 - FLOPPY CAT: Catalog./Discos
- 1684 - BOOK MINDER: Catalog./Livros/Revistas Jornais
- 1603 - BIORITMO, LOTTO FEVER, TAROT, ICHING (3 D.)
- 1683 - LOTO/SENA/ESPORTIVA: Ajuda a Fazer Previsões,
- 1606 - FORTUNE: Astrol./Numerol./H. Chin,
- 1607 - PC-MUSICIAN, PJANOMAN: Música (2 D.)
- 1609 - OVERLOAD: gerenc./Condomínios, (3 D.)
- 1610 - PC MECHANIC: Gerenc. Frotas/Veículos,
- 5002 - DBS: BD p/ Engenharia Elétrica (5 D.)
- 1612 - GEOMANCY: Antiga forma de Divinação
- 1630 - FAMILY HISTORY: Genealogia (3 D.)
- 1631 - DIET BALANCER: Controle de Dieta
- 1632 - REMEDIES: Cura através das plantas
- 1633 - SLIMMER: Peso ideal (2 D.)

- PROGRAMAS NACIONAIS

- 5003 - FOLHA DE PAGAMENTO: Multiempresas
- 5004 - COMPASSO: Contas a Pagar, Estoque, Mala Direta (3 D.)
- 5005 - CONTA CORRENTE: Contas Bancária, Impressão Cheques
- 5006 - ADMINISTRAÇÃO ESCOLAS/ACADENMIAS: Gerenciamento/Alunos
- 5007 - AGENDA: Agenda, Relógio, Calculadora
- 5008 - LOCAÇÃO DE FILMES: Controle de Videolocadora
- 5009 - VIGAS: Hiperestáticas em Concreto Armado
- 5010 - MALA DIRETA: Emissão de Etiquetas
- 5011 - SENA: Auxilia nas Previsões
- 5012 - MAIER-VIDEOLOCADORA: Controle de Videolocadora (2 D.)
- 5001 - ELETRO: Instalações Elétricas (2 Discos)
- 5000 - TRADUTOR: Auxílio p/ Traduções,
- 5013 - CLIPP: Mala Direta/Edit. Texto
- 5014 - LDIR: Gerenciador de Diretórios
- 5015 - SICF: Integrado Custo/Faturam,
- 5016 - W.N.E.: Edit. p/ Progrs. Fonte
- 5017 - DAP/TE: Desprotet./ Programas
- 5018 - EXTENSO: Escreve Números Extenso

- JOGOS

- 1700 - Labirintos, Cartas, Tabuleiro/Dados, Esporte, Aventura, Chess/3D, Poker, Bridge, Blackjak, Solitários, Backgammon, Loteria, Slot Machine, Pinball, Guerra Espacial, Corridas, Ficção, Mah Jong, Etc (50 Discos)

E AINDA: Conversores, Bibliotec "C", Biblioteca T/Pascal, Religião, Astronomia, Ciências Espaciais, Inteligência Artificial, Matemática, Alimentação, Agricultura, Genealogia, Programas p/ Médicos, Dieta, Genealogia, Esporte, Testes, Sistema Operacional, Programação, Integrados, Planilhas, Gerenciadores de Projetos, Matemáticas, Ciências, etc.



PARA/PC, PC-XT, AT E COMPATÍVEIS, DISCOS 5,25" E 3,5" A PARTIR DE CR\$6.000,00 P/ CÓPIA

DOMÍNIO PÚBLICO SOFTWARE E PROCESSAMENTO DE DADOS LTDA.
AV. PAULISTA, 352 - 9º ANDAR - CJ. 97 - CEP 01310 - SÃO PAULO - SP

(011) 288-6898
251-2344

```

@ 05,3 say "Codigo           :" get codi picture "
!!!!"
append blank
store recno() to reg
@ 09,3 say "Valor 1  Venc.   :" get vr1
@ 10,3 say "Valor 2  Venc.   :" get vr2
@ 11,3 say "Nota Fiscal  :" get nf    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 12,3 say "Data Emiss. NF  :" get emiss
@ 13,3 say "Duplicata      :" get dp    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 14,3 say "1  Vencimento   :" get venc1
@ 15,3 say "2  Vencimento   :" get venc2
@ 16,3 say "Observacao     :" get obs
read
replace all cod with codi for recno() = reg
replace all firma with &codi for cod = codi
case resp2 = 3
@ 09,03 clear to 16,60
store " " to codi
@ 05,3 say "Codigo           :" get codi picture "
!!!!"
append blank
store recno() to reg
@ 09,3 say "Valor 1  Venc.   :" get vr1
@ 10,3 say "Valor 2  Venc.   :" get vr2
@ 11,3 say "Valor 3  Venc.   :" get vr3
@ 12,3 say "Nota Fiscal  :" get nf    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 13,3 say "Data Emiss. NF  :" get emiss
@ 14,3 say "Duplicata      :" get dp    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 15,3 say "1  Vencimento   :" get venc1
@ 16,3 say "2  Vencimento   :" get venc2
@ 17,3 say "3  Vencimento   :" get venc3
@ 18,3 say "Observacao     :" get obs
read
replace all cod with codi for recno() = reg
replace all firma with &codi for cod = codi
case resp2 = 4
@ 09,03 clear to 18,60
store " " to codi
@ 05,3 say "Codigo           :" get codi picture "
!!!!"
append blank
store recno() to reg
@ 09,3 say "Valor 1  Venc.   :" get vr1
@ 10,3 say "Valor 2  Venc.   :" get vr2
@ 11,3 say "Valor 3  Venc.   :" get vr3
@ 12,3 say "Valor 4  Venc.   :" get vr4
@ 13,3 say "Nota Fiscal  :" get nf    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 14,3 say "Data Emiss. NF  :" get emiss
@ 15,3 say "Duplicata      :" get dp    picture
"!!!!!!!!!!!!!"
@ 16,3 say "1  Vencimento   :" get venc1
@ 17,3 say "2  Vencimento   :" get venc2
@ 18,3 say "3  Vencimento   :" get venc3
@ 19,3 say "4  Vencimento   :" get venc4
@ 20,3 say "Observacao     :" get obs
read
replace all cod with codi for recno() = reg
replace all firma with &codi for cod = codi
endcase
store 2 to resp3
@ 22,27 clear to 22,50
@ 22,27 say "Pagt a Vista (1-Sim/2-Nao) ?" get res
p3 picture "9"
read
if resp3 = 1
@ 22,27 clear to 22,69
store " / / " to dat
@ 22,27 say "Data Pagt (dd/mm/aa) :" get dat pi
ot "0e"
read
replace all pagt1 with ct0d(dat) for recno() = r
eg
restore from var1
restore screen from tela1
return
else
restore from var1
restore screen from tela1
return
endif
return(.t.)
procedure codig
clear

```

```

restore from tela21
restore screen from tela2
@ 3,40 say replicate(chr(205),20)
@ 4,40 clear to 11,58
@ 22,27 say " CODIGOS "
do while .t.
store 1 to op3
@ 23,27 prompt "Acrescentar"
@ 23,41 prompt "Excluir"
@ 23,50 prompt "Listar"
menu to op3
if op3 > 3 .or. op3 < 1
return
endif
do case
case op3 = 1
use codigos
restore from codigos
store " " to aaaaacod
store " " to aaaaaform
@ 08,3 say "Fornecedor   :" get aaaaaform pict
ure "!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!"
@ 10,3 say "Codigo        :" get aaaaacod pict
ure "!!!!!"
read
append blank
store recno() to reg
replace all cod with aaaaacod for recno() =
reg
replace all firma with aaaaaform for recno()
= reg
&aaaaacod = aaaaaform
save to codigos all except aaaaax
clear
return
case op3 = 2
use codigos
restore from codigos
store " " to codi
@ 08,3 say "Codigo a Excluir:" get codi pict
ure "!!!!!"
read
save all except &codi to codigos
release all
restore from codigos
save all except codi to codigos
delete all for cod = codi
pack
clear
return
case op3 = 3
use codigos
clear
display cod,firma for cod = ""
wait "Aperte qualquer tecla p/ continuar ...
clear
return
endcase
enddo
return(.t.)

```

• Arquivo:FUNÇÕES.PRG

```

//Programa: Contas a Pagar
//Arquivo : Funcoes.prg
//Autor   : Ricardo Souza Januzzi
//Data    :
function janela
parameters li,ci,lf,cf
@ li,ci clear to lf,cf
@ li,ci to lf,cf double
return(.t.)
function borda
parameters li,ci,lf,cf
private c1,c2,l1,l2
@ lf+1,ci-1 say replicate(chr(176),(cf-ci)+1)
for li = li to lf
@ li + 1,ci - 1 say chr(176)
next
return(.t.)

```

MICRO FREQUENCY

TUDO PARA VOCE

(011) 469-8929

ADQUIRA PARA SEU PC UM SISTEMA STEREO QUE TORNARA SEUS JOGOS MUITO MAIS VIBRANTES E INTERESSANTE O SISTEMA CONTEM: DISPOSITIVO DE VOLUME, BALANCO. ACOMPANHA: FONTE, 2 MINI CAIXAS, FONE P/ NAO INCOMODAR SUA FAMILIA NAS ALTAS HORAS DE SEU LAZER! COMPLETO E DE FACIL INSTALACAO! ADQUIRA JA TUDO POR APENAS 150.000,-

NOVIDADE!
KIT MICRO STEREO SOUND

RUA SENADOR DANTAS 352 - CENTRO - MOGI DAS CRUZES - SP - CEP 06780

IBM PC

APPLE

AMIGA

- 4X4 OFF ROAD (1)
- 688 ATTACK SUB (1)
- ADULT GAMES (2)
- ADV. FLIGHT F18 (1)
- AFRICAN RIDERS (1)
- AFTER BURNER (2)
- AIRBONE RANGER (1)
- ALF O BRETIMOSO (1)
- ALLEY CAT (1)
- APACHE STRIKE (2)
- ARACHNOPHOBIA (4)
- ASTRO DODGE (1)
- ASTROTT III (1)
- BACK FUTURE II (2)
- BADY DUDES (2)
- BARBARIAN (1)
- BATMAN (4)
- BATTLE CHESS (2)
- BLOCK-OUT (1)
- BOP'N WRESTLE (1)
- BUBBLE BOBBLE (2)
- BUCK ROGERS (1)
- BUDOKAN (2)
- BUSHIDO (1)
- CALIF. GAMES II (3)
- CAPONE (3)
- CARMEN SAN DIEG(1)
- CASTLEVANIA (2)
- CAVEMAN (4)
- CHARLIE CHAPLIN(1)
- COLORADO (2)
- CYRUS (1)
- DAYS OF THUNDER(3)
- DECATHLON (1)
- DIE HARD (2)
- DRAGON STRIKE (4)
- DRAGON'S LAIR (13)
- DUCK TALES (2)
- ELITE (1)
- F-15 STRIKE EAG(2)
- F-19 STEALTH FI(3)
- F-40 PURSUIT (1)
- FACES (1)
- FIRE POWER (2)
- FLIGHT SIMULATO(1)
- FLIGHTMARE (1)
- FOOTBALL AMERIC(1)
- FORD SIMULATOR (1)
- FUT. QUADRA/CAMP(1)
- GATO SIM. SUBMAR(1)
- GHOSTBUSTER II (4)
- XENON II (3)
- OVERLOAD (5V)
- BILHAR 3 D (1)
- RAMBO III (2)
- GOLDEN AXE (2)
- GOLF (1)
- GP 500 CC (1)
- GRAND PRIX CIRC(1)
- HARD BALL (1)
- HEROIS MARVEL (2)
- HILLSPAR (2)
- HOYLE (3)
- INDIANA JONES (2)
- INDIANAPOL 500 (2)
- INFILTRATOR II (1)
- KARATE CHAMP (1)
- KARATEKA (1)
- KING'S QUEST (1)
- LAKERSXCELTICS (2)
- LE FETICHE MAYA(2)
- LIFE & DEATH (2)
- LIVING STONE II(1)
- LOMBARD RALLY (2)
- LOW BLOW (3)
- M.G.T. (1)
- MACH III (1)
- MAD MIX (1)
- MAIN STREET (7)
- MANIAC MANSION (1)
- MARBLE MADNESS (1)
- MASTER BLASTER (1)
- MIAMI VICE (4)
- MONKEY ISLAND (8)
- MOTOCROSS (1)
- NARCO POLICE (2)
- NIGHT MARE III (2)
- NIGHT RIDER (2)
- NINJA SABOTEUR (1)
- NUCLEAR WAR (2)
- OP. CLEAR STREET(2)
- OPERATION WOLF (3)
- OUT RUN (2)
- PAC MAN (1)
- PAPER BOY (1)
- PITSTOP II (1)
- POWER DRIFT (2)
- PRINCE PERCIA (2)
- RAMBO III (2)
- RASTAN SAGA (2)
- REINIGADE (2)
- ROBOCOP (1)
- ROCKFORD (2)
- ROGER RABBIT (2)
- RUSH'N ATTACK (1)
- SAILING (1)
- SECRET AGENT (5)
- ROBOCOP II (2)
- ULTIMA 5 (5)
- ILHA DISNEY (1)
- SERV & VOLLEY (1)
- SHINOBI NINJA (2)
- SHOGUN (1)
- SIMCITY (2)
- SOKO BAN (1)
- SPACE QUEST (2)
- SPACE RACER (1)
- SPACE WAR (1)
- STAR TRECK (1)
- STARGATE (1)
- STREET FIGHTER (2)
- STRIP POKER (1)
- TARGHAN (2)
- TARTARUGA NINJA(4)
- TENNIS (1)
- THE DUEL (2)
- THE ANCIENT WAR(1)
- THE CHESSMASTER(1)
- THE CYCLES (2)
- THE GAME HARMON(1)
- THE JET (1)
- THE LAND LOUNCE(2)
- THEXDER (2)
- THREE STOOGES (2)
- TOMAHAWK (1)
- TORNEIO DE GOLF(1)
- TRUCCO (1)
- TURBO CHAMPIONS(1)
- TUNNELS OF ARM (2)
- TV SPORT BASKET(4)
- VEGAS GAMBLER (1)
- WAR IN THE MIDD(3)
- WELL TRIS (2)
- WHILL OF FORTUN(1)
- WIND WALKER (4)
- WING COMMANDER(10)
- WINGS OF FURY (2)
- WORLD TROPHY S(2)
- XENON I (2)
- XENON II (3)
- ZOMBI (1)
- MONKEY ISLAND 2(6)
- SIMPSON (4V)
- TART.NINJA 2 (7V)
- ROBIN HOOD (25V)
- SUPER FACES (3V)
- DRAGONS LAIR3(12V)
- TEST DRIVE 3 (3V)
- TURBO OUT RUN (2V)
- MARIO BROSS (1V)
- C.SAN DIEGO D(15V)
- STRIKE FLEET (1)
- THE LAST NINJA2(3)
- ULTIMA 6 (7)
- HEAVY METAL (1)

- AGENT USA (1)
- ANIMATOR (2)
- APPLE BOWL (1)
- ARCHITETAL DES.(1)
- BASKETTE (1)
- BEYOND CASTLE (1)
- CARMEN SAN DIEG(1)
- CAVERN CREATURE(2)
- CHIVALRY (1)
- CHOPLIPTER (1)
- CIRCLE ZORRO (1)
- DECATHLON (1)
- DRAW POKER (1)
- ELETRONIC DESIG(1)
- F-15 (1)
- FALCONS (1)
- FANTAVISION (2)
- GALAXIAN TRAVEL(1)
- GHOSTBUSTER (1)
- HERO (1)
- INTERN. GRAND PR(1)
- JOGO DA MEMORIA(1)
- KARATEKA (1)
- KARATE CHAMP (1)
- KID NIK NINJA (2)
- MARIO BROSS (1)
- MOON PATROL (1)
- MS. PAC MAN (1)
- MYSTERY F.HOUSE(1)
- OTHELLO III (1)
- RUSKI DUCK (1)
- SARGON III (1)
- SPACE EGGS (1)
- SPACE QUAKERS (1)
- SPACE WARRIOR (1)
- SPACE RAIDERS (1)
- SPY X SPY (1)
- SPY'S MISSION (1)
- SUPER FORMULAI (1)
- SUPER ZAXXON (1)
- SYZ X XGY (1)
- TAIPAN (1)
- TAPPER (2)
- THE CASTLE (1)
- THE CHESSMASTER(2)
- THE GOONIES (1)
- THE JET (1)
- VIETNAM (2)
- VIPER (1)
- WINTER GAMES (2)
- ZENITH (1)
- GENSTONE WARRIO(2)
- GRAPORTH II (2)
- PRINT SHOP (2)
- TAKE ONE (1)

- 3D POOL (1)
- ARKANOID II (1)
- AUNT ARCTIC ADV. (1)
- BABY JOE (#1)
- BACK FUTURE III (#2)
- BARBARIAN I (1)
- BARBARIAN II (2)
- BATTLE CHESS (1)
- BATTLE SQUADRON (#1)
- BRACH VOLLEY (1)
- BLACK TIGER (1)
- BLOCK OUT (1)
- BUBBLE BOBBLE (1)
- BREAT (#2)
- CADAVER (#2)
- CALIFORNIA GAMES (2)
- CAR VUP (#2)
- CASTLE WARRIOR (#1)
- CHIP'S CHALLENGE (1)
- CLOUD KINDDONS (1)
- CLOW O MANIA (1)
- CORPORATION (1)
- CRUISE CORPSE (#5)
- DICK TRACY (1)
- DO! RUN RUN (1)
- ELF (2)
- ELVIRA ARCADE (#2)
- EMELYN SOCCER (#1)
- EMERALD MINE (1)
- EYE OF BKHOLDER (3)
- FANTASTIC VOYAGER(3)
- FLIMBO'S QUEST (#1)
- GHOSTBUSTERS II(#2)
- GODS (#2)
- G.P. CIRCUIT (1)
- G.P. SUP.MONACO(*#1)
- HEIMDALL (#5)
- IMPOSSAMOLE (1)
- INDIANAPOLIS 500(*1)
- INDY"LAST CR."ADV(3)
- IVANHOE (1)
- JIMMY W. SNOOKER(#1)
- JUMPING JACK"SON (1)
- KICK OFF III (*#1)
- LEANDER (#3)
- LEMMINGS (2)
- LEMMINGS II (#1)
- LIFE & DEATH (#2)
- LOOM 100% (3)
- LOTUS SPRIT I (1)
- LOTUS SPRIT II (1)
- FORMULA ONE GP (*4)
- THE OATH (1)
- WARM UP (2)
- MAGIC POCKETS (#1)
- MANCHESTER UTD (2)
- MANCHEST. UTD II(#1)
- MAUPITI ISLAND (2)
- MEGA-LO-MANIA (#2)
- MERCS (#1)
- MIDNIGHT RESIST. (1)
- MILLENNIUM 2.2 (1)
- MONTY PHYTON (1)
- NEVER MIND (#1)
- OUTRUN EUROPE (#2)
- P-47 (1)
- P.P. HAMMER (1)
- PACHANIA (1)
- PANG (1)
- PINBALL MAGIC (#1)
- PINBALL WIZARD'S(#1)
- POPOLOUS (1)
- POWERMONGER (1)
- PUFFY'S SAGA (#1)
- R-TYPE (1)
- ROBIN HOOD (1)
- RODLAND (#1)
- SAVEGE (1)
- SHADOW BEAST I (2)
- SHADOW BEAST II (2)
- SHUFFLEDUCK CAFE (1)
- SIM CITY (1)
- SKI OR DIE (1)
- SKI HIGH STUNTMAN(1)
- SPACE ACE (#5)
- STUNT CAR RACE (1)
- SUPER CARS II (#3)
- SUPER HANG ON (1)
- TENNIS TOUR II (#1)
- TERMINATOR II (2)
- THE IMMORTAL (*2)
- THE GHOSTBUSTER(#1)
- THE MONKEY ISLAND(4)
- THE SIMPSONS (2)
- THE TR. ISL. DIZZY (1)
- THUNDERHAWK (#2)
- WRATH OF DEMON (5)
- TOKI (1)
- TART.NINJA II (1)
- TOYOTA C. RALLY (#1)
- TWINTRIS (#1)
- UNREAL (*#3)
- UTOPIA (#2)
- WAR ZONE (#1)
- Z-OUT (#1)
- ANOTHER WORLD (*2)
- KILLER BALL (1)
- POPULOUS (*2)

MOUSE 40\$ - MODEM 130\$
DD-FAX - DD-TV - KIT AT 286
MICRO STEREO SOUND

CP/M - 800CL - 16KB
DRIVE-CONTROLADORA

EXP. MEMORIA - CI SUPER AGNUS
MOUSE - CART. ACTION REPLAY

MONITORES COLORIDO VGA-SVGA
IMPRESSORA COLORIDA 9P - 24P

INTERFACE COMUNICACAO
800CL-DISKDRIVE-CABOS

PARA ADQUIRIR OS PROGRAMAS ACIMA, RELACIONE EM UMA FOLHA, OS PROGRAMAS DESEJADOS JUNTAMENTE COM SEUS DADOS (NOME, ENDEREÇO) DE FORMA LEGÍVEL, REMETA PARA MICRO FREQUENCY INFORMATICA, RUA SENADOR DANTAS, 352, CENTRO, MOGI DAS CRUZES, SP, CEP 06790 E ESCOLHA A OPCAO DE PAGAMENTO: 1) PAGAMENTO ATRAVES DE CHEQUE NOMINAL E CRUZADO PARA ORACIO TOMIO KURADOMI, MANDE CHEQUE ANEXO AO SEU PEDIDO. 2) DEPOSITO BANCARIO, APOS OBTER O VALOR TOTAL +AS DESPESAS DE CORREIO FAÇA UM DEPOSITO EM QUALQUER AGENCIA BRADESCO MAIS PROXIMA DE SUA REGIAO EM NOME DE ORACIO TOMIO KURADOMI, BANCO 237, AGENCIA 0148, C/C 090992-0, MOGI DAS CRUZES, S.P., TIRE UMA COPIA DO RECIBO DO DEPOSITO E MANDE JUNTAMENTE COM SEU PEDIDO (OPCAO MAIS RAPIDA E SEGURA).

PREÇOS: IBM PC/XT/AT : JOGOS E UTILITARIOS: CR\$ 3.000,00 A COPIA, COM DISCO DE 5 1/4 JA INCLUSO
APPLE/PLUS : JOGOS E UTILITARIOS: CR\$ 3.000,00 A COPIA, COM DISCO DE 5 1/4 JA INCLUSO
COMMODORE AMIGA: JOGOS E UTILITARIOS: CR\$ 4.500,00 A COPIA, COM DISCO DE 3 1/2 JA INCLUSO
MSX : JOGOS E UTILITARIOS: CR\$ 2.500,00 A COPIA, COM DISCO DE 5 1/4 JA INCLUSO

ATENCAO!
MULTIPLIQUE A QUANTIA DE DISCOS ENTRE PARENTeses PELO PRECO DE CADA COPIA, TOTALIZE O PEDIDO E ACRESCE CR\$ 5.000,00 PARA PEDIDOS ABAIXO DE 10 DISCOS, OU CR\$ 9.000,00 PARA PEDIDOS DE 11 A 20 DISCOS. (DESPESA DE CORREIO)
ATENDEMOS PEDIDOS E INFORMACOES PELO TELEFONE (011) 469-8929, * 180 DIAS DE GARANTIA * SOLICITE CATALOGO COMPLETO

(011) 469-8929

Aprenda a manipular blocos de memória

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Turbo Pascal
 Requisitos: Nenhum

Super cópia de arquivos

□ Cesar Valmor Schneider

Este programa demonstra como usar o comando BlockWrite / BlockRead para copiar arquivos de maneira bastante rápida. Cria-se um conjunto de registros (record) contendo: um inteiro com ÁREA lida, um inteiro com MEM (memória) Heap utilizada e um ponteiro para conter as informações. O número de 10 registros tem sua razão: cada operação BlockRead/ BlockWrite pode ler/gravar até 64 K e o limite de Heap que se pode acessar pelo Turbo é de 640 K (64K X 10). Isto não quer dizer que arquivos maiores que isto não sejam processados, mas sim que arquivos menores que 640K (se houver esta memória livre) podem ser processados diretamente, sem repetir a operação, ler blocos e gravar blocos. Durante a operação, para cada bloco de 64K lido aparecerá um ponto à direita do nome do arquivo copiado.

A finalidade do programa é mover todos os arquivos de um sub-diretório para um novo (que pode ser um outro disco). No formato padrão, o diretório origem será eliminado.

Exemplo: MOVER C:/ UTIL A: / UTIL / D / C / R

Neste caso serão copiados todos os arquivos do diretório C:/ UTIL para o diretório; A:/ UTIL (que será criado se não existir). O parâmetro /D solicita que os arquivos sejam eliminados em definitivo (não podem ser recuperados com utilitários de disco). O parâmetro /C pede confirmação quando já existir o arquivo no diretório-destino. O parâmetro /R não remove o diretório C:/UTIL após a operação.

CESAR VALMOR SCHNEIDER é sócio da CVsoft Informática Ltda e programa em Turbo Pascal, Assembler, Basic, Clipper, C e Open Access.

• Listagem 1

```

{XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX}
{ X X }
{ X CVSoft Informatica Ltda X }
{ X Av. 15 de Novembro, 1090 - Sala 03 X }
{ X 95150 - Nova Petropolis - RS X }
{ X X }
{XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX}

($M 2048,20000,655360)

Program Mover;

Uses Crt,Dos;

Type Buf_Rec = Record
    Area,Mem : Word;
    Buf : Pointer;
end;

Var OPath, DPath : PathStr;
    Origen, Destino : File;
    SR : SearchRec;
    B : Array [1..10] of Buf_Rec;
    Conta : Byte;
    Temp : PathStr;
    Eliminar, Remover,
    Confirmar : Boolean;
    Dir : DirStr;
    Nome : NameStr;
    Ext : ExtStr;
    Numero : Word;

Procedure Libera;
begin
    While Conta > 0 do
        begin
            FreeMem(B[Conta].Buf, B[Conta].Mem);
            Dec(Conta);
        end;
end;

Function Fim ( S : String ) : Char;
begin
    Fim:=S[Length(S)];
end;

Function Maiusculo ( S : String ) : String;
begin
    ASM
        CLD
        LEA SI, S
        LES DI, @Result
        SEGSS LODSB
        STOSB
        XOR AH, AH
        XCHG AX, CX
        JCXZ @3
    @1:
        SEGSS LODSB
        CMP AL, 'a'
        JB @2
        CMP AL, 'z'
        JA @2
        SUB AL, 20h
    end;
end;
    
```



```

@2:
  STOSB
  LOOP @1
@3:
end;
end;
( XXXX Versao para quem nao tem Turbo Pascal 6.0 XXXX

Function Maiusculo ( S : String ) : String;
Var B : Byte;
begin
  If S<>'' then
    For B:=1 to Length(S) do SCB:=UpCase(SCB);
    Maiusculo:=S;
  end;
  XXXX )
Procedure Erro ( S : String);
begin
  Libera;
  WriteLn(#7, ' XXXX ERRO ',S);
  Halt(1);
end;

Procedure Copia ( De, Para : PathStr );
Var Feito : Boolean;
    Area,Atr,Lido,Gravado : Word;
    Vez : Byte;
    C : Char;
begin
  De:=Maiusculo(De);
  Para:=Maiusculo(Para);
  If De=Para then Exit;
  Write(De, ' ');
  Assign(Origem,De);
  {$i-}
  GetFAttr(Origem,Atr);
  SetFAttr(Origem,Archive);
  Reset(Origem,1);
  {$i+}
  If IOResult<0 then Erro('ao abrir '+De);
  Assign(Destino,Para);
  {$i-}
  SetFAttr(Destino,Archive);
  Reset(Destino,1);
  {$i+}
  If (IOResult=0)And(Confirmar=True) then
  begin
    Write(' j existe '+Para+'. Apagar? (S/N) ');
    Repeat C:=UpCase(ReadKey) Until (C in [#13,#27,'S','N']);
    If (C in [#27,'N']) then
      begin
        Write('N');
        {$i-}
        SetFAttr(Origem,Atr);
        Close(Origem);
        {$i+}
        WriteLn;
        Exit;
      end else Write('S');
    end;
    {$i-}
    Rewrite(Destino,1);
    {$i+}
    If IOResult<0 then Erro('ao criar '+Para);
    Feito:=False;
    Repeat
      Conta:=1;
      Repeat
        Write('. ');
        If MemAvail<$FFFF then Area:=$FFFF else Area:=MemAvail;
        B[Conta].Mem:=Area;
        B[Conta].Area:=Area;
        GetMem(B[Conta].Buf,Area);
        {$i-}
        BlockRead(Origem,B[Conta].Buf^,Area,Lido);
        {$i+}
        If IOResult<0 then Erro('de leitura em '+De);
        If Lido<Area then
          begin
            B[Conta].Area:=Lido;
            Feito:=True;
          end else Inc(Conta);
        Until (Conta=10)Or(Feito=True)Or(MemAvail<1000);
        Vez:=1;
        While Vez<=Conta do
          begin
            {$i-}

```

O MELHOR DA INFORMÁTICA ESTÁ AQUI

- Programas para uso pessoal;
- Não exigem conhecimentos sofisticados de computação;
- Rodam eficientemente a partir de: PC XT - 512 Kbytes - 1 drive 360K - vídeo CGA monocromático.

AMAZÔNIA.....	Cr\$ 13.100,00
SERRA PELADA.....	Cr\$ 13.100,00
ANGRA-I.....	Cr\$ 19.950,00
GUERRA NO GOLFO.....	Cr\$ 13.100,00
PRO KIT topline.....	Cr\$ 28.600,00
PRO KIT compac.....	Cr\$ 28.200,00
PRO KIT editor 3.4.....	Cr\$ 62.790,00
PRO KIT zipper.....	Cr\$ 28.600,00
PRO KIT tcopy.....	Cr\$ 24.500,00
MSPC edição 01.....	Cr\$ 8.280,00
MSPC edição 02.....	Cr\$ 8.280,00
MSPC edição 03.....	Cr\$ 8.280,00
MSPC listagens.....	Cr\$ 8.280,00
GRAPHOS III (1-2-3).....	Cr\$ 8.280,00
GRAPHOS III (4).....	Cr\$ 8.280,00

Envie seu pedido em cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda
Caixa Postal 108.046 -CEP 24120
Niterói - RJ


LIVROS TÉCNICOS E REVISTAS NACIONAIS E ESTRANGEIROS

Matriz:

Av. Rio Branco, 156 subsolo 127
(Ed. Av. Central) Tel.: (021) 262-5723

Filiais:

R. do Catete, 311 Lj. D
(Rio Infoshopping) Tel.: (021) 205-9747
R. Br. Mesquita, 314 Lj. D
(Tijuca Off Shopping) Tel.: (021)
228-1007

 CIENCIA MODERNA
COMPUTAÇÃO LTDA.

```

BlockWrite (Destino, BCVeZ]. Buf^, BCVeZ]. Area, Gravado);
($i+)
If IOResult<0 then Erro('ao gravar em '+Para);
Inc(Vez);
end;
Libera;
Until Feito;
Close (Destino);
SetFAttr (Destino, Atr);
Close (Origem);
If Eliminar=True then
begin
  ReWrite (Origem);
  Close (Origem);
end;
Erase (Origem);
WriteLn;
end;
begin
  WriteLn;
  WriteLn('MOVER 1.0 - CVSoft Informatica Ltda 1991. ');
  WriteLn;
  If ParamCount=0 then
  begin
    WriteLn('Formato: MOVER (origem) [(destino)] [C/D] [C/C] [R/R]');
    WriteLn;
    WriteLn('(destino) opcional; assume directorio corrente. ');
    WriteLn('/D elimina arquivo origem em definitivo. ');
    WriteLn('/C pede confirmacao se arquivo existir no destino. ');
    WriteLn('/R nao remove directorio origem apos operacao. ');
    Halt(1);
  end;
  GetDir (0, DPath);
  Eliminar:=False;
  Confirmar:=False;
  Remover:=True;
  OPath:=ParamStr(1);
  If (Pos('?', OPath)=0) And (Pos('X', OPath)=0) then
  begin
    If not (Fin(OPath) in ['.', '\']) then OPath:=OPath+'\';
    OPath:=OPath+'X.X';
  end;
  Conta:=2;
  While Conta<=ParamCount do
  begin
    Temp:=ParamStr(Conta);
    If (Temp[1]='/') And (Length(Temp)>1) then
    begin
      Case UCase(Temp[2]) of
        'D' : Eliminar:=True;
        'C' : Confirmar:=True;
        'R' : Remover:=False;
        else Erro(' parametro '+Temp+' inv lido. ');
      end;
    end else DPath:=Temp;
    Inc(Conta);
  end;
  If DPath='' then
  begin
    If not (Fin(DPath) in ['\', ':']) then DPath:=DPath+'\';
    ($i-)
    If Fin(DPath)('<'):' then
      Mkdir (Copy (DPath, 1, Length (DPath)-1));
    ($i+)
    If DosError<0 then {};
    If IOResult<0 then {};
  end;
  Fsplit (OPath, Dir, Nome, Ext);
  If Dir='' then
  If not (Fin (Dir) in ['\', ':']) then Dir:=Dir+'\';
  FindFirst (OPath, SysFile+Hidden+ReadOnly+Archive, SR);
  Numero:=0;
  While DosError=0 do
  begin
    Copia (Dir+SR.Name, DPath+SR.Name);
    Inc (Numero);
    FindNext (SR);
  end;
  If (Dir='') And (Remover=True) then
  begin
    If Fin (Dir)='\ ' then Dec (Dir[0]);
    ($i-)
    If Fin (Dir)('<'):' then Rmdir (Dir);
    ($i+)
    If IOResult<0 then {};
  end;
  WriteLn(Numero:3, ' arquivo(s) movido(s). ');
end.

```

PALACE GAMES E ELETRONICA LTDA.

Venda de cartuchos, console e acessórios em geral para megadrive, nintendo. super nês e C.D. para mega.

PREÇOS IMBATÍVEIS

Venda de micros, periféricos e eletrônica em geral.

AT/XT/FAX/ IMPRESSORAS, ETC...

Assessoria para montagem de locadora de games.

Transcodificação para MSX em 2.0 e 2.0 + (plus)

Ultimos lançamentos em games.

Entregamos a domicilio na capital e via Sedex em outras praças.

Venda no Atacado e Varejo.

PREÇOS IMBATÍVEIS.

Consulte-nos :

Tel:(011)947-6971

D.A.C. INFORMÁTICA

MICROS PC XT/AT

- Kit para micros
- Impressoras (todas)
- Monitores PC/MSX/Apple
- Gabinetes/Cabos p/ Impressora
- Formulários/disquetes/comutador
- Estabilizadores/No-Breaks
- Modem/Mouse
- Filtro de Linha

DRIVES PARA MSX

- Micros MSX novos e seminovos
- Kit 2.0 e 2.0 + Plus
- Modem p/ MSX/interface
- Megaram Disk/Expansão de Slots
- DDTV

TUDO PARA INFORMÁTICA LIGUE JÁ!

(011) 62-6798

871-0277

AMIGA



DELTA INFORMÁTICA

TUDO EM JOGOS E
APLICATIVOS

ÚLTIMAS NOVIDADES!

SOLICITE
CATÁLOGO **GRÁTIS!**

VENDEMOS PROGRAMAS
ORIGINAIS

△ AMIGA: (011) 753-6270

(011) 443-2030

CAIXA POSTAL 388 - CEP 09701
SÃO BERNARDO DO CAMPO - SP



MARSOFT INFORMATICA

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 993 - PERDIZES - CEP. 05013 - SAO PAULO - SP

**TEM O PRAZER DE LHE APRESENTAR:
CATALOGO GERAL**

PC

E LANÇA O MAIS NOVO DESAFIO PARA VOCÊ

REMETEMOS SEU
PEDIDO EM
24 HS.

OU SEU DINHEIRO DE
VOLTA, E A SUA
ENCOMENDA DE GRAÇA

É O ATENDIMENTO 5 ESTRELAS

* * * * *

E MAIS:

PLANTÃO TELEFÔNICO

24 HS. POR DIA !!!

CONFIRA :

(011) 263.1170

ACREDITE SE QUISER !! LEIA COM ATENÇÃO !!

A MARSOFT 24 hs. é um serviço que consiste num atendimento ultrarápido para você que mora em outros estados ou até mesmo em São Paulo, e que está cansado de fazer seu pedido e levar até mais de um mês para recebê-lo, e muitas vezes você paga e não recebe a encomenda.

Além de dispormos de um plantão telefônico 24 hs. por dia, o que nós lhe oferecemos é um atendimento postal tam-

bém em 24 hs !!! ou seja, você nos faz seu pedido e ele lhe será postado em 24 hs, seja ele por carta ou telefone.

Para confirmar, basta verificar a data do carimbo dos correios, ou solicitar-nos uma xerox do comprovante de postagem, o qual lhe confirmará a data. Caso seja comprovado que seu pedido não foi postado no prazo, nós devolvemos seu dinheiro, e você fica c/ seu pedido de graça !!! ACREDITE SE QUISER.

* * COMO FAZER SEU PEDIDO * *

1 - PAGAMENTO À VISTA (20 % DE DESCONTO)

Você efetua um depósito em nossa conta bancária e nos passa a relação dos programas por telefone. Fazendo assim você ganha 20% de desconto e seu pedido lhe será postado em 24 hs. !!!

CONTA No.: 71430-5 * AG.: 0501-0 * BCO. BRADESCO S/A

2 - REEMBOLSO POSTAL (SEDEX À COBRAR)

Através deste sistema você pode nos passar seu pedido por telefone ou por carta, sendo que você só paga quando receber a sua encomenda e retira-a nos correios. O limite mínimo para pedidos para sedex a cobrar é de Cr\$ 50.000,00.

3 - PESSOALMENTE:

Você nos passa a relação de programas por telefone e sendo assim, você vem retirá-los pessoalmente em nossas lojas, venha nos visitar !!!

4 - A DOMICILIO (ENTREGA GRÁTIS EM 24

HS.)

Para você que mora em São Paulo dispomos ainda de um serviço de entrega domiciliar. Não cobramos taxa de entrega. PEDIDO MÍNIMO Cr\$ 50.000,00. PRAZO DE ENTREGA: 24 HS.

5 - POR CARTA :

Caso você prefira, relacione o código dos programas que desejar em uma folha qualquer, e coloque seus dados completos, como:

NOME / ENDERECO / BAIRRO / CIDADE / ESTADO / CEP / TELÉFONE

junte um cheque nominal a MARSOFT INFORMATICA e envie-nos através de carta registrada a fim de evitar extravios.

Assim sendo você também ganha 20% de desconto e seu pedido será enviado também em 24 horas após o recebimento da sua carta !!!

JOGO / APLICATIVO PC (POR CÓPIA) Cr\$ 2.000,00

DISQUETE : 5 1/4 DD - Cr\$ 2.500,00
3 1/2 DD - Cr\$ 5.000,00

ESTAMOS A SUA DISPOSIÇÃO PARA QUALQUER
DÚVIDA OU INFORMAÇÃO QUE VOCÊ DESEJAR

LIGUE PARA NÓS !!!

TEREMOS O MAIOR PRAZER EM ATENDÊ-LO

FONE: (011) 263-1170



MARSOFT

INFORMATICA

JOGOS PARA PC

CODIGO	ND	NOME DO PROGRAMA	DESCRICAO			
JPO001	01	007 LICENCE TO KILL	Aventura com o agente secreto	JPO066	02 BLUE ANGELS	Jogo de acao
JPO002	06	007 STEALTH AFF AIR	Otimo simulador de voo	JPO067	05 BLUE MAX	Simulador de aviao da 1a. guerra
JPO003	01-2	0N 2	Telas porno animadas	JPO068	01 BOP'N WRESTLIE	Luta livre
JPO004	01	4X4 OFF ROAD	Pilote seu furgao no deserto	JPO069	01 BOUNCE ZONE	Jogo emocionante de aventura
JPO005	02	888 ATTACK SUB 1	Simul. de submarino de guerra	JPO070	01 BOWLING	O melhor jogo de boliche
JPO006	01	888 ATTACK SUB 2	Simulador de submarino	JPO071	01 BOXING	Luta de Boxing
JPO007	04	A-10 TANK KILLER 1	Simulador de aviao	JPO072	02 BUBLE BUBLE	Jogo de plataforma
JPO008	03	A-10 TANK KILLER 2	Simulador de tanque digital	JPO073	01 BUCK ROGERS	Excelente jogo espacial
JPO009	08	ABC MONDAY FUTEBOL	Jogo de futebol americano	JPO074	08 BUCK ROGERS XXV	Continuacao do jogo espacial
JPO010	02	ABRAMS BATTLE TANK	Simulador de tanque	JPO075	02 BUDOKAN	Luta de artes marciais
JPO011	01	ACE OF ACES	Simulador de aviao de caca	JPO076	02 BUIK DEMO	Demonstracao
JPO012	01	ACTION FIGHTER	Jogo com muita acao	JPO077	01 BURN TIME	Tente montar um hamburguer
JPO013	02	ADULT GAMES	Jogo para adultos	JPO078	01 BUSHIDO	Luta de karate
JPO014	01	ADV. FLIGHT SIMULATOR	Simulador de aviao	JPO079	02 CABAL	Jogo de guerra
JPO015	01	AFRICAN RIDERS	Pilote um bugue no deserto	JPO080	01 CALIFORNIA GAMES 1	Diversos jogos de verao
JPO018	02	AFTER BURNER	Excelente combate aereo	JPO081	03 CALIFORNIA GAMES 2	Outros tipos de esportes
JPO017	01	AIR COMBAT SIMULATOR	Simulador de combate aereo	JPO082	05 CALIFORNIA GOLD RUSH	Adventure animado
JPO018	01	AIRBORNE RANGER	Entre na batalha com seu aviao	JPO083	01 CAN OF ARMS	Destrua os paises
JPO019	01	ALF O ETEIMOSO	Jogo com o astro alf	JPO084	01 CAPITAN COMIC	Aventura em plataforma (VGA)
JPO020	01	ALIVE SHARKS	Jogo de aventura	JPO085	01 CAPITAN TRUENO	Aventura c/guerreiros e duendes
JPO021	01	ALLEY CAT	Gato tenta conquistar a gata	JPO086	02 CAPITAO AMERICA	Aventura c/o heroi de TV
JPO022	02	ALTERED BEAST	Jogo de aventura c/monstros	JPO087	03 CARDINAL OF KREMLIN	Jogo de acao e aventura
JPO023	02	ALYEN SYNDROME	Destrua os alienigenas	JPO088	01 CARLOS SAINZ	Jogo de futebol
JPO024	02	APACHE	Simulador de helicoptero	JPO089	01 CARMEN SANDIEGO	Jogo de espionagem
JPO025	04	ARACHNOPHOBIA	Liberte a cidade dos insetos	JPO090	15 CARMEN SANDIEGO LUXO	Espionagem no mundo (VGA)
JPO026	01	ARCADE VOLLEYBALL	Jogo de volley	JPO091	03 CARMEN SANDIEGO TIME	A aventura da espionagem continua
JPO027	02	ARGH !!!	Luta estranha entre monstros	JPO092	01 CASSINO	Jogos excelentes de cassino
JPO028	02	ARKANOID II	Excelente jogo tipo paredao	JPO093	02 CASTELVANIA	Aventura no castelo do DRACULA
JPO029	01	ART OF WAR	Jogo de estrategia militar	JPO094	04 CAVERMAN	Jogos medievais das cavernas
JPO030	01	ARTIC FOX	Jogo simulador de guerra	JPO095	03 CENTURION	Briga de barbaros (EGA-VGA)
JPO031	01	ARTIC MAP	Parecido com Mario Bros	JPO096	02 CHALLENGER A.EMPIRE	Jogo estilo Prince of Persia
JPO032	02	ASTERIX	Adventure c/Asterix e amigos	JPO097	01 CHAMPION BOXING	Seja o campeao de boxe
JPO033	01	AVOID THE NOID	Tente entregar as pizzas !!	JPO098	01 CHARLIE CHAPLIN	Participe do filme c/CHAPLLIN
JPO034	02	AXXE OF RANGE	Jogo de aventura	JPO099	03 CHESS II	Xadrez tridimensional
JPO035	01	BACK GAMON ROYALLE	Jogo de gamao	JPO100	01 CHESS MASTER 2100	Outro excelente jogo de xadrez
JPO036	02	BACK TO FUTURE II	Ande de skate voador no futuro	JPO101	01 CHUCK YIEAGERS	Otimo simulador de voo
JPO037	05	BACK TO FUTURE III	Aventura no velho oeste	JPO102	02 CHUCK YIEAGERS 2.0	Continuacao do simulador
JPO038	04	BAD BLOOD	Adventure grafico	JPO103	04 CHUCK YIEAGERS COMBAT	Outra versao deste belo simulador
JPO039	02	BAD DUDES	Jogo do tipo dragon ninja	JPO104	01 CIVIL WAR BATTLE	Otimo jogo de guerra
JPO040	02	BAKER STREET	Ajude a solucionar os casos	JPO105	02 CIVILIZATION	Jogo de aventura
JPO041	01	BALISTIX	Jogo no mundo dos aliens	JPO106	01 CUBIC	Jogo de raciocinio
JPO042	03	BALL	Jogo de aventura (VGA)	JPO107	02 COLORADO	Aventura nas montanhas
JPO043	03	BANDIT KING	Mate seus inimigos (VGA-EGA)	JPO108	01 COMBAT COURSE	Curso de combate aereo
JPO044	01	BARBARIAN	Jogo de acao e luta com o viking	JPO109	02 COMANDO H.Q.	Jogo de guerra
JPO045	03	BARDS TALE	Jogo adventure	JPO110	01 COMMANDO	Muita guerra e acao. Tipo RAMBO
JPO046	03	BASEBALL	(HARDBALL 2) Jogo da ACCOLADE	JPO111	07 CONAN O BARBARO	Luta entre barbaros (VGA)(*)
JPO047	02	BASKET NBA	Campeonato de basquete	JPO112	02 CONFLIT IN EUROPE	Simulador de guerra
JPO048	02	BATMAN	Acao baseado no filme (VGA-EGA)	JPO113	10 CONQUEST OF CAMELOT	Adventure na epoca medieval
JPO049	03	BATMAN THE MOVIE	Aventura com o heroi	JPO114	01 CONTRA (GRYZOR)	Guerrilha de soldados
JPO050	02	BATTLE CHESS 1	Sensacional xadrez com animacao	JPO115	01 COSMIC CRUSADERS	Destrua as naves invasoras
JPO051	02	BATTLE CHESS 2	Continuacao deste incrivel xadrez	JPO116	02 COUTOON	Jogo de aventura
JPO052	02	BATTLE HAWKS 1942	Guerrilha de aviao	JPO117	01 CRAZY CARS 2	Corrida com uma ferrari
JPO053	04	BATTLE OF BRITAN	Otimo simulador de tanque e	JPO118	08 CRIME WAVE	Adventure grafico
JPO054	02	BATTLE TECH 1	Destrua o quartel do inimigo	JPO119	15 CYBERNETIC RANGER	Jogo de ficcao cientifica
JPO055	04	BATTLE TECH 2	Briga entre robos (VGA)	JPO120	01 CYRUS	Xadrez com otimos graficos
JPO056	01	BATTLE ZONE	Jogo de aventura	JPO121	01 DARK AGES	Aventura
JPO057	01	BETTER DEAD ALIEN	Jogo com alienigenas	JPO122	02 DARK CASTLE	Aventura num castelo
JPO058	01	BEYOUND	Jogo de aventura	JPO123	03 DAS BOOT	Simulador de batalha (VGA)(*)
JPO059	01	BIG TOP	Jogo de labirinto	JPO124	06 DAVID WOLF	Ajude David contra os bandidos
JPO060	02	BIG TREE	Jogo de acao	JPO125	03 DAYS OF THUNDER	Jogo do filme DIAS DE TROVAO
JPO081	02	BILHAR 3D	Jogo de bilhar da ACCOLADE	JPO126	01 DAZZLE DEMO	Jogo de demonstracao
JPO062	04	BILL ELLIOT NASCAR	Corrida de carro. Varios circuitos	JPO127	01 DEATH SWORD	Luta de gladiadores
JPO063	01	BLACK MONDAY	Banco imobiliario	JPO128	02 DEATH TRACER	Jogo de carros com muita acao
JPO064	01	BLOCKOUT	Jogo de inteligencia. Igual TETRIS	JPO129	01 DEFENDER OF CROWN	Defenda a terra. Aventura
JPO065	02	BLOOD MONEY	Jogo de aventura	JPO130	02 DESESPERADO 2	Jogo de acao e aventura
				JPO131	01 DESTROYER	Jogo de aventura
				JPO132	01 DIGGER & BRIAN	Pegue o dinheiro no buraco

TEL : (011) 263-1170 - Rua Cardoso de Almeida, 993 - Cep.05013 - São Paulo - SP



MARSOFT

INFORMATICA

JOGOS PARA PC

JPO133 07 DINO WARS	Tudo sobre os dinossauros (*)	JPO200 01 GOLF	Jogo de golfe
JPO134 02 DON'T GO ALONE	Jogo de aventura	JPO201 01 GOODY	Aventura na casa maluca
JPO135 01 DONKEY KONG	Jogo do Gorilla igual ao Flipper	JPO202 01 GP CIRCUIT	Excelente corrida da ACOLLADE
JPO136 02 DOUBLE DRAGON 1	Briga de ruas	JPO203 01 GP CIRCUIT (EGA-VGA)	Versao p/ EGA e VGA
JPO137 01 DOUBLE DRAGON 2	Continuacao das brigas	JPO204 12 GP MONACO	Grande premio de MONACO
JPO138 02 DOWNHILL CHALLENGER	Competicoes de Ski na neve	JPO205 02 GRAVE YERDAGE	Jogo de aventura entre guerreiros
JPO139 01 DRACULA IN LONDON	Adventure com graficos	JPO206 02 GREEN BERET	Guerra de soldados
JPO140 02 DRAGON NINJA	Briga de rua.Salve o presidente	JPO207 01 GREMILINS 2	Jogo baseado no filme
JPO141 04 DRAGON STRIKE	Ataque do dragao ao castelo	JPO208 01 GROVER ANIMAL ADV.	Adventure muito bom
JPO142 03 DRAGON'S LAIR 1	Jogo de aventura	JPO209 02 GUERRILHA WAR	Jogo de guerra tipo COMMANDO
JPO143 12 DRAGON'S LAIR 2	Aventura (VGA)(*)	JPO210 03 GUNSHIP 2000	Simulador de barco
JPO144 05 DRAKKEN	Jogo de acao	JPO211 02 HAD DIE	Jogo do filme DURO DE MATAR
JPO145 03 DRAW RIDER	Jogo de acao c/aviões (EGA)	JPO212 01 HARD BALL	Jogo de baseiball
JPO146 01 DRAW POKER	Jogo de poker	JPO213 02 HARD DRIVING 2	Corrida de carros
JPO147 05 DREAM TEAM	O mais novo jogo de basquete (*)	JPO214 02 HARLEY DAVIDSON	Super corrida de motos
JPO148 02 DUCK TALES	As aventuras em busca do tesouro	JPO215 04 HEARD NOVA	Aventura
JPO149 01 DUKE NUKEN	Aventura	JPO216 07 HERAT OF CHINA	Adventure digitalizado (VGA)(*)
JPO150 01 DULES TOWER	Controle uma torre de aeroporto	JPO217 01 HEAVY METAL	Simulador de tamnque de guerra
JPO151 01 EARL BASEBALL	Jogoe baseiball	JPO218 10 HEROS QUEST 1	Resgate excelentee
JPO152 02 ECHELON	Jogo de nave espacial	JPO219 05 HEROS QUEST 2	Continuacao da aventura
JPO153 01 EGL RTSE	Jogo de aventura e acao	JPO220 03 HEROES OF LANCE	Jogo de muita acao
JPO154 01 ELITE	Combate espacial	JPO221 01 HILL STREET BLUES	Jogo de aventura nas ruas
JPO155 04 ELVIRA	Melhor role playing-game (EGA)	JPO222 02 HILLSFAIR	Acao/adventure
JPO156 01 EROTIC SHOW	Show erotico para adultos	JPO223 01 HOCKEY NO GELO	Esporte excelente no gelo
JPO157 01 EVOLUTION	Jogo de aventura	JPO224 05 HOLE IN ONE	Jogo de golfe excelente
JPO158 02 EXTERMINATOR	Seja o exterminador	JPO225 02 HOME ALONE	Jogo do filme ESQUECERAM DE MIM
JPO159 05 EYE OF BEHOLDER	Adventure grafico (*)	JPO226 02 HOMEM ARANHA	Aventura com o super-heroi
JPO160 08 F 117 A	Simulador de voo (VGA)	JPO227 01 HOJER FORCE	Aventura
JPO161 08 F 117 NIGHT HAWK	Simulador de aviao(continuacao)	JPO228 03 HOYLES	Varios jogos de baralho
JPO162 04 F 14 TOMCAT	Simulador digitalizado (EGA)(*)	JPO229 02 HYPER SPEED	Seja rapido.Aventura
JPO163 01 F-15 STRIKE EAGLE 1	Simulador do aviao F15e	JPO230 09 ICE MAN	Adventure policial (*)
JPO164 02 F 15 STRIKE EAGLE 2	Continuacao do simulador do F15	JPO231 04 IF MOVES SHOOT IT	Guerra
JPO165 02 F 16 COMBAT PILOT	Simulador de caca F16	JPO232 01 IKARI WARRIOR	Jogo de guerra tipo RAMBO
JPO166 03 F 19 STEALTH FIGHTER	Simulador do F19 caca aereo	JPO233 01 ILHA DISNEY	Labirinto c/personagens DISNEY
JPO167 02 F 29 RETALIATOR	Simulador do F29 (VGA)(*)	JPO234 02 IMPOSSIBLE MISSION	Cumpra a missao impossivel
JPO168 01 F 40 PURSUIT	Corrida de carros	JPO235 01 INDIANA JONES 2	Jogo de acao.Resgate os presc
JPO169 02 FACE OFF	Jogo de hockey (*)	JPO236 06 INDIANA JONES CRUZ.	Adventure excelente
JPO170 01 FACES	Jogo estilo TETRIS monte o rosto	JPO237 02 INDIANA JONES CRUZ.	Aventura c/ o heroi do filme
JPO171 01 FALCON 1.0	Simulador de aviao	JPO238 14 INDIANA JONES CRUZ.	Versao do jogo p/ (VGA)
JPO172 04 FALCON 3.0	Continuacao.Nova versao	JPO239 16 INDIANA JONES	Aventura c/graficos (VGA)(*)
JPO173 05 FALCON 8.Q	Ultima versao do Falcon	JPO240 04 INDIANA JONES 256	Ultima cruzada c/256 cores (VGA)
JPO174 02 FERRARI FORMULA 1	Simulador de formula 1 c/ferrari	JPO241 02 INDIANAPOLIS 500	Corrida de carros.Simulador
JPO175 04 FIGHT BOMBER	Jogo de acao	JPO242 02 INFILTRATOR	Espionagem com helicopteros
JPO176 01 FINAL ASSAULT	Jogo de aventura	JPO243 02 IRON MAN OFF ROAD	Aventura
JPO177 02 FIRE FORGET 2	Simulador de aviao	JPO244 01 J-BIRD	Muita acao
JPO178 02 FIRE POWER	Guerra de tanques e helicopteros	JPO245 01 JET FLIGHT SIMULATOR	Simulador de voo
JPO179 02 FIRST OVER GERMANY	Batalha aerea com avioes	JPO246 02 JIG SAW	Quebra cabeça
JPO180 06 FLIGHT OF INTRUDER	Simulador de estrategia aerea	JPO247 01 JIGSON	Jogo de habilidade
JPO181 01 FLIGHT SIMULATOR 2.1	Simulador de voo	JPO248 01 JOE MADDEN	Futebol americano
JPO182 01 FLIGHT SIMULATOR 3.0	Simulador de aviao.Continuacao	JPO249 05 JOE MONTANA FUTEBOL	Futebol americano
JPO183 02 FLIGHT SIMULATOR 4.0	Ultima versao do simulador	JPO250 01 JONES F.LANE	Jogo de acao
JPO184 01 FLIPPER	Jogo de fliperama	JPO251 02 KARATE CHAMPION	Luta de karate
JPO185 02 FLY III	Jogo de aventura	JPO252 01 KARATEKA	Luta de karate
JPO186 01 FOOTBALL	Otimo futebol americano	JPO253 02 KARNOV	Luta em uma terra estranha
JPO187 01 FORD SIMULATOR 1	Simulador de carros da ford	JPO254 04 KICKBOXER	Luta de boxe c/pontapes (VGA)(*)
JPO188 02 FORD SIMULATOR 2	Outros carros.Continuacao	JPO255 01 KING QUEST 1	Adventure com animacao
JPO189 01 FREDDY HARDEST	Briga de rua.Excelente	JPO256 02 KING QUEST 2	Continuaca d excelentO adventure
JPO190 05 FRIEDISH FRIEND	Aventura no circo (VGA)(*)	JPO257 03 KING QUEST 3	Continuacao
JPO191 01 FS 4.0 AIR DESIGNER	Aventura no ceu	JPO258 05 KING QUEST 4	Adventure c/rei ARTHUR
JPO192 02 FS 4.0 FLY OPTIONAL	Voe perfeitamente	JPO259 28 KING QUEST 5	Epoca medieval (VGA)(*)
JPO193 03 FUTURE WARS	Otimo adventure grafico	JPO260 04 KING BOXING	Jogo de lutas (VGA)(*)
JPO194 01 GATO	Simulador de submarino	JPO261 02 KINGS OF CHICAGO	Jogo de gangster 1930
JPO195 01 GAUNTLET 1	Fuja dos fantasmas e ache a saida	JPO262 02 KINGS OF THE BEACH	Volley de praia com os campeoes
JPO196 02 GAUNTLET 2	Continuacao deste otimo jogo	JPO263 04 KNIGHT OF THE SKY	Simulador de avioes da 1a.guerra
JPO197 04 GHOSTBUSTERS 2	As aventuras do filme	JPO264 02 LAKERS & CELTICS	Jogo de basquete
JPO198 05 GOLD RUSH	Adventure	JPO265 01 LAS VEGAS	Jogo de cartas
JPO199 02 GOLDEN AXE	Briga de barbaros igual ao fliper	JPO266 02 LEISURE SUIT LARRY 1	Inteligencia e aventura



MARSOFT

INFORMATICA

JOGOS PARA PC

JP0267 06 LEISURE SUIT LARRY 2	Aventura.com graficos	JP0334 01 OLIMPIC DEACTHLON	Olimpiadas diversas
JP0268 08 LEISURE SUIT LARRY 3	Continuacao	JP0335 02 OLIVER AND COMANY	Aventura
JP0269 13 LEISURE SUIT LARRY 5	Adventure fantastico (VGA)(*)	JP0336 01 ON TOP	Telas porno animadas
JP0270 03 LEMINGS	Salve os bichos	JP0337 02 ONE IN ONE	Jogo de basquete
JP0271 02 LHX ATTACK CHOPPER	Simulador de helicoptero	JP0338 01 ONE IN ONE 2	Basquete
JP0272 02 LIFE & DEATH 1	Seja voce o medico da operacao	JP0339 02 OPERAT.CLEAN STREET	Jogo de aventura
JP0273 03 LIFE & DEATH 2	Continuacao do primeiro	JP0340 03 OPERATION WOLF	Guerrilha igual ao flipper
JP0274 05 LIGHT SPEED	Simulador de base espacial (*)	JP0341 02 ORBITER	Aventura e acao
JP0275 02 LINKS	Jogo de golfe,digitaliz.(VGA)(*)	JP0342 02 OS TRES PATETAS	Jogo com os personagens de TV
JP0276 01 LIVING STONE	Aventura	JP0343 02 OUT RUN	Corrida de carro c/ferrari
JP0277 01 LODE RUNNER	Estrategia,perseguida ,labirinto	JP0344 05 OVER LORD	Adventure espacial
JP0278 06 LOOM	Aventura	JP0345 01 PACK GAMES 1	Diversos jogos em 1 disco
JP0279 01 LOST ADVENTURE	Jogo de estrategia	JP0346 01 PACK GAMES 2	Mais jogos variados
JP0280 03 LOW BLOW	Luta de boxe	JP0347 01 PACK GAMES 3	Varios jogos no pacote
JP0281 03 M1 TANK PLATOON	Tanques de guerra.Simulador	JP0348 02 PANZA KICKBOXER	O melhor jogo de luta (VGA)(*)
JP0282 01 MACADAM	Crie seu jogo de Flipper	JP0349 01 PAPER BOY	Entregue jornais c/sua bicicleta
JP0283 01 MACH III	Combate aereo.Otinos efeitos	JP0350 02 PARIS DAKAR	Rally no deserto
JP0284 01 MAD JHONSON FUTEBOL	Jogo de futebol	JP0351 01 PC POOL	Otimo jogo de bilhar
JP0285 01 MAD MIX	Jogo tipo pac man	JP0352 02 PETE ROSE	Jogo de aventura e acao (*)
JP0286 01 MAGIC JHONSON	Jogo de basquete com o campeao	JP0353 01 PGA GOLF	Jogo de golf
JP0287 02 MAH JONG	Jogo de cartas (VGA)	JP0354 01 PHARAO'S THUMB	Acao e aventura no egito
JP0288 05 MAHUNTER IN NEW YORK	Um dos melhores adventures	JP0355 01 PICTURES	Varias telas digitalizadas
JP0289 02 MANCHESTER UNLIMITED	Futebol de campo	JP0356 01 PINBALL WIZZARD	Flipperama
JP0290 01 MANIAC MANSION 1	Aventura na casa-ha! assombrada	JP0357 01 PIPE DREAM	Inteligencia e raciocinio
JP0291 02 MANIAC MANSION 2	Continuacao da aventura	JP0358 02 PIRATES	Jogo c/navios piratas (EGA-VGA)
JP0292 01 MARBLE MADNESS	Teste sua habilidade	JP0359 06 PIT FIGHTER	Luta digitalizada (VGA)(*)
JP0293 03 MARCARTHURS WARS	Aventura	JP0360 01 PIT STOP II	Corrida de formula 1
JP0294 05 MARIO ANDRETTIS	Corrida de Kart a F.Indy (EGA)(*)	JP0361 01 PLATOON	Guerra baseada no filme
JP0295 01 MARIO BROSS	Baseado no video game (VGA)	JP0362 01 POCKET ROCKET	Acao e aventura
JP0296 01 MASTER BLAST PINBALL	Colecao de jogos de Pinball	JP0363 01 POKER	Jogo de cartas
JP0297 02 MEAN 18	Jogo de golfe da ACOLLADE	JP0364 01 POLE POSITION 2	Corrida
JP0298 06 MEANS STREET	Adventure grafico (*)	JP0365 03 POLICE QUEST 1	Adventure c/animacao
JP0299 04 MECH WARRIORS	Aventura	JP0366 06 POLICE QUEST 2	Adventure animado
JP0300 01 MEGA FORTRESS	Jogo de acao	JP0367 07 POLICE QUEST 3	Continuacao do adventure
JP0301 02 MENACE	Jogo de naves espaciais	JP0368 01 POPCORN	Jogo de habilidade
JP0302 02 METAL MUTANT	Jogo de aventura e acao	JP0369 01 POPULOUS	Jogo de batalha dos mundos
JP0303 04 MIAMI VICE	Baseado na serie de TV	JP0370 01 PORNO 1	Telas pornografica
JP0304 02 MICHEL JORDAN	Jogo de basquete	JP0371 01 PORNO 2	Mais telas
JP0305 03 MICKEY MOUSE 1.2.3	Aventura com o Mickey Mouse	JP0372 01 PORNO 3	Telas porno animadas
JP0306 02 MICKEY MOUSE SPACE	Adventure c/ Mickey	JP0373 01 PORNO 4	Telas porno
JP0307 01 MICRO PLAY SOCCER	Copa do mundo.Escolha os times	JP0374 01 PORNO CARTOONS	Desenhos pornos
JP0308 01 MICROSCOPE MISSION	Seja cuidadoso na missao	JP0375 01 POWER CHESS 8.0	Xadrez poderoso
JP0309 02 MIGHT MAGIC	Role playing-game	JP0376 04 POWER DRIFT	Corrida de bugs Flipperama
JP0310 01 MIRAMAR F.SIMULATOR	Simulador	JP0377 02 PRINCE OF PERSIA	Salve a princesa no castelo
JP0311 02 MOEBIUS	Vc.e'o feiticeiro.Lute c/demonios	JP0378 03 PRINCE OF PERSIA	Versao c/escolha de fases
JP0312 08 MONKEY ISLAND 1	Adventure animado excelente	JP0379 01 PRO SOCCER	Jogo de futebol
JP0313 28 MONKEY ISLAND 2	Continuacao para (VGA)(*)	JP0380 03 PRO TENNIS TOUR	Jogo de tennis
JP0314 01 MONOPOLY	Jogo tipo banco imobiliario	JP0381 01 PROHIBITION	Jogo de tiro
JP0315 01 MONUMENTS OF WARS	Aventura	JP0382 01 PSI 5	Acao e aventura
JP0316 01 MOONBASE	Jogo na lua	JP0383 01 PT 109	Simulador de lanchaé
JP0317 01 MORAFS ENTRAPE	Jogo de acao e aventura	JP0384 01 RACE	Corrida
JP0318 01 MORAFS SUPER BLAST	Continuacao	JP0385 01 RACK'N BILLIARDS	Jogo de bilhar excelente
JP0319 02 MOTOCROSS	Corrida de motos	JP0386 01 RAD WARRIOR	Jogo de aventura
JP0320 01 MURDER	Aventura e acao	JP0387 02 RALLY	Participe do rally
JP0321 01 MISTERY MASTER	Jogo de misterios	JP0388 02 RAMBO III	Resgate o coronel no Afeganistao
JP0322 02 NARCO POLICE	Aventura em 3 dimensoes	JP0389 01 RAMPAGE	Ajude os monstros contra inimigos
JP0323 01 NEW GP MOTORCICLE	Corrida de motos	JP0390 02 RASTAN SAGA	Luta de barbaros
JP0324 02 NEW YORK WARRIOR	Guerra tipo RAMBO (EGA)(*)	JP0391 03 READER RABBIT	Jogo de aventura e acao
JP0325 02 NIGHT MARE STREET	Jogo c/FREDDY KRUEGER terror	JP0392 03 RED BARON	Jogo de aviao (*)
JP0326 01 NIGHT MISION PINBALL	Jogo de fliperama	JP0393 01 RED DRAGON	Brinque de helicoptero
JP0327 04 NIGHT SHIFT	Aventura	JP0394 01 RED OCTOBER	Jogo do filme OUTUBRO VERMELHO
JP0328 01 NOW BUGS	Acao e aventuraé	JP0395 02 RENEGADE III	Briga de rua
JP0329 03 NUCLEAR WAR	Guerra nuclear	JP0396 01 RICK DANGEROUS	Jogo de plataforma
JP0330 02 OBLITERATOR	Jogo de acao e aventura	JP0397 07 RISE OF DRAGON	Acao e muita aventura
JP0331 02 OCEAN RANGER	Aventura	JP0398 02 RISK OF WAR	Jogo de acao
JP0332 01 OFF SHORE WARRIOR	Corrida de lanchas no futuro	JP0399 01 ROAD RUNNER	Corrida em 3D
JP0333 05 OIL WELLS	Muita acao na base de petroleo	JP0400 24 ROBIN HOOD	Aventura com o heroi



MARSOFT

INFORMATION

JOGOS PARA PC

JPO401 04 ROBOCOP	Aventura c/muito tiroteio	JPO488 02 SUPER SOLVE	Acao
JPO402 01 ROBOCOP ESPECIAL	Aventura baseado no filme	JPO489 03 SWORD OF SAMURAI	Aventura com samurais
JPO403 02 ROCKFORD	Encontre o tesouro na selva	JPO470 03 TAKEDOWN	Excelente aventura
JPO404 02 ROCKET RANGER	Luta contra ADOLLPH HITTLER	JPO471 01 TAPPER	Sirva cervejas aos fregueses
JPO405 02 ROGER RABBIT	Aventura e acao igual ao filme	JPO472 04 TARTARUGAS NINJAS 1	As famosas mutantes ninjas
JPO406 01 ROLETA	Jogo de cassino	JPO473 01 TARTARUGAS NINJAS 2	Outro jogo com as ninjas
JPO407 02 RUSH ATTACK	Jogo de muita acao	JPO474 03 TECHNOCOP	Parecido com James bond
JPO408 01 SABOTEUR	Ajude o Karateka contra inimigos	JPO475 02 TENNIS PRO TOUR	Jogo de tennis
JPO409 01 SAILING	Salve os naufragos c/seu barco	JPO476 01 TESORO DE MONTEZUMAS	Aventura
JPO410 01 SAPO EROTICO DEMO	Demo porno c/o sapinho	JPO477 01 TEST DRIVE 1	Teste de direcao na auto estrada
JPO411 02 SAVAGE EMPIRE	Aventura e muita acao	JPO478 04 TEST DRIVE 2	Teste sua habilidade no volante
JPO412 01 S.D.I	Controle o universo	JPO479 01 TEST DRIVE 2-A	Carros antigos p/test driver 2
JPO413 01 SEA DRAGON	Jogo de nave espacial	JPO480 01 TEST DRIVE 2-B	Carros para o test drive 2
JPO414 05 SEARCH KING	Descubra os misterios do rei (*)	JPO481 01 TEST DRIVE 2-C	Cenarios da california p/o jogo
JPO415 05 SECRET AGENT	Seja o agente 007	JPO482 03 TEST DRIVE 3	Outro teste de direcao (VGA-EGA)
JPO416 02 SENTINELS WORLD	Espionagem no mundo	JPO483 01 TETRIS	Jogo de habilidade
JPO417 01 SERVICE PLAY TENNIS	Jogo de tennis torneio mundial	JPO484 01 THE ANCIET OF WAR	Guerrilha medieval
JPO418 01 SHARKS ALIVE	Aventura e acao	JPO485 01 THE ANCIET WAR SEA	Continuacao
JPO419 01 SHINOBI	Excelente briga igual video game	JPO486 01 THE BALL GAME	Aventura
JPO420 01 SHOGUN	Aventura japonesa	JPO487 02 THE BLACK CAULDRON	Super aventura animado
JPO421 04 SHOTTLE	Acao e aventura	JPO488 01 THE BODY TRANSPARENT	Tudo sobre o corpo humano
JPO422 01 SILENT SERVICE 1	Aventura	JPO489 02 THE CYCLES	Corrida de motos
JPO423 04 SILENT SERVICE 2	Continuacao	JPO490 01 THE GAME OF HARMONY	Acao e aventura
JPO424 04 SILPHEED	Jogo espacial em 3D (*)	JPO491 04 THE GAMES SUMMER 88	Esportes
JPO425 04 SIM EARTH	Cuide da Terra. (*)	JPO492 01 THE GREATER ESCAPE	A grande escapada
JPO426 02 SIMBA AND T.FALCON	Aventura e acao	JPO493 06 THE KRISTAL	Jogo de aventura e
JPO427 02 SIMCTITY	Administre sua cidade	JPO494 01 THE LAST DARKNESS	Aventura
JPO428 02 SKATE OR DIE	Exibicionismo no skate	JPO495 02 THE LAST NINJA 1	Lutas marciais c/varios inimigos
JPO429 01 SKATE ROCK	Aventura no skate	JPO496 02 THE LAST NINJA 2	A vinganca do ninja
JPO430 01 SKY FOX 2	Combate espacial	JPO497 02 THE LOST ADMIRAL	Acao e aventura
JPO431 02 SKY OR DIE	Outro jogo de skate	JPO498 01 THE NINJA	Aventura com ninjas
JPO432 02 SKY SHARK	Otimo jogo de batalha aerea	JPO499 02 THE PERFECT GENERAL	Acao e aventura
JPO433 01 SNOOKER	Jogo de sinuca	JPO500 03 THE PUNISHER	Jogo baseado no filme.Muita acao
JPO434 01 SOKOBAN	Jogo de desafio	JPO501 04 THE SIMPSONS	Igual ao flipper. (VGA)(*)
JPO435 10 SPACE ALIEN	Jogo com alienigenas (VGA)(*)	JPO502 02 THE TERMINATOR 1	O exterminador do futuro (VGA)(*)
JPO436 02 SPACE HARRIER	Jogo espacial (*)	JPO503 01 THE TERMINATOR 2	Exterminador do futuro 2 (*)
JPO437 02 SPACE QUEST 1	Adventure espacial	JPO504 02 THEME PARK MYSTERY	O misterio do parque
JPO438 03 SPACE QUEST 2	Continuacao no espaco e	JPO505 01 THEXDER 1	Guerrilha espacial
JPO439 06 SPACE QUEST 3	Continuacao do adventure	JPO506 03 THEXDER 2	Guerreiro espacial (EGA)(*)
JPO440 01 SPACE RACER	Corrida com moto espacial	JPO507 01 THRILLER VIDEO	Aventura
JPO441 02 SPACE ROGUE	Simulador espacial	JPO508 02 THUNDER BLADE	Acao e muita aventura
JPO442 02 SPEED BALL	Partida de futebol espacial	JPO509 01 THUNDER CHOPPER	Aventura
JPO443 01 SPY VS SPY 3	Os famosos detetives da revista	JPO510 01 TICO & TECO	Jogo com os personagens de TV
JPO444 02 STAR CONTROL	Controle estrelas	JPO511 10 TIME QUEST	Acao e aventura
JPO44R 01 STAR DEFENSER	Jogo de naves (VGA)	JPO512 02 TITANIC	Simulador de navio
JPO446 01 STAR GOOSE	Dirija sua nave no planeta louco	JPO513 06 TODOS CAES P/O CEU	Jogo de aventura
JPO447 01 STAR TREK 1	Guerra nas estrelas,o filme	JPO514 01 TOM & JERRY	Caca ao rato.Dos desenhos de TV
JPO44R 05 STAR TREK 5	Guerra nas estrelas (VGA)(*)	JPO515 01 TOMAHAWK	Simulador de helicopteros
JPO449 02 STEEL THUNDER	Simulador de tanque ACOLLADE	JPO516 01 TOMMY SAUCER	Aventura
JPO450 04 STELLAR 7	Adventure	JPO517 06 TONG OF FATMAN	Sensacional jogo de guerra
JPO451 03 STORMOVIK	Acao e aventura	JPO518 03 TRACON 2	Acao e aventura
JPO452 03 STREET FIGHT MAN	Jogo de aventura	JPO519 02 TREASURE MOUNTAIN	Aventura nos Andes
JPO453 02 STREET FIGHTER	Jogo de lutas marciais	JPO520 01 TRUCO	Baralho
JPO454 03 STREET ROAD 1	Corrida de carros p/apostas	JPO521 02 TUNELS OF ARMAGEDON	Pilote sua nave nos tuneis (*)
JPO455 04 STREET ROAD 2	Rachas incriveis c/carros	JPO522 01 TURBO CHAMPION	Corrida de carros
JPO456 03 STRIKE ACES	Acao e aventura	JPO523 04 T.V.:S.BASKETBALL	Baskete c/32 times (VGA)(*)
JPO457 01 STRIKE FLEET	Guerra e muita acao	JPO524 05 ULTIMA V	Mate os demonios,guerreiro. (*)
JPO458 01 STRIP POKER	Jogo de poker c/strip tease	JPO525 01 URIDIUM	Aventura
JPO459 01 STRIP TEASE	Strip tease p/adultos	JPO526 01 USS STINGER	Simulador de submarino
JPO460 04 STUNT DRIVE	Corrida de carros	JPO527 01 YETTE	Corrida de carros
JPO461 04 STUNTS	Jogo de aventura	JPO528 02 VIAJE A C.TERRA	Descubra os misterios da terra
JPO462 01 STX PORNO	Jogo porno	JPO529 01 VICTORY ROAD	Aventura
JPO463 01 SUMMER GAMES	Esportes de verao	JPO530 01 VIDEO VEGAS	Jogos de baralho
JPO464 01 SUPER BIKE	Corrida do bicicross	JPO531 03 WAR IN MIDDLE EARTH	Aventura baseada no filme
JPO465 01 SUPER HANG ON	Corrida de motos	JPO532 01 WAR RUNNER	Luta entre piratas
JPO466 02 SUPER OFF ROAD	Corrida de pick ups	JPO533 02 WEIRLD DREAMS	Aventuras nos sonhos
JPO467 01 SUPER PINBALL	Video-pinball	JPO534 01 WELL OF FORTUNE	Jogo de palavras

TEL : (011) 263-1170 - Rua Cardoso de Almeida, 993 - Cep.05013 - São Paulo - SP



MARSOFT

INFORMATICA

JOGOS PARA PC

JP0536 02 WELLTRIS	Estilo tetris	JP0546 02 WORLD CUP 90	Jogo de futebol entre selecoes
JP0536 01 WIND SURF	Pratique surf	JP0547 01 WORLD GAMES	Esportes do mundo
JP0537 04 WIND WALKER	Jogo de artes marciais	JP0548 02 WORLD SOCCER	Jogo de futebol de campo
JP0538 11 WING COMMANDER 1	Guerra de naves (VGA)(*)	JP0549 01 WOROPS PINBALL	Futebol
JP0539 08 WING COMMANDER 2	Continuacao (VGA)(*)	JP0550 03 X-MEN	Lutas num labirinto maluco
JP0540 04 WING SECRET MISION 1	Missoes p/Wing comander (*)	JP0551 02 XENON 1	Jogo espacial excelente
JP0541 03 WING SECRET MISION 2	Missoes p/Wing comander (*)	JP0552 03 XENON 2	Jogo de nave tridimensional
JP0542 02 WINGS OF FURY	Aventura com avioes	JP0553 02 ZARCK MC RAKEN	Adventure grafico animado
JP0543 01 WINTER GAMES	Jogos de inverno	JP0554 01 ZAXXON	Jogo de nave espacial
JP0544 01 WIZZ BALL	Jogo de acao	JP0555 01 ZOMBI	Jogo de estrategia
JP0545 02 WOLF PACK	Aventura		

APLICATIVOS PARA PC

CODIGO NO NOME DO PROGRAMA	DESCRICAO		
-----	-----	AP0029 01 CROSSREF	especiais.é Ferramenta p/programadores da linguagem basic.
AP0001 01 ABC FUN KEYS	Inglês para crianças ate 5 anos	AP0030 01 CRYSTAL (EGA)	Gera modelos de cristal em 3D. Utiliza monitor (EGA)
AP0002 02 ACTIVE LIFE	Agenda e calendario p/gerenciar seu tempo atraves do micro	AP0031 02 DATA BOSS	Banco de dados.
AP0003 02 AGRICULTURAL	Programa especifico p/quem tem fazenda e quer administra-la	AP0032 01 DATA PLOT	Graficos bidimensionais.
AP0004 02 AMPLE NOTICE	Agenda diario que possui calendario alarme, compromissos, etc...	AP0033 01 DESK AND MATH	Relogio, alarme, calculadora, editor em ASC, disk fone, etc...
AP0005 01 AMYS FIRST PRIMER	Jogos educativos para crianças ensinam numeros e letras	AP0034 01 DIET DISK	Controle seu peso c/auxilio deste programa que demonstra sugestoes de dietas saudaveis.
AP0006 02 ASEASYS	Planilha de calculos	AP0035 01 DISAM	Para programadores em GW-BASIC
AP0007 01 ASTROLOGIA	Calcula mapas astrologicos posicao do zodiaco e dos planetas.	AP0036 01 DISK COMANDO	Recupera arquivo mesmo apos formatacao.
AP0008 01 AT SLOW	Modifica velocidade do seu AT sem modificacoes no hardware	AP0037 01 DISK CATALOGING	Completo cadastro de disquetes
AP0009 01 AUDIO II	Para voce controlar sua colecao de discos	AP0038 01 DISK DUPE	Copia do disco os programas em varios formatos em 58 segundos.
AP0010 02 BILL POWER PLUS	Controle de contabilidade para contadores e procuradores	AP0039 01 DOS CONTROLLER MENU	Demonstra e executa comandos do "DOS" na tela, alem de permitir criar menus proprios.
AP0011 01 BIORRITMO	Para voce fazer seu biorritmo, compara ainda o de 2 pessoas.	AP0040 01 DOS HELP	Ensina os comandos do "DOS 3.2"
AP0012 03 BIORRITMO/TAROT	Tarot, Iching e biorritmo.	AP0041 01 DOS LOCK	Uso do micro p/usuarios autorizados.
AP0013 01 BOX	Edita, grava e imprime telas.	AP0042 01 DOSEZ	Utilitarios para manipulacao de arquivos. Mostra hora e dia.
AP0014 01 BRADFORD	Cria fontes de letras p/impr., a partir de textos WS e ASC	AP0043 03 DREAM	Poderosissimo banco de dados p/ 32.000 registros. Com 4 tipos de caracteres.
AP0015 01 CALCULUS	Ensina algebra e trigonometria + aplicacoes comerciais c/perguntas	AP0044 01 EASY INVENTORY	Controle de estoque c/diversos tipos de relatorios, vendas por itens, atualizacao diaria, ...
AP0016 02 CASH TRACK	Controle bancario e investimentos	AP0045 01 EDDY	Edita arq. de sub-diretorios com data, hora e modifica.
AP0017 01 CHARTS UNLIMITED	Editor de textos e edit. grafico num so programa. Cria e edita graficos, diagramas, fluxogramas, etc...	AP0046 01 EDRAW	Permite desenhar e imprimir diagramas de bloco, esq. eletricos, ...
AP0018 02 CHASM	Ensina linguagem assembler	AP0047 01 EDUCAT TEST	Programa p/crianças ate 6 anos c/ sinonimos, antonimos, palavras, ...
AP0019 02 CHECK IT OUT	Controle de cheques. Controla entrada e saida, ative passivo, c/ relatorios, orçamentos, etc...	AP0048 01 ELETRON	Eng. eletrica, tabelas, lei de ohm, forca, watt, rpm, ...
AP0020 01 CHEMICAL MOLECULAR	SelecionA atomos, compoO moleculas tudo em 3D. visualizacao com movimentos rotativos.	AP0049 01 EQUATOR	Ensina Matematica, Ciencias e Financas c/calculos e muito mais.
AP0021 01 CHEX	Controle de cheques e cartoes de credito de facil utilizacao.	AP0050 01 ESTATISTIC CONSULT	Auxilia voce nas pesquisas estatisticas e na selecao de testes apropriados para as mesmas.
AP0022 02 CHI WRITER	Editor de texto grafico c/varios tipos de fontes e desenhos	AP0051 01 EXPRESS CHECK	Classifica e imprime cheques por data, numero, valor, ... e controla a entrada e saida da conta.
AP0023 01 CHIRO	Banco de dados completo. Proprio p/medicos.	AP0052 03 FAMILY STORY	Genealogia
AP0024 01 COGO & PLOT	Para desenho tecnico. Calcula coordenadas em superficies.	AP0053 01 FANCY LABEL	Gera etiquetas gdes. ou peq. com opcao de escrita em italico.
AP0025 01 COLLAGE	Cria desenhos no video, exibindo-os em conjunto na tela como se fossem slides, podendo grava-los.	AP0054 01 FAST	Linguagem cuja caracteristica e' a linguagem.
AP0026 01 COMPASS	Programa para automacao de escritorios.	AP0055 04 FLASH CARDS	Dicionario ingles com 7000 vocab
AP0027 01 COMPUSHOW	Show de telas animadas		
AP0028 01 COPY MENU MATIC	Utilitarios para copia, 16 funcoes		

TEL : (011) 263-1170 - Rua Cardoso de Almeida, 993 - Cep.05013 - São Paulo - SP



MARSOFT

INFORMATICA

APLICATIVOS PARA PC

AP0056 03 FLOW DRAW	Gera tabelas, mapas, documentos, ... possui varios simbolos.	AP0093 03 PC CALC	coes, clube, etc, ... Poderosa planilha, importa e exp., do Lotus, e outros.
AP0057 01 FOR FOTOGRAFES	Cataloga e ordena fotografias	AP0094 07 PC CONT AXS	Programa para contabilidade
AP0058 01 FORGE VERSION	Utilitario de tela p/dbase3 e t.pascal, edita janelas de help, ...	AP0095 05 PC DBS	Programa de engenharia eletrica
AP0059 01 FORM MASTER	Cria e imprime varios tipos de formularios	AP0096 01 PC DEAL	Contabilidade c/controla de arcamentos, balancos, movimentos, ...
AP0060 02 GALAXY	Editor de texto parecido c/ WStar	AP0097 05 PC DENTAL MS	Programa para medicos, controle de pacientes, consulta, ...
AP0061 01 GERMAN TUTOR	Ensino da lingua alemã.	AP0098 01 PC DOS HELP	Ensina os comandos do "DOS"
AP0062 01 HARD DISK UTILITIES	Utilitarios p/manipulacao de whinchester.	AP0099 01 PC INVENTORY	Estoques, gera relatorios por item, preco, ...
AP0063 01 HEXTODEC & DECTOHEX	Programas para programacao em assembler	AP0100 05 PC KEYDRAW	Desktop publishing. Permite a criaçao de desenhos, etc...
AP0064 01 HOME MANAGEMENT	Contabilidade pessoal, controle de acoes, aplicacoes, ...	AP0101 01 PC MUSICIAN	Para voce criar, editar e tocar suas musicas.
AP0065 01 IDEAL TERMINAL	Soft de comunicacao. Emula VT-100 e VT-52	AP0102 02 PC PAYROLL	Controle de folha de pagamento, que imprime olerites.
AP0066 01 IMAGEM PRINT	Imprime c/qualidade em impressora com matriz de pontos.	AP0103 01 PC PROFESSOR	Programa que ensina "BASIC"
AP0067 02 INCONTROL	Varios programas para organizacao de seus compromissos	AP0104 02 PC PROJECT	Controla e organiza projetos complexos. Analisa o tempo e relacao das tarefas em um trabalho.
AP0068 01 INST CALC	Planilha que fica residente na memoria do micro.	AP0105 01 PC SORTE	Para voce fazer previsoes na loto esportiva ou sena.
AP0069 01 ITALIAN TUTOR	Ensino da lingua italiana	AP0106 01 PC STOCK	Controle de acoes e analise de tendencias na bolsa
AP0070 02 KWIK STAT	Analise estatistica com capacidade grafica.	AP0107 01 PC TOUCH	Ensina datilografia
AP0071 01 LABCOAT	Gerenciamento de laboratorio de analises clinicas.	AP0108 01 PC UTIL	Utilitario para manipulacao de arquivos.
AP0072 01 LETTER WRITER	Imprime cartas personalizadas.	AP0109 01 PC WRITE INI	Versao do PC WRITE para iniciante
AP0073 01 LOTTO FEVER	Programa de astrologia, imprime previsoes astrologicas a partir da data de nasc., e muito mais...	AP0110 03 PC WRITE	Editor de textos, excelente.
AP0074 01 LQ PRINTER	Imprime cabecalhos c/letras graficas, como: ampliadas, negrito, ... em ate 4 linhas.	AP0111 01 PIANOMAN	Programa para composicoes musicais, imprime partituras.
AP0075 01 MAGIC FINGERS	Analise de caligrafia, partindo da sua assinatura.	AP0112 01 PICTURE LABEL	Imprime etiquetas, e usa graficos do print master e do News.
AP0076 01 MAIL MONSTER	Cadastra e imprime etiquetas	AP0113 02 POWER CHETS	Planilha de calculo em 3D.
AP0077 01 MAKENDAY	Agenda c/calendario, gerenciador de tempo, imprime relatorios, ...	AP0114 01 PRIVATE BOOKEEPER	Contas a pagar/receber, folha de pagamento, contabilidade, ...
AP0078 01 MARKET	Analise e investimentos em acoes na bolsa de valores.	AP0115 01 PROCOM FORTUNE	Astrologia, programa de signos.
AP0079 01 MASTER FILE DISK	Utilitarios, localizador de arquivos e programas escondidos.	AP0116 02 PRO FILE	Agenda telefonica, imprime etiquetas e formularios com varios estilos.
AP0080 01 MATH GAMES	ensina operacoes matematicas brincando.	AP0117 01 SCREEN DESIGN	Desenha telas de video com caracteres grifados e variaseletrás.
AP0081 01 MATRIX CALCULATOR	Analise estatistica com 20 areas que podem armazenar 150 elementos	AP0118 01 SIDE WRITER	Para impressao de tabelas, planilhas, documentos, em sentido contrario.
AP0082 02 MENU CONSTRUCTION	Cria menus profissionais com efeito do sombra, cores, at0a100 itens	AP0119 01 SIMPLY LABEL	Gerador de etiquetas de varios tamanhos e formatos.
AP0083 03 MICAL	Programa de auxilio a diagnostico medico.	AP0120 01 SKY CLOCK	Programa de astronomia e astrologia, calcula posicao do sol e da lua, etc...
AP0084 01 MICRO GENE	Conheca sua arvore genealogica	AP0121 01 SLIDE GENERATION	Programa para operacao de slides e transparencias
AP0085 01 MICRO REGISTER	Contabilidade e faturamento	AP0122 01 SPANISH VERB	Ensina os verbos em Espanhol.
AP0086 01 MOONBEAM	Programa para quem gosta de astronomia	AP0123 01 STOCK INVENTORY	Estoques, Manutençao de inventario e classificacao dos itens
AP0087 01 MR. LABEL	Imprime etiquetas, endereca envelopos, varios tamanhos e tipos de letras.	AP0124 01 SURVEYOUR	Para engenheiros civis, faz calculos e desenhos em escala
AP0088 01 MULTI BASE	Gerenciador de banco de dados	AP0125 01 T-REF	Utilitarios para programacao em Turbo Pascal
AP0089 02 MUSE	Banco de dados p/escritores. Organiza circulacao de manuscritos.	AP0126 01 TEST AND TRAIN	Testes e exemplos para avaliar seus conhecimentos
AP0090 01 ONSIDE	Imprime relatorios no rodape das paginas c/variadas fontes	AP0127 01 TRADUTOR	Monte seu proprio dicionario
AP0091 01 ORACLE	EstE programa ensina a usar taro e icking	AP0128 01 TOUCH TYPE TUTOR	Curso de datilografia
AP0092 03 OVERLOR	Controle de condominios, associa-	AP0129 01 TURBO FLOW	Gera graficos para utilizacao de engenharia mecanica

TEL : (011) 263-1170 - Rua Cardoso de Almeida, 993 - Cep.05013 - São Paulo - SP

Melhore seus reflexos e aproveite para divertir-se



Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: GW Basic

Requisitos: Nenhum

Jogo do paredão

□ Carlos Rodrigues Sarti

Este é um jogo desenvolvido totalmente em GWBASIC e bastante simples, tendo em vista que se assemelha ao conhecido paredão que é praticado rebatendo-se uma bolinha de tênis numa parede. É jogado somente com as setas esquerda e direita, rebatendo-se a bolinha que vier rebatida da borda superior ou das bordas laterais, sempre em 45 graus. Ao lado existe um placar de números grandes que marca as rebatidas de cada jogador. Quanto mais rebatidas, mais craque pode se considerar um jogador. Numa disputa com vários jogadores, vencerá o que rebater mais vezes.

O programa só se tornará efetivamente rápido se for compilado. No modo interpretado é muito lento, não sendo preciso ter qualquer agilidade para rebater a bolinha.

CARLOS RODRIGUES SARTI é Técnico em Eletrônica e possui cursos de Sistema Operacional e Open Access. Tem acesso a um SID-501 e programa em Basic, Pascal e dBase III.

• Programa: PAREDÃO

```

10 '-----
20 ' CARLOS RODRIGUES SARTI - APIAI - SP
30 '-----
40 DIM A$(500): DIM B$(500): A = 150: B = 160
50 DIM C$(500): DIM D$(500): DIM E$(500): DIM F$(500)
60 DIM G$(500): DIM H$(500): DIM I$(500)
70 DIM J$(500): DIM K$(500): DIM L$(500)
80 CLS: KEY OFF: SCREEN 1
90 LINE (1, 1)-(319, 199), 3, B
100 LINE (3, 3)-(317, 197), 3, B
110 LINE (5, 5)-(315, 195), 3, B
120 LOCATE 3, 10: PRINT "P A R E D A O"
130 LOCATE 5, 10: PRINT "ESCOLHA OPCAO:"
140 LOCATE 7, 10: PRINT "1 - RAPIDO"
150 LOCATE 9, 10: PRINT "2 - LENTO"
160 LOCATE 13, 4: PRINT "USE SOMENTE AS SETAS "; CHR$(26); " "; CHR$(27); " PARA JOGAR"
170 LOCATE 18, 5: PRINT "Carlos R. Sarti - 1991 - Apiai-SP"
    
```

```

180 AS = INPUT$(1)
190 IF AS = "1" THEN T = 2: GOTO 220
200 IF AS = "2" THEN T = 1: GOTO 220
210 GOTO 180
220 CLS
230 X = 56: Y = 176#: = 0: E = 0: F = 0
240 LINE (50, 0)-(319, 4), 1, BF
250 LINE (50, 1)-(54, 173), 1, BF
260 LINE (315, 0)-(319, 173), 1, BF
270 GET (50, 0)-(54, 4), B$
280 PUT (5, 70), B$
290 PRESET (5, 70): PRESET (9, 70)
300 PRESET (5, 74): PRESET (9, 74)
310 GET (3, 68)-(11, 76), B$
320 LOCATE 9, 1: PRINT "REBATE"
330 LOCATE 10, 1: PRINT " "
340 GET (50, 0)-(65, 4), A$
350 PUT (59, 176), A$
360 GET (55, 174)-(78, 182), A$
370 PUT (X, 174), A$, PSET
380 FOR N = 1 TO 115: X = X + 1: PUT (X, 174), A$, PSET: NEXT
390 LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
400 LINE (33, 83)-(39, 93), 0, BF: LINE (30, 97)-(39, 107), 0, BF: 9
410 GET (30, 80)-(42, 110), L$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
420 LINE (33, 83)-(39, 93), 0, BF: LINE (33, 97)-(39, 107), 0, BF: 8
430 GET (30, 80)-(42, 110), K$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
440 LINE (33, 83)-(39, 89), 0, BF: LINE (30, 90)-(39, 110), 0, BF: 7
450 GET (30, 80)-(42, 110), J$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
460 LINE (33, 83)-(42, 94), 0, BF: LINE (33, 98)-(39, 107), 0, BF: 6
470 GET (30, 80)-(42, 110), I$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
480 LINE (33, 83)-(42, 93), 0, BF: LINE (30, 97)-(39, 107), 0, BF: 5
490 GET (30, 80)-(42, 110), H$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
500 LINE (33, 80)-(39, 93), 0, BF: LINE (30, 97)-(39, 110), 0, BF: 4
510 GET (30, 80)-(42, 110), G$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
520 LINE (30, 83)-(39, 93), 0, BF: LINE (30, 97)-(39, 107), 0, BF: 3
530 GET (30, 80)-(42, 110), F$: LINE (30, 80)-(42, 110), 1, BF
540 LINE (30, 83)-(39, 93), 0, BF: LINE (
    
```

```

34, 97)-(42, 107), 0, BF' 2
550 GET (30, 80)-(42, 110), E$: LINE (30,
80)-(42, 110), 1, BF
560 LINE (39, 80)-(43, 110), 0, BF: LINE
(30, 80)-(34, 110), 0, BF' 1
570 GET (30, 80)-(42, 110), D$: LINE (30,
80)-(42, 110), 1, BF
580 LINE (33, 83)-(39, 107), 0, BF' 0
590 GET (30, 80)-(42, 110), C$
600 PUT (15, 80), C$, PSET
610 PUT (10, 80), C$, PSET
620 AS = INKEYS
630 MX = MX + 1
640 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
650 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
660 IF X < 50 THEN X = 50
670 IF X > 295 THEN X = 295
680 PUT (X, 174), A$, PSET
690 IF MX < 2 THEN 630 ELSE MX = 0
700 A = A - T: B = B - T
710 PUT (A, B), B$, PSET
720 IF A < 57 THEN SOUND 300, .5: GOTO 75
0
730 IF B < 7 THEN SOUND 300, .5: GOTO 139
0
740 GOTO 620
750 AS = INKEYS
760 MX = MX + 1
770 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
780 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
790 IF X < 50 THEN X = 50
800 IF X > 295 THEN X = 295
810 PUT (X, 174), A$, PSET
820 IF MX < 2 THEN 760 ELSE MX = 0
830 A = A + T: B = B - T
840 PUT (A, B), B$, PSET
850 IF B < 7 THEN SOUND 300, .5: GOTO 870
860 GOTO 750
870 AS = INKEYS
880 MX = MX + 1
890 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
900 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
910 IF X < 50 THEN X = 50
920 IF X > 295 THEN X = 295
930 PUT (X, 174), A$, PSET
940 IF MX < 2 THEN 880 ELSE MX = 0
950 A = A + T: B = B + T
960 PUT (A, B), B$, PSET
970 IF B > 172 THEN 1670
980 IF A > 304 THEN SOUND 300, .5: GOTO 1
010
990 IF (A - X) > -2 AND (A - X) < 18 AND
B > 167 THEN SOUND 180, .7: R = R + 1
: GOSUB 1750: GOTO 1140
1000 GOTO 870
1010 AS = INKEYS
1020 MX = MX + 1
1030 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
1040 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
1050 IF X < 50 THEN X = 50
1060 IF X > 295 THEN X = 295
1070 PUT (X, 174), A$, PSET
1080 IF MX < 2 THEN 1020 ELSE MX = 0

```

```

1090 A = A - T: B = B + T
1100 PUT (A, B), B$, PSET
1110 IF B > 172 THEN 1670
1120 IF (A - X) > -2 AND (A - X) < 18 AND
B > 167 THEN SOUND 180, .7: R = R + 1
: GOSUB 1750: GOTO 620
1130 GOTO 1010
1140 AS = INKEYS
1150 MX = MX + 1
1160 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
1170 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
1180 IF X < 50 THEN X = 50
1190 IF X > 295 THEN X = 295
1200 PUT (X, 174), A$, PSET
1210 IF MX < 2 THEN 1150 ELSE MX = 0
1220 A = A + T: B = B - T
1230 PUT (A, B), B$, PSET
1240 IF B < 7 THEN SOUND 300, .5: GOTO 870
1250 IF A > 304 THEN SOUND 300, .5: GOTO 1
270
1260 GOTO 1140
1270 AS = INKEYS
1280 MX = MX + 1
1290 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
1300 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
1310 IF X < 50 THEN X = 50
1320 IF X > 295 THEN X = 295
1330 PUT (X, 174), A$, PSET
1340 IF MX < 2 THEN 1280 ELSE MX = 0
1350 A = A - T: B = B - T
1360 PUT (A, B), B$, PSET
1370 IF B < 7 THEN SOUND 300, .5: GOTO 139
0
1380 GOTO 1270
1390 AS = INKEYS
1400 MX = MX + 1
1410 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
1420 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
1430 IF X < 50 THEN X = 50
1440 IF X > 295 THEN X = 295
1450 PUT (X, 174), A$, PSET
1460 IF MX < 2 THEN 1400 ELSE MX = 0
1470 A = A - T: B = B + T
1480 PUT (A, B), B$, PSET
1490 IF B > 172 THEN 1670
1500 IF A < 57 THEN SOUND 300, .5: GOTO 15
30
1510 IF (A - X) > -2 AND (A - X) < 18 AND
B > 167 THEN SOUND 180, .7: R = R + 1
: GOSUB 1750: GOTO 620
1520 GOTO 1390
1530 AS = INKEYS
1540 MX = MX + 1
1550 IF RIGHTS(AS, 1) = "K" THEN X = X - 3
1560 IF RIGHTS(AS, 1) = "M" THEN X = X + 3
1570 IF X < 50 THEN X = 50
1580 IF X > 295 THEN X = 295
1590 PUT (X, 174), A$, PSET
1600 IF MX < 2 THEN 1540 ELSE MX = 0
1610 A = A + T: B = B + T
1620 PUT (A, B), B$, PSET
1630 IF B > 172 THEN 1670
1640 IF A > 304 THEN SOUND 300, .5: GOTO 1

```

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistema de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente em seu PC.

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Opcional: Disquete 5 1/4" com Exercícios

Mande seu pedido para: R. Conde de Bomfim, nº 422/418 - Tijuca - Rio
- CEP 20.520 A/C Ricardo Flores

Desejo receber os itens assinalados abaixo. Pagarei o valor correspondente ao total do pedido, mais as despesas de remessa, na agência de correio da minha cidade.

Preço	Apostila	Disco 5 1/4"
	Lotus 123	9.000,00
	dBase III Plus Interativo	9.000,00
	dBase III Plus Programado	9.000,00
	WordStar 5.0	9.000,00
	Clipper 5.01 Básico	9.000,00

Total do pedido:

NOME:

ENDEREÇO:

CIDADE:

EST.:

CEP:

ASSINATURA:

```

010
1650 IF (A - X) > -2 AND (A - X) < 18 AND
      B > 167 THEN SOUND 180, .7: R = R + 1
      : GOSUB 1750: GOTO 1140
1660 GOTO 1530
1670 LOCATE 10, 12: PRINT "TERMINOU A JOGA
      DA"
1680 LOCATE 12, 12: PRINT "M = MUDA VELOCI
      DADE"
1690 LOCATE 15, 12: PRINT "CONTINUA ? (S/N
      ):"
1700 BS = INKEYS: IF BS = "" THEN 1700
1710 IF BS = "S" OR BS = "s" THEN R = 0: G
      OTO 220
1720 IF BS = "M" OR BS = "m" THEN R = 0: G
      OTO 80
1730 IF BS = "N" OR BS = "n" THEN WIDTH 80
      : SCREEN 0, 0, 0: END
1740 GOTO 1700
1750 NS = STR$(R)
1760 NS = " " + NS: NS = RIGHT$(NS, 3)
1770 IF RIGHT$(NS, 1) = "1" THEN PUT (30,
      80), D%, PSET: GOTO 1890
1780 IF RIGHT$(NS, 1) = "2" THEN PUT (30,
      80), E%, PSET: GOTO 1890
1790 IF RIGHT$(NS, 1) = "3" THEN PUT (30,
      80), F%, PSET: GOTO 1890
1800 IF RIGHT$(NS, 1) = "4" THEN PUT (30,
      80), G%, PSET: GOTO 1890
1810 IF RIGHT$(NS, 1) = "5" THEN PUT (30,
      80), H%, PSET: GOTO 1890
1820 IF RIGHT$(NS, 1) = "6" THEN PUT (30,
      80), I%, PSET: GOTO 1890
1830 IF RIGHT$(NS, 1) = "7" THEN PUT (30,
      80), J%, PSET: GOTO 1890
1840 IF RIGHT$(NS, 1) = "8" THEN PUT (30,
      80), K%, PSET: GOTO 1890
1850 IF RIGHT$(NS, 1) = "9" THEN PUT (30,
      80), L%, PSET: GOTO 1890
1860 IF RIGHT$(NS, 1) = "0" THEN PUT (30,
      80), C%, PSET
1880 IF MIDS(NS, 2, 1) = " " THEN 2010
1890 IF MIDS(NS, 2, 1) = "1" THEN PUT (15,
      80), D%, PSET: GOTO 2010
1900 IF MIDS(NS, 2, 1) = "2" THEN PUT (15,
      80), E%, PSET: GOTO 2010
1910 IF MIDS(NS, 2, 1) = "3" THEN PUT (15,
  
```

```

      80), E%, PSET: GOTO 2010
1920 IF MIDS(NS, 2, 1) = "4" THEN PUT (15,
      80), F%, PSET: GOTO 2010
1930 IF MIDS(NS, 2, 1) = "5" THEN PUT (15,
      80), G%, PSET: GOTO 2010
1940 IF MIDS(NS, 2, 1) = "6" THEN PUT (15,
      80), H%, PSET: GOTO 2010
1950 IF MIDS(NS, 2, 1) = "7" THEN PUT (15,
      80), I%, PSET: GOTO 2010
1960 IF MIDS(NS, 2, 1) = "8" THEN PUT (15,
      80), J%, PSET: GOTO 2010
1970 IF MIDS(NS, 2, 1) = "9" THEN PUT (15,
      80), K%, PSET: GOTO 2010
1980 IF MIDS(NS, 2, 1) = "0" THEN PUT (15,
      80), L%, PSET: GOTO 2010
1990 IF MIDS(NS, 2, 1) = "0" THEN PUT (15,
      80), C%, PSET
2000 IF MIDS(NS, 1, 1) = " " THEN 2120
2010 IF MIDS(NS, 1, 1) = "1" THEN PUT (0,
      80), D%, PSET: GOTO 2120
2020 IF MIDS(NS, 1, 1) = "2" THEN PUT (0,
      80), E%, PSET: GOTO 2120
2030 IF MIDS(NS, 1, 1) = "3" THEN PUT (0,
      80), F%, PSET: GOTO 2120
2040 IF MIDS(NS, 1, 1) = "4" THEN PUT (0,
      80), G%, PSET: GOTO 2120
2050 IF MIDS(NS, 1, 1) = "5" THEN PUT (0,
      80), H%, PSET: GOTO 2120
2060 IF MIDS(NS, 1, 1) = "6" THEN PUT (0,
      80), I%, PSET: GOTO 2120
2070 IF MIDS(NS, 1, 1) = "7" THEN PUT (0,
      80), J%, PSET: GOTO 2120
2080 IF MIDS(NS, 1, 1) = "8" THEN PUT (0,
      80), K%, PSET: GOTO 2120
2090 IF MIDS(NS, 1, 1) = "9" THEN PUT (0,
      80), L%, PSET: GOTO 2120
2100 IF MIDS(NS, 1, 1) = "0" THEN PUT (0,
      80), C%, PSET
2110 IF MIDS(NS, 1, 1) = "0" THEN PUT (0,
      80), C%, PSET
2120 RETURN
  
```

VENDAS

- PERIFÉRICOS
- PC'S
- IMPRESSORAS
- NO BREAKS

LIGUE E CONFIRA!

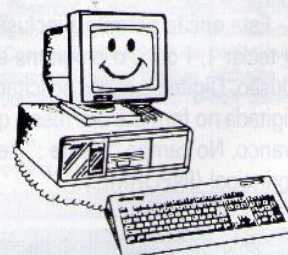
SERVIÇOS DE DIGITAÇÃO

- MALA DIRETA
- TESES
- CURRÍCULOS

O MELHOR
BIRO DE
SERVIÇOS

MANUTENÇÃO

- CONTRATO
- AVULSOS
- MELHOR ATENDIMENTO
- MENOR CUSTO



INTEGRAL
HARD/SOFT

RUA ARISTIDES CAIRES, 338/201 - RIO DE JANEIRO - RJ
CENTRAL DE ATENDIMENTO: TEL: (021)581-9769 -261-4516

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Turbo Pascal

Requisitos: Nenhum

Cadastro de amigos

□ *Dagoberto Lara Dias*

Este programa foi feito com a finalidade de mostrar a novatos em programação em Turbo Pascal uma forma simples de trabalhar com arquivos de dados. Nunca vi em uma revista de Informática publicada no Brasil um programa-fonte em Pascal que manipulasse arquivos de dados. Praticamente todos os programas que são publicados, usando esta linguagem, processam dados somente na memória não fazendo qualquer tipo de armazenamento. Eu mesmo, anos atrás, perdi muitas horas "quebrando a cabeça" até conseguir fazer um programa que trabalhasse com arquivo de dados, em Pascal. O AMIGOS é uma adaptação do primeiro programa que fiz em Pascal. Não é a solução definitiva para o problema proposto a seguir, e também não é o melhor programa que se poderia fazer para solucionar o problema. Os "puristas" em programação vão abominá-lo: O programa usa LABELS, trata dados numéricos como STRING, etc..., mas não esqueçam ele FUNCIONA, e será facilmente entendido por quem tenha um mínimo de conhecimento em Pascal.

Com ele podemos criar um programa que archive a data de nascimento de nossos amigos, clientes, eleitores, etc... para que possamos remeter-lhes cartões de felicitações nos dias de seus aniversários. Será necessário arquivarmos também: nome, endereço, telefone, etc...

No menu INFORME: basta você teclar o número da opção ou a letra, que está em maiúscula, do nome da opção. P.e. Para aniversários de um determinado mês tecler 5, N ou n. Não é necessário teclar [Enter].

1 - Incluir - Esta opção permite a inclusão de novos amigos no cadastro. Ao teclar 1, I ou i, o programa entra instantaneamente na tela de inclusão. Digite os dados solicitados observando que a data deve ser digitada no formato dia/mês e que nenhum campo poderá ficar em branco. No campo "Nome:" se você teclar [Enter] voltará ao menu principal (INFORME:).

2 - Alterar - Esta opção permite a alteração de um registro do cadastro. Ao teclar 2, A ou a, o programa entra na tela de alteração. Informe o número do registro a alterar e redigite os dados ou vá teclando [Enter] para conservar os dados que não sofrem alteração. Quando é solicitado o número do registro a alterar, se teclar [Enter] voltará ao menu principal (INFORME:).

3 - Excluir - Esta opção permite a exclusão de um registro do ca-

adastro. Ao teclar 3, E ou e, o programa entra na tela de exclusão. Informe o número do registro a excluir. Os dados do registro informado serão mostrados na tela e o programa pede confirmação se é realmente para excluir o registro. Quando é solicitado o número do registro a excluir, se teclar [Enter] voltará ao menu principal (INFORME:). Obs.: um registro excluído continua a fazer parte do arquivo de dados só que ele não contém dados. Você poderá reaproveitá-lo usando a opção de alteração.

4 - Consultar - Esta opção permite a consulta de um ou mais registros do cadastro. Ao teclar 4, C ou c, o programa entra instantaneamente na tela de consulta. Informe o número do registro a consultar e os dados do registro informado serão mostrados na tela. Caso queira continuar consultando o cadastro, tecler [Enter] na pergunta "Continua? (S/N)" e o programa mostrará os registros posteriores ao que foi informado. Quando é solicitado o número do registro a consultar, se você teclar [ENTER] voltará ao menu principal (INFORME:).

5 - Aniversários - Esta opção permite a listagem no vídeo dos aniversariantes de um determinado mês. Ao teclar 5, N ou n, o programa pede que você informe o mês desejado (somente 2 dígitos). Informe o mês, e a seguir o programa listará no vídeo todos os amigos cadastrados que aniversariam no mês informado. A cada tela cheia (19 registros) e/ou ao final do arquivo o programa mostra uma mensagem pedindo para teclar [SHIFT+[Print Screen] para imprimir os dados mostrados na tela ou teclar [ENTER] para continuar listando os outros aniversariantes cadastrados.

6 - Finalizar - Esta opção encerra o programa e retorna ao sistema operacional.

DICAS

Na inclusão, todos os campos de um registro devem ser preenchidos (o programa não aceita que você tecler [Enter] para deixar o campo em branco), mas digamos que você não tenha alguns dos dados que o programa solicita. Simplesmente aperte a barra de espaços e tecler [Enter] neste campo. Se você não se lembra da data de aniversário de alguns de seus amigos, mas deseja cadastrá-los, no campo "Nasc.:", digite um dia e um mês que não existam. (p.e. 00/00). Quando quiser fazer as alterações liste no vídeo todos os aniversariantes desta data "maluca" (00/00) e anote o número dos registros que devem ser alterados.

O programa foi feito para micros IBM-PC e somente será executado nas versões 3.xx do Turbo Pascal, mas roda em qualquer micro CP/M (Apple, CP500, MSX, etc...) com alterações ou exclusão das molduras de tela.

Na listagem 2 há o "esqueleto" de uma procedure que servirá para imprimir todo o seu cadastro. Ela pode ser facilmente adaptada para imprimir somente os aniversariantes de um determinado mês (veja como funciona a listagem em vídeo da opção 5 aniversariantes). Inclua esta procedure no programa principal e crie mais uma opção no menu INFORME.

Use este programa para se aperfeiçoar em Pascal. Leia a listagem do programa como se estivesse lendo uma reportagem, e verá que logo estará dominando Pascal. No programa não há nenhuma procedure, variável, constante e/ou label com nomes sem significado (p.e. procedure X, ou var A45). Modifique-o, implemente-o, transforme-o em outro programa, mas se usá-lo da forma original, como ele foi escrito, por favor não altere o copyright.

DAGOBERTO LARA DIAS é técnico em Contabilidade e Programador em Informática. Programa em Assembler, Basic, dBase e Pascal.

• Listagem 1

```

program Arquivo_de_Amigos;
type
  Ficha = record
    Nome      : string[35];
    Endereco  : string[35];
    Cep       : string[5];
    Cidade    : string[35];
    Estado    : string[2];
    Fone      : string[13];
    Nasc      : string[5];
  end;

const
  Arquivo    = 'AMIGOS.DAT';
  Spc35      = ' ';

  Campo1    = 'Nome      :';
  Campo2    = 'Endereco  :';
  Campo3    = 'Cep       :';
  Campo4    = 'Cidade    :';
  Campo5    = 'Estado    :';
  Campo6    = 'Fone      :';
  Campo7    = 'Nasc      :';
  Cabecalho = ' Cadastro de Amigos - Versao 1.0 ';
  Copyright  = ' Copyright by Dagoberto Lara Dias ';

var
  VarNome      : string[35];
  VarEndereco  : string[35];
  VarCep       : string[5];
  VarCidade    : string[35];
  VarEstado    : string[2];
  VarFone      : string[13];
  VarNasc      : string[5];
  Registro     : integer;
  Opcao, Resposta : char;
  Fim          : boolean;
  BufferArq    : Ficha;
  ArqDisco    : file of Ficha;

procedure Continua_SN(Var Resp:char);
begin
  gotoxy(2,17);write('Continua? (S/N) ');
  gotoxy(17,17);read(Resp);Resp:=upcase(Resp);
end;

procedure Opcao_Invalida;
begin
  gotoxy(4,16);textbackground(15);textcolor(0);
  write(' Invalida ');
  textbackground(0);textcolor(15);write('#');
end;

procedure Titulo;

```

```

begin
  clrscr;gotoxy(2,1);textbackground(15);textcolor(0);
  write(Cabecalho);gotoxy(46,1);write(Copyright);
  textbackground(0);textcolor(15);
end;

procedure Menu_de_Opcoes;
var TracaLinha:integer;
begin
  gotoxy(1,5);write(#213);for TracaLinha:=1 to 19 do
  write(#205);write(#184);
  for TracaLinha:=6 to 17 do
  begin
    gotoxy(1,TracaLinha);write(#179);gotoxy(21,TracaLinha);write(#179);
  end;
  gotoxy(1,18);write(#212);for TracaLinha:=1 to 19 do
  write(#205);write(#190);

  gotoxy(4,7);writeln('INFORME:');
  gotoxy(4,9);writeln('1 - Incluir');
  gotoxy(4,10);writeln('2 - Alterar');
  gotoxy(4,11);writeln('3 - Excluir');
  gotoxy(4,12);writeln('4 - Consultar');
  gotoxy(4,13);writeln('5 - Aniversarios');
  gotoxy(4,14);writeln('6 - Finalizar');
  gotoxy(4,16);write('Sua Opcao: ');
end;

procedure Tela_Entrada;
var TracaLinha:integer;
begin
  gotoxy(1,4);write(#213);for TracaLinha:=1 to 49 do
  write(#205);write(#184);
  for TracaLinha:=5 to 18 do
  begin
    gotoxy(1,TracaLinha);write(#179);gotoxy(51,TracaLinha);write(#179);
  end;
  gotoxy(1,19);write(#212);for TracaLinha:=1 to 49 do
  write(#205);write(#190);
end;

procedure Tela_Listagem_Video;
var TracaLinha:integer;
begin
  gotoxy(1,2);write(#213);for TracaLinha:=1 to 78 do
  write(#205);write(#184);
  for TracaLinha:=3 to 3 do
  begin
    gotoxy(1,TracaLinha);write(#179);gotoxy(80,TracaLinha);write(#179);
  end;
  gotoxy(3,3);writeln('Reg. Nome do Aniversariante
                        Data      Telefone');
  gotoxy(1,4);write(#198);for TracaLinha:=1 to 78 do
  write(#205);write(#181);
  for TracaLinha:=5 to 23 do
  begin
    gotoxy(1,TracaLinha);write(#179);gotoxy(80,TracaLinha);write(#179);
  end;
  gotoxy(1,24);write(#212);for TracaLinha:=1 to 78 do
  write(#205);write(#190);
end;

procedure Mostra_Campos;
begin
  gotoxy(2,9);write(Campo1,SpC35,' ');
  gotoxy(2,10);write(Campo2,SpC35,' ');
  gotoxy(2,11);write(Campo3,SpC35,' ');
  gotoxy(2,12);write(Campo4,SpC35,' ');
  gotoxy(2,13);write(Campo5,SpC35,' ');
  gotoxy(2,14);write(Campo6,SpC35,' ');
  gotoxy(2,15);write(Campo7,SpC35,' ');
end;

procedure Mostra_Dados;
begin
  gotoxy(16,9);write(BufferArq.Nome);clrscr;gotoxy(51,9);writeln(#179);
  gotoxy(16,10);write(BufferArq.Endereco);clrscr;gotoxy(51,10);writeln(#179);
  gotoxy(16,11);write(BufferArq.Cep);clrscr;gotoxy(51,11);writeln(#179);
  gotoxy(16,12);write(BufferArq.Cidade);clrscr;gotoxy(51,12);writeln(#179);
  gotoxy(16,13);write(BufferArq.Estado);clrscr;gotoxy(51,13);writeln(#179);

```

```

gotoxy(16,14);write(BufferArq.Fone);clreol;gotoxy
(51,14);writeln(#179);
gotoxy(16,15);write(BufferArq.Nasc);clreol;gotoxy
(51,15);writeln(#179);
end;

procedure Abre_Arquivo;
begin
assign(ArqDisco,Arquivo);
($I-)
reset(ArqDisco);
($I+)
if ioresult=01 then
begin
rewrite(ArqDisco);
end;
end;

procedure Gravar;
begin
seek(ArqDisco,Registro);
BufferArq.Nome := VarNome;
BufferArq.Endereco := VarEndereco;
BufferArq.Cep := VarCep;
BufferArq.Cidade := VarCidade;
BufferArq.Estado := VarEstado;
BufferArq.Fone := VarFone;
BufferArq.Nasc := VarNasc;
write(ArqDisco,BufferArq);
close(ArqDisco);
end;

procedure Ler;
begin
seek(ArqDisco,Registro);
read(ArqDisco,BufferArq);
end;

procedure Incluir;
var Encerrar:boolean;
const Nao='N';
label Campo1,Campo2,Campo3,Campo4,Campo5,Campo6,Cam
po7,Sair;
begin
Titulo;
Encerrar:=false;
repeat
Abre_Arquivo;
gotoxy(3,6);writeln('<< INCLUIR >>');
Registro:=filesize(ArqDisco);
Tela_Entrada;
gotoxy(2,8);writeln('Registro # ',Registro+1
);
Mostra_Campos;
gotoxy(2,17);writeln('Continua? (S/N)s');
( Entra_Dados )
Campo1:
gotoxy(16,9);readln(VarNome);
if length(VarNome)=0 then
begin
goto Sair;
end;
gotoxy(length(VarNome)+16,9);clreol;gotoxy(51,9
);write(#179);
Campo2:
gotoxy(16,10);readln(VarEndereco);
if length(VarEndereco)=0 then
begin
gotoxy(16,10);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po2;
end;
gotoxy(length(VarEndereco)+16,10);clreol;gotoxy
(51,10);write(#179);
Campo3:
gotoxy(16,11);readln(VarCep);
if length(VarCep)=0 then
begin
gotoxy(16,11);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po3;
end;
gotoxy(length(VarCep)+16,11);clreol;gotoxy(51,1
1);write(#179);
Campo4:
gotoxy(16,12);readln(VarCidade);
if length(VarCidade)=0 then
begin
gotoxy(16,12);write(#7);write(Spc35);goto Cam

```

```

po4;
end;
gotoxy(length(VarCidade)+16,12);clreol;gotoxy(5
1,12);write(#179);
Campo5:
gotoxy(16,13);readln(VarEstado);
if length(VarEstado)=0 then
begin
gotoxy(16,13);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po5;
end;
gotoxy(length(VarEstado)+16,13);clreol;gotoxy(5
1,13);write(#179);
Campo6:
gotoxy(16,14);readln(VarFone);
if length(VarFone)=0 then
begin
gotoxy(16,14);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po6;
end;
gotoxy(length(VarFone)+16,14);clreol;gotoxy(51,
14);write(#179);
Campo7:
gotoxy(16,15);readln(VarNasc);
if length(VarNasc)=0 then
begin
gotoxy(16,15);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po7;
end;
if copy(VarNasc,3,1) (< '/') then
begin
gotoxy(16,15);write(#7);write(Spc35);goto Cam
po7;
end;
gotoxy(length(VarNasc)+16,15);clreol;gotoxy(51,
15);write(#179);
Gravar;
Continua_SN(Resposta);
if (Resposta=Nao) then Encerrar:=true
until Encerrar;
Sair:
close(ArqDisco);
Titulo;
end;

procedure Alterar;
var Reg,status:integer;
Str :string[5];
label NumReg,Campo7,Sair;
begin
Titulo;
Tela_Entrada;
repeat
gotoxy(3,6);writeln('<< ALTERAR >>');
gotoxy(2,8);writeln('Registro # ');
Mostra_Campos;
gotoxy(2,17);writeln('Continua? (S/N)s');
Abre_Arquivo;
NumReg:
Reg:=0;
gotoxy(16,8);readln(Str);
val(Str,Reg,status);
if status<0 then
begin
gotoxy(16,8);write(#7);write(Spc35);goto NumR
eg;
end;
Registro:=Reg-1;
if Registro<=-1 then
begin
goto Sair;
end;
if Registro=filesize(ArqDisco) then
begin
goto Sair;
end;
Ler;
Mostra_Dados;
(Altera_Dados)
gotoxy(16,9);readln(VarNome);
if (VarNome='') then VarNome:=BufferArq.Nome
;
gotoxy(length(VarNome)+16,9);clreol;gotoxy(51
,9);write(#179);
gotoxy(16,10);readln(VarEndereco);
if (VarEndereco='') then VarEndereco:=BufferA
rq.Endereco;

```



```

gotoxy (length (VarEndereco)+16, 10); clreol; goto
xy (51, 10); write (#179);
gotoxy (16, 11); readln (VarCep);
if (VarCep='') then VarCep:=BufferArq.Cep;
gotoxy (length (VarCep)+16, 11); clreol; gotoxy (51
, 11); write (#179);
gotoxy (16, 12); readln (VarCidade);
if (VarCidade='') then VarCidade:=BufferArq.C
idade;
gotoxy (length (VarCidade)+16, 12); clreol; gotoxy
(51, 12); write (#179);
gotoxy (16, 13); readln (VarEstado);
if (VarEstado='') then VarEstado:=BufferArq.E
stado;
gotoxy (length (VarEstado)+16, 13); clreol; gotoxy
(51, 13); write (#179);
gotoxy (16, 14); readln (VarFone);
if (VarFone='') then VarFone:=BufferArq.Fone;
gotoxy (length (VarFone)+16, 14); clreol; gotoxy (5
1, 14); write (#179);
Campo7:
gotoxy (16, 15); readln (VarNasc);
if (VarNasc='') then VarNasc:=BufferArq.Nasc;
if copy (VarNasc, 3, 1) ('/') then
begin
gotoxy (16, 15); write (#7); write (Spc35); goto Cam
po7;
end;
gotoxy (length (VarNasc)+16, 15); clreol; gotoxy (5
1, 15); write (#179);
Gravar;
Continua_SN (Resposta);
until Resposta in ['N', 'n'];
Sair:
close (ArqDisco);
Titulo;
end;

procedure Excluir;
var Reg, Status: integer;
Str : string[5];
label NumReg, Sair;
begin

```

```

Titulo;
Tela_Entrada;
gotoxy (3, 6); write ln ('<< EXCLUIR >>');
gotoxy (2, 8); write ln ('Registro # ');
Mostra_Campos;
gotoxy (2, 17); write ln ('Excluir? (S/N)n');
Abre_Arquivo;
NumReg:
Reg:=0;
gotoxy (16, 8); readln (Str);
val (Str, Reg, Status);
if Status<>0 then
begin
gotoxy (16, 8); write (#7); write (Spc35); gotoxy (51, 8
); write (#179); goto NumReg;
end;
Registro:=Reg-1;
if Registro=-1 then
begin
goto Sair;
end;
if Registro=filesize (ArqDisco) then
begin
gotoxy (16, 8); write (#7); write (Spc35); gotoxy (51, 8
); write (#179); goto NumReg;
end;
Ler;
Mostra_Dados;
gotoxy (2, 17); write ('Excluir? (S/N)r
');
gotoxy (17, 17); read (Resposta);
if upcase (Resposta) ('5') then
begin
goto Sair;
end
else
VarNone := ('');
VarEndereco := ('');
VarCep := ('');
VarCidade := ('');
VarEstado := ('');
VarFone := ('');
VarNasc := ('');

```

LCN

LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA-DISQUETES
- CAPAS
- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMUTADORA ETC...

- * Despachamos p/todo o Brasil
- * Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 — Tel.: (021) 233-4045

PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA MSX E PC

LINHA MSX

Contabilidade Profissional Completa em Dbase II Plus: Cr\$10600,00
 Controle de Estoque Profissional em Dbase II Plus: Cr\$32500,00
 Super Conversor de Arquivos — Basic — Dbase: Cr\$21500,00
 SuperShapes 1, 2 e 3, para Graphos III e Page Maker: Cr\$16800,00
 E.V.A. Editor de Vinhetas Animadas: Cr\$32500,00
 L.S.D. Letters Special Designer: Cr\$21500,00
 Mala Direta Plus: Cr\$32500,00
 Agenda: c/Relatórios e Consultas: Cr\$21500,00
 MSX CHART: Gráficos Comerciais e Estatísticos: Cr\$22500,00
 MSX Top-Cad: Editor de projetos Profissionais: Cr\$40200,00

SOLICITE CATÁLOGO

LINHA PC

Agenda Profissional c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$158.000,00
 Contabilidade Profissional Completa: Cr\$128.000,00
 Agenda Política c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$158.000,00
 Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$158.000,00
 Programas de Domínio Público e Shareware: Solicite Catálogo

Pedidos através de Cheque Nominal ou Vale Postal à:

NEWDATA INFORMÁTICA E SISTEMAS LTDA.
 Rua General Osório, 264 — Centro — CEP 79.025 — Campo Grande — MS
 Caixa Postal 1.049 — Telefone: (067) 383-1604

BIBLIOTECA DE FUNÇÕES PARA O

CLIPPER



- MOUSE
- TELA GRÁFICA
- TECLADO
- COMUNICAÇÃO VIA RS-232
- CALCULADORA ON-LINE
- CALENDÁRIO ON-LINE
- E MUITAS OUTRAS

SOLICITE DISCO DE DEMONSTRAÇÃO

Ligue fone (0499)44-0144
DIGITEC INFORMÁTICA LTDA
Cx. Postal 104-89700 - Concórdia - SC

```
Gravar;
Sair;
close (ArqDisco);
Titulo;
end;

procedure Consultar;
var Inicio, Status: integer;
    Str : string[5];
label NumReg, Sair;
begin
    Titulo;
    Tela_Entrada;
    gotoxy(3,6);writeLn('<< CONSULTAR >>');
    gotoxy(2,8);writeLn('Registro # ');
    Abre_Arquivo;
    Mostra_Campos;
    gotoxy(2,17);write('Continua? (S/N)s');
NumReg:
    Inicio:=0;
    gotoxy(16,8);readLn(Str);
    val(Str,Inicio,Status);
    if Status<>0 then
    begin
        gotoxy(16,8);write('#');write(Spc35);goto NumReg
    end;
    Inicio:=Inicio-1;
    if Inicio<=-1 then
    begin
        goto Sair;
    end;
    for Registro:=Inicio to filesize(ArqDisco)-1 do
    begin
        Ler;
        gotoxy(2,8);writeLn('Registro # ',Registro+1
    );
        Mostra_Dados;
        Continua_SN(Resposta);
        if upcase(Resposta)='N' then
        begin
            goto Sair;
        end;
    end;
end;
```

```
Sair;
close (ArqDisco);
Titulo;
end;

procedure Aniversarios;
var Inicio,Contalinha,TracaLinha,
    LinhaImpressao,Listados : integer;
    Mes : string[2];
    NomeAchado : string[35];
begin
    Titulo;
    gotoxy(3,9);writeLn('LISTAGEM DOS ANIVERSARIANTES
');
    gotoxy(1,10);write(#213);for TracaLinha:=1 to 39
do write(#205);write(#184);
    for TracaLinha:= 11 to 13 do
    begin
        gotoxy(1,TracaLinha);write(#179);gotoxy(41,Trac
aLinha);write(#179);
        end;
        gotoxy(1,14);write(#212);for TracaLinha:=1 to 39
do write(#205);write(#190);
        gotoxy(3,12);write('Informe o mes (mm): ');readLn
(Mes);
        Titulo;
        Tela_Listagem_Video;
        Abre_Arquivo;
        Inicio:=0;
        Listados:=0;
        Contalinha :=1;
        LinhaImpressao :=5;
        for Registro:=Inicio to filesize(ArqDisco)-1 do
        begin
            Ler;
            if copy(BufferArq.Nasc,4,2) = Mes then
            begin
                gotoxy(2,LinhaImpressao);
                write(Registro+1:4);
                NomeAchado := concat(BufferArq.Nome,Spc35);
                writeLn(' ',NomeAchado,' ',BufferArq.Nas
c,'
',BufferArq.Fone);
                Listados := Listados+1;
                Contalinha := Contalinha+1;
                LinhaImpressao := LinhaImpressao+1;
                if Contalinha > 19 then
                begin
                    gotoxy(8,25);write('Aperte (Shift)+(Prsc
) para imprimir ou (ENTER) para continuar');read;
                    Contalinha:=1;
                    LinhaImpressao:=5;
                    Titulo;
                    Tela_Listagem_Video;
                end;
            end;
        end;
        if Listados = 0 then
        begin
            gotoxy(3,6);write('Nao existem aniversari
antes neste mes!');
        end;
    close(ArqDisco);
    gotoxy(8,25);write('Aperte (Shift)+(Prsc) para impr
imir ou (ENTER) para continuar');read;
    Titulo;
end;

begin (Programa Principal)
    Titulo;
    Fim:=false;
    while not Fim do
    begin
        Menu_de_Opcoes;
        read(kbd,Opcao);write(Opcao);
        case Opcao of
            '1','I','i' : Incluir;
            '2','A','a' : Alterar;
            '3','E','e' : Excluir;
            '4','C','c' : Consultar;
            '5','N','n' : Aniversarios;
            '6','F','f' : Fim:=true;
        else
            Opcao_Invalida;
        end;
    end;
    gotoxy(1,23);
end.
```

• Listagem 2

```
procedure Imprimir;
{ Um simples exemplo de uma procedure p/ impressao de todo o arquivo. }
var Inicio,ContaLinha :integer;
    NomeAchado      : string[35];

const SaltaPagina   = #12;

begin
  Abre_Arquivo;
  Inicio:=0;
  ContaLinha :=1;

  { ==> Coloque aqui o cabeçalho do relatorio <== }

  for Registro:=Inicio to filesize(ArqDisco)-1 do
  begin
    Ler;
    write(1st,Registro+1:4);
    NomeAchado := concat(BufferArq.Nome,Spc35);

    { Coloque na linha abaixo as variaveis que deseja imprimir. Observe que os
      campos, de um registro, que nao estao totalmente preenchidos devem ser
      CONCATenados, para que o relatorio saia com a tabulacao correta.
      Veja a variavel NomeAchado na linha de programa anterior a este comentario.}

    writeln(1st,NomeAchado,BufferArq.Nasc,BufferArq.Fone);
    ContaLinha := ContaLinha+1;
    if ContaLinha > 60 then
    begin
      writeln(1st,SaltaPagina)
      ContaLinha:=1;

      { --> Repita aqui o cabeçalho do relatorio <== }

    end;
  end;
close(ArqDisco);
writeln(1st,SaltaPagina);
end;
```

CHELLY INFORMÁTICA

TEL.: (011) 268-8437

Em domínio Público para IBM-PC temos:

*Anti-vírus • Planilhas • Jogos •
Banco de Dados
inteligência Artificial • Editores*

Estes são alguns exemplos. Temos uma vasta biblioteca. PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS!

Cópia SEM disco: Cr\$ 3.500,00
(o usuário fornece o disco)

cópia com o disco, consulte-nos.

PROMOÇÃO

ACIMA DE 11 DISCOS DESCONTO DE 10 %

ACIMA DE 25 DISCOS DESCONTO DE 15 %

PAGAMENTOS EM 2 VEZES PARA PEDIDOS ACIMA DE
Cr\$ 40.000,00

MALA DIRETA

Programa completo para cadastro de clientes. Com editor de textos, relatório em 80 ou 132 colunas, emissão de etiquetas em 5 formatos.

Cr\$ 120.000,00

CONTAS A PAGAR E RECEBER

Controle de todas as contas a pagar e receber com relatórios, datas, tudo!

Cr\$ 150.000,00

CONTROLE BANCÁRIO

Controla quantas contas deseja, faz médias entre datas, emite extratos.

Cr\$ 65.000,00

O computador chegou para ficar. Não há a menor dúvida.

Quanto às suas vantagens e aplicações, também não.

Quanto ao seu uso, aí sim, existem questionamentos. Ou melhor, deveriam existir.

O discernimento e a medida certa são duas das melhores e mais importantes qualidades que o ser humano pode ter. É imprescindível saber onde e como utilizar uma máquina tão extraordinária como o computador. Seu uso indiscriminado e inadequado pode gerar problemas graves e até criar a "imagem infeliz" de que a máquina se sobrepõe e substitui o homem.

Um caso recente chamou minha atenção, em matéria publicada na revista TV Programa, do Jornal do Brasil. Um especialista em efeitos especiais, Domingos Utimura, foi convocado para resolver um problema na TV Globo, considerado insolúvel pela famosa equipe de computação gráfica (referente à mobilidade de um determinado arbusto da novela das oito). Depois do resultado satisfatório obtido através de uma engenhoca mecânica, conclui o técnico:

— É, nem tudo dá para fazer com computador. Fico feliz quando, às vezes, nada substitui o homem.

Eu considero mais. Em nenhum momento algo substitui o homem. A máquina substitui o seu trabalho repetitivo, liberando-o para outras atividades mais intelectuais e criativas.

É responsabilidade nossa estudar e analisar as aplicações viáveis para o computador. Os melhores métodos, na medida certa, para servir bem a toda sociedade.

Profa Marinilza Bruno de Carvalho

CESTA BÁSICA

Um ditado tão antigo quanto inteligente diz: "Saco vazio não pára em pé". Em outras palavras, ninguém vive sem se alimentar, ninguém sobrevive sem uma "cesta básica".

A Universidade também precisa se alimentar, e sua cesta básica é a pesquisa.

Eu costumo dizer que a pesquisa é o alimento do professor. E, lógico, como toda cesta básica ela tem um custo.

É neste ponto que entram as entidades de fomento à pesquisa.

Como pesquisadora cadastrada no Banco de Currículos do CNPq, posso garantir esta necessidade e importância. Muitos bons projetos já capitularam por falta de financiamento.

É extremamente importante manter aberto o canal de comunicação das universidades com o CNPq, Capes, Finep, Faperj e outras instituições do gênero, bem como empresas que se dispõem a financiar projetos de pesquisa. Muitas empresas já participaram de projetos culturais, artísticos, esportivos, ecológicos, por que não expandir para projetos científicos e aplicativos?

O custo de um projeto em Informática tem seu valor acrescido pela necessidade de máquina - aos custos normais com recursos humanos, somam-se os dispendiosos recursos materiais.

O convênio de cooperação é uma saída estratégica e salutar que pode atender às necessidades e expectativas, tanto da empresa, como da escola. A primeira oferece os recursos materiais e a segunda os recursos humanos. O produto gerado serve a ambas.

Até o fim de 1989, o CNPq mantinha 164 bolsas de formação de recursos humanos e para pesquisa na área de Ciência da Computação (software), com 5 para mestrado; 20 para doutorado; 84 para Iniciação Científica e o restante para Pesquisa Básica. Para Engenharia Elétrica, área atendida pela parte de hardware, foram pa-

gas 127 bolsas em todo o País. São números baixos dentre um total de 6895 bolsas mantidas pela instituição, segundo a estatística daquele ano.

O CNPq e a Faperj mantêm bolsas para Iniciação Científica, Mestrado, Doutorado, Pós-Doutorado, Pesquisador, Pesquisador Visitante e viagens para eventos dentro e fora do País. À espera do orçamento para 92, a Faperj ainda não está aceitando novos pedidos de bolsas. O CNPq e a Capes não têm mais representatividades regionais. Todos os pedidos de bolsas devem ser encaminhados pela universidade, diretamente para Brasília.

Urge ampliar e divulgar as vias de comunicação com todas as entidades de fomento à pesquisa, além de empresas interessadas, para pedidos de bolsas e apreciação de projetos.

Precisamos manter a cesta básica da Universidade.

CNPq - Tel: (061) 274-2734 Brasília

Capes - Tel: (061) 225-4157 Brasília

Faperj - Tel: (061) 221-5219 Rio de Janeiro

QUANDO O IMPOSTO VALE A PENA

Ao chegar à janela de sua sala de aula, um sábio professor disse para a turma:

- Estão vendo aquelas pessoas lá fora? São elas que pagam, com seus impostos, a faculdade pública em que vocês estudam. Se algum dia puderem retribuir, que o façam.

Um aluno entendeu e guardou para si o importante ensinamento.

Ao iniciar a apresentação do projeto final do curso de Engenharia, Francisco comentou: sinto-me feliz em retribuir, com este trabalho, à comunidade que financiou meu curso.

O aluno foi Francisco Carlos Pereira dos Santos que, junto com Andreia Machado Terra, de-

envolveu o SIEM - Sistema de Informatização do Escritório Modelo da Faculdade de Direito da UERJ.

Durante um ano e meio, o SIEM foi idealizado, planejado, analisado, construído e implementado para, em 16 de dezembro de 91, ser finalmente apresentado à banca examinadora como projeto final do curso de Engenharia Elétrica.

Os primeiros contatos com os "clientes" - a professora e advogada Carmem Lemos e o advogado Márcio Schiavinato - definiram os objetivos do projeto como a organização sistemática e criteriosa de toda a tramitação dos processos judiciais, bem como o controle dos advogados-estagiários da Faculdade de Direito/UERJ e o melhor atendimento à comunidade carente, objeto máximo do Escritório Modelo.

Foi extremamente gratificante orientar este projeto. É emocionante aprender sobre outras áreas funcionais e, principalmente, poder contribuir com algum conhecimento específico.

Na fase de coleta de dados, o estudo dos documentos existentes exigiu da equipe um contato mais estreito com o assunto. Processos, petições, jurisprudência, além do conhecimento das várias áreas do Direito, como: vara de família, criminal, do trabalho, etc. Aprendemos um pouco mais sobre nossos direitos e deveres.

A fase de análise foi um trabalho mais técnico. Contudo, o contato com os clientes foi definitivo nas discussões das soluções apresentadas. Problemas de controle, higiene e segurança foram amplamente analisados. O acesso indiscriminado ao sistema é inadmissível. Perda de informações, nem pensar. Estatísticas sobre o desempenho dos alunos-estagiários, clientes e processos foram solicitadas, e também hierarquia para acesso a dados, conservando a integridade dos mesmos.

A fase de implementação e testes transcorreu normal, com os problemas de sempre. Arquivos expandidos, clientes mudando layouts, etc.

Desenvolvido para o usuário leigo em computação, o SIEM possui telas amigáveis, de compreensão simples, e entrada de dados através de menus. Os relatórios gerados foram idealizados e aprovados pelos advogados-usuários, de modo a atender às suas necessidades de maneira eficaz. Os arquivos possuem sistema automático e periódico de geração de back-ups.

Segundo a técnica de programação estruturada, possui módulos altamente coesos e acoplamento baixo. Permite fácil manutenção e utilização, com rotinas escritas em Clipper, gerando um módulo de carga com 360 K em um único disquete.

Com implantação e utilização prevista a partir de março deste ano, o projeto SIEM vai assessorar todo o corpo docente e discente da Faculdade de Direito em sua atividade prática - o Escritório Modelo - para atender, gratuitamente, toda a comunidade carente da região.

As cartas para a Profa Marinilza devem ser enviadas para a Redação de MS - Seção UNIVERSIDADES.



Monte um PC importado sem estar montado na grana

Chegou a sua vez de ganhar dinheiro montando PC. O método é simples e rápido. São 200 páginas com dicas, técnicas e mais de 60 ilustrações e você não precisa saber eletrônica, basta saber escolher corretamente os componentes: placas, drives, discos rígidos, monitor... Dicas e técnicas de montagem e software. Conheça o hardware do PC. Como converter seu PC em AT. Faça você mesmo! Este manual ensina como!

Curso de montagem de PC. Sistema de apostila. Rápido e econômico.

CAIXA POSTAL 11609 . CEP 22022 . RIO DE JANEIRO . RJ

Pagarei apenas Cr \$ 39.900,00 mais despesas postais, e sei que vou receber um manual do curso de montagem de PC.

Nome: _____
 Endereço: _____
 Bairro: _____
 Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

MS115 Envie o cupom agora, sem precisar mandar dinheiro. Você só paga quando receber o seu manual na agência dos correios da sua cidade. Validade do preço até 31/5/92, pedidos postados após esta data serão atendidos pelo valor do mês de postagem.

DATADUQUE INFORMÁTICA

Os melhores preços do mercado

COMPUTADORES



- PC XT — CPU 1 Mb RAM — 12 Mhz — 1 D. 360 — monitor — teclado
- PC AT 286 — CPU 1 Mb RAM — 16 Mhz — 1 D. 1,2 — monitor — teclado
- PC AT 386 — CPU 2/4 Mb — 16/33 Mhz — 1,44 — monitor — teclado

PERIFÉRICOS

- Rima JR, XT 180; 220, 300, 500 e LD 8000
- Emília PC e PS
- No-Break
- Estabilizadores
- Monitores
- Winchester
- Gabinetes
- Fontes
- Interfaces

SUPRIMENTOS

- Etiquetas
- Formulários
- Disquetes
- Porta Disquetes
- Capas
- Bobinas/Fax
- Fitas p/ Fax
- Fitas p/ Impr.
- Mesa p/ Micros
- Mesa p/ Impressora

SISTEMAS

- Contabilidade
- F. de Pagamento
- C. de Estoque
- Faturamento
- C. Imobiliário
- Contas P/R
- Mala Direta
- Outros

CURSOS

- * Programação em: MS-DOS, WS, dBASE III, CLIPPER, LOTUS 1-2-3, COBOL
- * Manutenção de: COMPUTADORES E PERIFÉRICOS

ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX — SOLICITE CATALOGO!

AV. PLINIO CASADO, 58 GR. 411, DUQUE DE CAXIAS-RIO DE JANEIRO, CEP 25030-TEL: 772-5264

CURSOS DE MONTAGEM E MANUTENÇÃO

XT/AT/286/386/486

Aprenda a montar seu próprio PC, do XT ao 486 por um baixo custo, com o livro "COMO MONTAR SEU PRÓPRIO PC XT AT 286 386 486". Autor: Laércio Vasconcelos, engenheiro eletrônico formado pela IME e com pós-graduação em Informática no IME, PUC e Universidade da Califórnia. Aprenda: montar XT e AT, SETUP, tudo sobre drives e winchesters, placas de vídeo CGA e SUPER VGA, conversão de XT em AT, expansão de memória, instalação de coprocessador aritmético, tudo sobre estrapeamento de placas. Riquíssimo em detalhes. Aprenda também a fazer 100% da manutenção preventiva e 60% da manutenção corretiva do seu XT/AT, mesmo sem saber eletrônica, com o livro "CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT/AT". Aprofunde seus conhecimentos técnicos sobre hardware e software básico do XT e AT com o livro "ARQUITETURA DO PC XT E AT", todos do mesmo autor. Você pode fazer os cursos em sala de aula ou adquirir os livros no local ou pelo correio. Já tivemos mais de 3.500 alunos em todo o Brasil, desde agosto de 1990. Outros cursos ministrados pelo Eng. Laércio: DOS 5.0 avançado e Expandindo o Hardware do XT/AT.

NÓS TEMOS NOME, ENDEREÇO E TELEFONE:

LAÉRCIO VASCONCELOS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO LTDA
 AV. RIO BRANCO, 156/2237 - TEL.: (021)262-1672

Para maiores informações ligue ou escreva para LAÉRCIO VASCONCELOS Eng. Comp. Ltda., Caixa Postal 4391, CEP 20.001, RJ

Palavras de quem entende do assunto, B. Piropo, O GLOBO INFORMÁTICA, 09/12/91:

"Pela 1ª vez li algo sobre o tema, em português, em nível adequado." "Este volume não é uma apostila, mas um livro. E dos bons."

DICAS & TRUQUES

• Acertando a frequência do micro

Commodore Amiga

A maioria dos programas com os quais nos deparamos são europeus. Para quem não sabe, existe uma diferença de frequência que influencia em muito a execução de um programa. Na Europa é utilizado o padrão PAL de 50 Hz. Aqui no Brasil utilizamos o padrão NTSC de 60 Hz. Nos computadores Amiga que possuem o chip super Agnus (8372A), esta frequência pode ser mudada.

Para fazer isso existem programas como o PalBooter. Quem já usou sabe como é demorado esse programa. Foi pensando nesta demora que resolvi fazer o PalSystem: um programa pequeno - 240 bytes, mas de grande utilidade prática.

Quando executado, o programa aguardará a troca do disco. Logo após será dado um reset e o controle passará para o disco que foi colocado no drive.

Utilizei o Hisoft Devpac Asm para compilar o PalSystem, mas você pode compilar em outro Assembler sem problemas. Espero que esse utilitário sirva para você, como tem servido para mim.

Jorge F. Nagel Júnior - Araranguá - SC

```

move.w    *$20,$diffldc ;Aciona PAL
           ;$40 NTSC
move.l    4,a6           ;Exec base
lea       Dos(pc),a1     ;Aponta library
jsr       -$228(a6)      ;OpenLib
move.l    d0,a6         ;Dos base
jsr       -$30(a6)       ;Acha OutPut
move.l    d0,d1         ;OutPut em d1
lea       Frase(pc),a0   ;Aponta frase
move.l    a0,d2         ;frase em d2
moveq    *$7a,d3        ;Tamanho em d3
jsr       -$30(a6)       ;Write
lea       Frase2(pc),a0  ;Aponta frase2
move.l    a0,d2         ;Frase2 em d2
moveq    *$52,d3        ;Tamanho em d3
jsr       -$30(a6)       ;Write

;testa o motor do drive no bit 7 da CIAB port B
Mot:      btst    *7,$bfd100 ;Motor acionado?
          bne.s   Mot        ;Nco, continua em Mot
move.l    4,a6           ;Exec base
jsr       -$96(a6)       ;SuperState
jmp       $f80000        ;Reset

* Strings *
*****
Frase:    dc.b     $0,$a,$a,$a,$a,$a,$a,$a,$a,$a
          dc.b     'PalSystem 2.3 - THIRD VISION'
Frase2:   dc.b     $1b,$5b,$33,'m',$1b,$5b,$32,'m',$a,$a
          dc.b     ' Jorge F. Nagel Junio'
          dc.b     'r',$a,$a,$1b,$5b,$30,'m',
          dc.b     'Coloque o disco apropriado,$a
Dos:      dc.b     'dos.library',0
    
```

• Um micro dentro do ritmo certo

PC e compatíveis

Você decide que é hora de aproveitar a grande queda de preços que os PCs mais potentes (286s e 386s) sofreram nos últimos tempos e atualiza seu equipamento.

Agora você pode executar quase à jato muitos programas que antes se arrastavam interminavelmente, e mesmo muitos daqueles que não rodavam no velho XT - inclusive todos os "for windows". Entretanto, como nada é perfeito, excesso de velocidade também pode ser uma inconveniência. Muitos dos antigos programas que você colecionou ao longo dos

anos, ficam tão rápidos que sua interface homem-máquina torna-se muito problemática, mesmo no clock mais baixo da sua nova máquina.

Isso ocorre em alguns aplicativos e em quase todos os jogos de ação (qualquer um que já tenha jogado um similar do Pac-Man a uma velocidade 20 vezes superior à original concordará com isso).

Para remediar este problema, apresentamos o programa MarchaLenta, desenvolvido em Turbo Pascal 5.0, que torna o processamento aparentemente mais lento. Este efeito é obtido desperdiçando-se tempo da CPU a intervalos regulares. O programa fica residente em memória, sendo executado sempre que a interrupção do Timer ocorrer.

Esta interrupção dá-se 18.2 vezes a cada segundo, ou uma vez a cada 0.055 segundos. A principal ação do programa é produzir um atraso que varia de 0s a 0,050s, através da função DELAY. Ou seja, ele pode reduzir a velocidade de processamento para apenas 10% da atual. Pode-se realizar alterações na faixa de atrasos conforme se julgar desejável.

Mesmo após instalado o programa, pode-se alterar a velocidade de processamento, segundo as combinações de teclas:

- CTRL-ALT: diminui em um degrau a velocidade;
- SHIFT-SHIFT: aumenta a velocidade.

Se desejarmos desativar esta característica, basta excluir a parte correspondente do programa.

Uma nota para programadores: se quisermos que este programa não altere o funcionamento de outro programa já instalado, que faça uso da interrupção do Timer, devemos fazer com que o programa principal desvie o programa já instalado para uma interrupção que não esteja sendo usada, e esta interrupção terá que ser chamada de dentro da "procedure". Isto pode ser feito apenas com pequenas modificações no código.

Por fim, note que se o programa que desejamos rodar a uma velocidade mais baixa já fizer uso da interrupção do Timer, o nosso TSR pode ficar desativado. Da mesma forma, alguns programas redirecionam as interrupções como parte de proteção contra cópias. Este tipo de problema é inevitável quando se utiliza uma solução por software, já que tanto o código residente quanto a configuração das interrupções podem ser atingidos por outros programas.

Alexandre de Azevedo Palmeira Filho - São Paulo - SP

```

($M 5120,0,0)
Uses CRT,DOS;

Var
  P : pointer;
  d : word;
  Tecla1, Tecla2: Byte

Procedure ATRASO; Interrupt;
Begin
  Delay(d);
  Tecla1 := (MEM[$0000:$0417] and 15);
  If Tecla1 < >Tecla2 then
    begin
      if (Tecla1 = 3) and (d > 0) then
        d := d - 5;
      if (Tecla1 = 12) and (d < 40) then
        d := d + 5;
    end;
  Tecla2 := Tecla1;
End;

Begin
  Tecla1 := 0;
  Tecla2 := 0;
  ClrScr;
  writeln('MarchaLenta TSR');
  repeat
    writeln;
    writeln;
    writeln('Velocidade? (0/Alta-9/Baixa)');
    writeln;
    readln(d)
  until (d <= 0) and ($1C,P);
  d := 5 * d;
  P := *ATRASO;
  SetIntVec($1C,P);
  Keep(0);
End.
    
```

6º CISTI CONGRESSO DA FENASOFT

Anhembi - São Paulo - 21 a 24 de Julho de 1992

SEMINÁRIOS

- Administração Eficiente na Pequena e Média Empresa
- Publishing: A Indústria da Editoração Eletrônica
- Windows
- Unix
- Inteligência Artificial: Sistemas Baseados em Conhecimento
- Rightsizing: Dimensionando Adequadamente o Hardware e o Software às Necessidades da Empresa
- Multimídia: Estado da Arte e Implementação
- Informática na Medicina
- Administração de Recursos Humanos de Informática
- Redes
- Neurocomputação: A Tecnologia Baseada em Redes Neurais Artificiais

PALESTRAS

144 Nacionais e Internacionais

Temas:

- Gerência e Administração
- Automação (Industrial/Bancária/Comercial)
- Multimídia/Imagem
- Desenvolvimento
- Windows
- Unix/Sistemas Abertos
- Inteligência Artificial/Sistemas Especialistas
- Redes/Conectividade

A Informática dá o ritmo. O Congresso da Fenasoft abre o caminho da eficiência profissional.

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME:

EMPRESA:

ENDEREÇO COMERCIAL:

CIDADE:

UF:

CEP:

FONE:

INSCRIÇÃO US\$ 500,00

Descontos especiais

Pagto.	Desconto	Preço
30/04	30%	US\$ 350
29/05	20%	US\$ 400
30/06	10%	US\$ 450

- Além disso, você ganha os anais do congresso e a cópia do FACIL 6.0 D
 - Envie sua inscrição, juntamente com um cheque nominal para FENASOFT Feiras Comerciais Ltda., Depto. de Congressos, Rua Hungria, 674 - Jardim Paulistano - 01455 - São Paulo - SP.
 PABX (011)815-4011-Fax: (011)212-0381
 Tels.: (011)814-4119/815-8574/815-1368

- DESEJO RECEBER INFORMAÇÕES SOBRE A FENASOFT
 DESEJO RECEBER VISITA DE REPRESENTANTE COMERCIAL

COLOQUE ABAIXO O Nº DO SEMINÁRIO ESCOLHIDO

CARTAS

PAINEL

Tendo trocado de padrão, tenho para vender, trocar ou fazer negócio, alguns equipamentos, livros, manuais e revistas para o TK3000IIe. Os interessados deverão escrever-me que enviarei uma relação completa com as condições. Para trocar tenho interesse num rádio faixa do cidadão (PX). Também tenho interesse em comunicar-me com usuários da linha PC. Os interessados, favor enviar-me a relação dos programas e condições para troca.

José Carlos Kokol
Caixa Postal 96
13460 - Nova Odessa - SP

Possuo um CP300 e peço a quem tenha qualquer tipo de programas para este micro ou compatíveis ou a quem souber de um clube deste micro ou compatíveis que entre em contato comigo.

Paulo Fernando Costa
R. Mal. Bitencourt, 1285
17200 - Jaú - SP

Gostaria de adquirir um MOUSE PAD ou a LIGHT PEN (ambos para o MSX); usuários dos mesmos que queiram vendê-los entrar em contato comigo.

Marzalm Alves de Lima
R. Dom Pedro II, 89
38500 - Monte Carmelo - MG

Possuo um TK90X e gostaria de me corresponder com usuários da linha ZX Spectrum. Tenho mais de 250 programas, uma relação de pokes para perto de 500 jogos e inúmeros mapas, rotinas e dicas.

Ivan Tavares
Av. Brasilusa, 802/12
15085 - São José do Rio Preto - SP

Possuo um PC com monitor CGA, troco ou vendo programas. Possuo um grande acervo de programas, principalmente jogos.

Marcio Ramos Fernandes
R. Artur Jaceguai, 410
36100 - Londrina - PR

Sou usuário de um computador PC/XT com 640 Kb, winchester de 32 Mb, 2 disk drives de 360 Kb e uma impressora Emília PC. Gostaria de me corresponder com pessoas que utilizem micros desta linha para intercâmbio de informações e softwares. Possuo um considerável acervo de programas.

Sandro Santos Sala
R. Vilaça, 374
12210 - São José dos Campos - SP

Gostaria de entrar em contato com alguém que possua o aplicativo OrCAD para IBM PC.

Lival Chagas Estrela
Praça Almeida Couto, 802
40000 - Salvador - BA

Possuo um Amiga e gostaria de entrar em contato com usuários do mesmo a fim de realizarmos um intercâmbio de informações e programas.

Roberto Chemale
R. Caldas Júnior, 75
93800 - Sapiranga - RS

Possuo um PC/AT, e gostaria de me corresponder com outros usuários que utilizem micros desta linha para troca de aplicativos, utilitários, dicas, truques, etc. Além disso, programa em Clipper e gostaria, também, de me corresponder com pessoas que programam nesta linguagem.

Júlio César da Silva
R. Aruaque, 396
79060 - Campo Grande - MS

Possuo um PC/XT e gostaria de trocar softwares, manuais e dicas de jogos, possuo também algumas fitas de programas para micro TK-2000. Caso alguém se interesse, posso vendê-las ou trocá-las por softwares para PC. Responderei a todas as cartas que me forem enviadas.

Sérgio Morilo Rodrigues
R. Dr. Cristiniano I. Vieira, 892
14800 - Araraquara - SP

SOS AOS LEITORES

Recentemente adquiri um MSX Expert, usado, por já ter um sintetizador musical que possui interface direta para microcomputadores MSX. Como interface para o sintetizador me considero satisfeito, mas explorando as capacidades do micro, verifiquei o que um micro de 8 bits pode fazer de modo rápido e profissional. Uma vez que sou engenheiro eletrônico, este pequeno notável tem sido de grande auxílio, no entanto gostaria de saber:

- Onde posso encontrar informações a respeito das rotinas de controle do micro e periféricos via DOS (rotinas de acesso a vídeo, teclado, disco, impressora, PSG, PPI, etc.) que sejam análogas, por exemplo, às rotinas da BIOS em ROM, bem detalhadas no Livro Vermelho?

Possuo versões do Turbo Pascal e do Assembler M80 e L80 que acredito serem piratas, pois além de não terem manuais, não têm os procedimentos de instalação nos discos que os contêm; gostaria, então, de saber se existe alguma 'Soft-House' onde eu possa obter versões originais destes programas e ainda de outras linguagens/utilitários para MSX.

Francisco José Alonso Ares
Av. Dr. Ricardo Jafet, 133
4260 - São Paulo - SP

VOCÊ PODE ANUNCIAR EM MICRO SISTEMAS.

INFORME-SE JÁ

SÃO PAULO
(011) 819-2193

RIO DE JANEIRO
(021) 232-0653

Tudo para seu

PC

XT/AT/386/486

PULSAR INFORMATICA - SOFTWARE PC - FONE:(011)856-0676

.Dominio Público.Shareware.
.jogos.Aplicativos.Textos.
.Utilitários.linguagens.
.Processadores.Gráficos.
E MUITO MAIS !!

HARDWARE.MAUSE
JOYSTICK.PLACA FAX
MODEM.SCANNERS
IMPRESSORAS.ETC

**CATALOGO
GERAL**

MAIOR GARANTIA.MENOR
PREÇO

RUA SANTA EUDOXIA, 321 - CEP 02533 - SAO PAULO - SP

CARTAS

□ Sendo proprietário de um IBM e utilizando o ambiente operacional DOS, gostaria de saber se é viável a utilização de ambos os ambientes operacionais, Windows e DOS numa mesma máquina, já que no mercado os bons programas infelizmente não se encontram em ambas as versões, exceto uns poucos. Outra dúvida é a respeito do Ventura Publisher nos sistemas operacionais. Há mais recursos deste no DOS, visto que utiliza 4,8 Mb contra 1,8 Mb do mesmo programa para sistemas Windows? Se não, por que esse acréscimo de memória não só nesse programa, como em outros existentes no mercado?

Gostaria, se possível, que as respostas me fossem enviadas por carta, sendo difícil para mim acompanhar o lançamento das edições da revista.

Weberson Jatayh Alves

R. Senador Teotônio Villela, 263/1404
41820 - Salvador - BA

□ Peço aos leitores de MS a gentileza de informar se o digitalizador de imagens (publicado na MS 94) roda num monitor VGA colorido. Se possível, informar endereço de revendedores que possuem os seguintes programas:

- FINESSE DEKTOP PUBLISHING
- PAINT SHOW PLUS
- CATCH WORD

Humberto de Vasconcelos Presser

Av. Nações Unidas, 430/901
45600 - Itabuna - BA

□ Adquiri há pouco tempo o jogo Prince of Persia e estou tendo problemas quanto ao seu desenvolvimento. Quando chego no nível 3, não consigo sair. Sei que pressionando-se [SHIFT+L] pode-se selecionar o nível desejado, mas perde-se muito tempo de jogo. Caso alguém possa me ajudar, agradeço. Gostaria, ainda de trocar jogos, aplicativos, dicas e manuais com usuários de IBM/PC.

Sérgio Morilo Rodrigues

R. Dr. Cristiano I. Vieira, 892
14800 - Araraquara - SP

□ Chegou a minhas mãos uma biblioteca de funções para o Clipper Summer '87, intitulada BIB—SUM.LIB. Quem a conseguiu para mim ignora a origem e a existência de qualquer documentação. Por tentativa e erro, consegui executar algumas funções, mas gostaria de obter os seguintes dados: manual ou informações a respeito dos parâmetros de cada função; se ela é de li-

vre distribuição ou está à venda, pois gostaria de adquiri-la legalmente.

As únicas informações que possuo são: que o seu nome é BIB—SUM.LIB; que seu fonte está em Assembler, e que, entre outras, possui as funções IMPTELA, EXTENSO, CDATE, CSCROLL, ENCR, SEGUNDA, SEXTA, etc.

Espero que algum leitor possa auxiliá-me neste caso, com alguma documentação ou endereço útil.

Flavio Augusto Guedes

R. Duque Estrada, 96/301
24240 - Niterói - RJ

□ Gostaria que algum leitor pudesse me ajudar com relação ao programa PKZIP, pois fui utilizá-lo para guardar meus programas-fonte, e coloquei a opção de compactá-lo com senha (parâmetro -s) e talvez por ter digitado a senha errada, agora não consigo descompactá-los. Se alguém souber como solucionar o meu problema por favor entre em contato.

Marco Cesar Palazzo

Caixa Postal 446
13270 - Valinhos - SP

CLUBE DO USUÁRIO

□ Todos os usuários de MSX estão convidados a serem sócios do Zapssoft Clube. Não temos taxa de inscrição, nem mensalidades. Somos um clube totalmente sem fins lucrativos. Temos um jornal mensal, que contém seção de classificados (onde você mesmo pode anunciar), seção de pokes, de dicas de jogos e de mapas. Detalhe: todos os artigos do jornal são enviados pelos próprios associados. Mandem cartas solicitando maiores informações para:

Zapssoft Clube

Caixa Postal 54237
01296 - São Paulo - SP

□ O Back up Clube está lançando o primeiro microcenso 1992. Através deste censo saberemos quantos usuários de MSX somos, bem como a quantidade de clubes existentes para MSX, qual a melhor revista voltada para o MSX e muito mais.

Se você tem um MSX e/ou um clube, escreva-nos e obtenha maiores informações.

Back up Clube

QI 07, conj. D, Casa 64, Guará 1
71000 - Brasília - DF

□ Estou montando um clube de usuários de micros PC; possuo grande acervo de softwares, dicas dos mesmos, e gostaria de corresponder-me com outros usuários para troca de softwares e de informações. Responderei a todas as cartas; peço que enviem listas de softwares.

Gilson Marques Silva

R. Piauí, 3045
38400 - Uberlândia - MG

□ Você que tem um MSX pode-se filiar ao mais novo clube de fanáticos por MSX, programadores ou não, o Ases do MSX. A inscrição é grátis. Basta escrever mandando qualquer programa, seu nome, telefone, endereço, periféricos e informar qual MSX você tem.

Richard Wagner O. de Souza

Caixa Postal 37618
22642 - Rio de Janeiro - RJ

□ Acaba de ser aberto um novo tipo de clube. Além do apoio técnico, do jornal mensal, e da grande fartura de programas, oferecemos a vocês sorteios mensais e concursos semestrais com prêmios em dinheiro. Muitas outras novidades poderão aparecer, por isso, mandem suas listas de programas e dicas.

Marcos Luiz Carmelo Barroso

Av. Amaralina, 944/205
42700 - Salvador - BA

□ Gostaríamos de pedir desculpas a todos os usuários de MSX que nos escreveram e não receberam resposta. O motivo foi a mudança do núcleo operacional do clube, fato que atrapalhou o intercâmbio de informações entre o clube e os associados. Comunicamos que o Clube Space Soft já retomou suas atividades normais, estando melhor e mais organizado atendendo somente a usuários da linha MSX 1.0 e 2.0. Estamos lançando também uma grande novidade, inteiramente grátis, para usuários de MSX. Para recebê-la, envie já um envelope selado e subscrito para a resposta.

Clube Space Soft

Av. Almirante Cóchrane, 287
11040 - Santos - SP

Envie sua correspondência para ATI - Análise Teleprocessamento e Informática Editora S/A, Rua Washington Luiz, 9/Gr. 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP: 20230 - Seção Cartas - Redação Micro Sistemas

Computoy

MICROINFORMATICA

TUDO PARA MSX, PC, TELEX E FAX

- | | | | |
|----------------|---------------|-------------|---------------|
| ★ Drivers | ★ Modems | ★ Mega-ran | ★ Joysticks |
| ★ Disketes | ★ Impressoras | ★ Monitores | ★ Jogos |
| ★ Computadores | ★ Formulários | ★ Bobinas | ★ Aplicativos |

Computoy Microinformatica Rua Dias da Cruz, 143 Sala 606 - Meier - RJ (próximo ao Imperator) Cep.: 20720 - Tel.: (021) 249-8865

Transformações para 2.0 e 2.0+
Cartuchos para Video-Games
Fazemos montagens, instalação
e manutenção de seu aparelho.

FAZEMOS CONTRATO DE MANUTENÇÃO
COM EMPRESAS E/OU PARTICULARES
(MICRO - TELEX - FAX)

Distribuidor MSX Soft
Despachamos para todo Brasil

PESQUISA MS

SUA OPINIÃO VALE DUAS ASSINATURAS

Agora são duas assinaturas anuais da primeira revista brasileira de informática.
 Você dá a sua opinião e concorre automaticamente.

A partir desta edição apresentamos a contagem de pontos em duas colunas: a primeira com a soma dos pontos da rodada e a segunda com o total acumulado até esta edição. No final do ano, teremos os campeões da preferência dos leitores.
 Participe e boa sorte.

Processador de texto:

WordStar	260 / 450 pontos
MS Word	170 / 280 pontos
Carta Certa	70 / 120 pontos
Redator PC	70 / 100 pontos
Word Perfect	50 / 90 pontos
Fácil	20 / 80 pontos
Chiwriter	20 / 30 pontos
Unitexto	0 / 20 pontos
SideQuick	0 / 20 pontos
Pro Write	20 / 20 pontos
Write	0 / 10 pontos
Intex	10 / 10 pontos

Planilha:

Lotus 1-2-3	460 / 870 pontos
Quattro	100 / 170 pontos
Supercalc	60 / 90 pontos
Excel	30 / 40 pontos
Calctec	0 / 10 pontos
Works	0 / 10 pontos
VP Planer	10 / 10 pontos
Plan	10 / 10 pontos
PC Calc	10 / 10 pontos

Linguagem:

Pascal	220 / 380 pontos
Basic	140 / 240 pontos
C	170 / 250 pontos
Assembler	30 / 30 pontos
Fortran	10 / 10 pontos
Cobol	10 / 10 pontos

Ling. p/banco de dados:

Clipper	430 / 660 pontos
dBase	200 / 480 pontos
Foxpro	10 / 20 pontos
Paradox	0 / 10 pontos
Dataflex	10 / 10 pontos

Utilitário:

PC Tools	320 / 540 pontos
Norton Utilities	190 / 410 pontos
Xtree	60 / 90 pontos
Pkzip	20 / 40 pontos
Foxy tools	0 / 10 pontos
Virus scan	0 / 10 pontos
Banner	10 / 10 pontos

Sistema Operacional:

MS DOS 5.0	240 / 390 pontos
MS DOS 4.01	120 / 250 pontos
MS DOS 3.3	150 / 230 pontos
MS DOS 3.2	0 / 140 pontos
SUN OS	0 / 10 pontos
Unix	0 / 10 pontos

Jogo:

Prince of Pérsia	130 / 240 pontos
Tetris	70 / 110 pontos
Chess	40 / 80 pontos
F-19	30 / 50 pontos
Grand Prix	20 / 40 pontos
Indiana Jones	30 / 40 pontos
Battle Chess	40 / 40 pontos
Sim City	40 / 40 pontos
Golden Ax	10 / 30 pontos
Indianápolis	20 / 30 pontos
Blockout	0 / 20 pontos
Conquest of Camelot	0 / 10 pontos
Cycles	0 / 10 pontos
4x4 Off Road	0 / 10 pontos
Wing Commander	0 / 10 pontos
Cyrus	0 / 10 pontos
Brainchild	0 / 10 pontos
Soko-Ban	0 / 10 pontos
Double Dragon	0 / 10 pontos
Sim Earth	0 / 10 pontos
Mah Iorg	0 / 10 pontos
Street Road	0 / 10 pontos
Nihil	0 / 10 pontos
Falcon	10 / 10 pontos
Stunts	10 / 10 pontos
Popolous	10 / 10 pontos
Ancient art of war	10 / 10 pontos

COMO PARTICIPAR:

Responda as questões de acordo com sua preferência. No caso de usar mais de um programa de mesma classe, escolha apenas aquele que julga ser o mais adequado para o seu uso. Não importa a origem do software. Escreva de forma clara e legível o nome do programa e seu produtor ou softhouse. Remeta para ATI Editora S/A - Seção Pesquisa - Rua Washington Luiz, 9 gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230.

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

CIDADE: _____ UF: _____

CEP: _____ EQUIPAMENTO: _____

Processador de texto: _____

Planilha: _____

Linguagem de programação: _____

Ling. p/banco de dados: _____

Utilitário: _____

Sistema Operacional: _____

Jogo: _____

Outro: _____

DISQUETE:

Melhor marca: _____

Pior marca: _____

GANHOU UMA ASSINATURA ANUAL DE MICRO SISTEMAS:

Leonardo C e S Petruccelli - Manaus - AM:

FUTURO MAIS QUE PERFEITO.



Tudo na vida tem um futuro de sucesso, quando começa de uma união perfeita. Em sociedade com a Digital, sinônimo de liderança mundial em tecnologia, a Microtec se renova e se fortalece ainda mais.

A linha de produtos Microtec, agora complementada pelos produtos Digital, oferece a você o padrão internacional de qualidade e tecnologia com o melhor suporte técnico do país.

A Microtec e seus Revendedores consolidam, assim, a liderança conquistada, assegurando a todos os usuários o melhor atendimento.

Microtec + Digital: só duas marcas com passado e presente perfeitos poderiam formar uma empresa com futuro mais que perfeito.

Para conhecer, em detalhes, as vantagens da linha de produtos Microtec + Digital, preencha e envie o cupom abaixo para Microtec - Rua dos Três Irmãos, 121 CEP 05615 - São Paulo - SP.


Se preferir, ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente: DDD gratuito (011) 800-3365 ou São Paulo (011) 813-8477.



CONFIABILIDADE EM 1º LUGAR

TECNOLOGIA
digital™

À MICROTEC SISTEMAS INDÚSTRIA E COMÉRCIO S/A
A/C do Departamento de Marketing
Rua dos Três Irmãos, 121
CEP 05615 - São Paulo - SP

 **SIM**, quero receber maiores informações sobre a linha de produtos Microtec + Digital.

Nome _____
Empresa _____ Tel. _____
Ramo Ativ. _____ Cargo _____
Endereço _____
CEP _____ Cidade _____ Est. _____

(Recorte ou tire quantas cópias precisar)

Impacto de matriz de pontos, busca lógica, bidirecional

Cabeça de impressão com 9 agulhas

Buffer de memória de 8 Kbytes

Fita entintada tipo cartucho

Auto carregamento de folha solta

5 fontes residentes (tipos de impressão)

A qualidade das cores Citizen agora a seu alcance! O que mais você precisa?

AD 200 - 15

- 136 colunas até 272 colunas com 20 CPP
- 240 CPS para 15 CPP

AD 200

- 80 colunas até 160 colunas com 20 CPP
- 240 CPS para 15 CPP



PAINEL DE CONTROLE



- Menu Visual
- Menu Pich
- Menu Font
- Menu Instal

Kit Color (opcional)
7 Cores básicas de impressão dando 64 cores finais.



Distribuidor

ALCATEIA

Rua Anhaia, 1.142 (011) 222-9133
01130 - São Paulo, SP. FAX: (011) 220-6110

Um produto:

alfa digital

Tecnologia:

CITIZEN